

2.1.7 Input Type: IMAGE

Este atributo ejerce la misma función del input submit, con la diferencia de que este atributo es representado por una imagen, la imagen a mostrar es llamada por el **atributo src**. Al hacer clic en la imagen se envía el formulario.

2.1.8 Input Type: File

Este atributo permite enviar archivos al servidor mediante el método POST. En el navegador se muestra un botón examinar o seleccionar para que podamos elegir el archivo que se requiere enviar.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">
<form action="racostaadmin@gmail.com" method="post" id="form1">
<p>Elija el archivo que a enviar</p>

<p><input type="file" name="archivo" </input></p>
<p><input type="submit" value="Enviar"</input></p>

</form>
</body>
</html>
```

Elija el archivo que a enviar

No se ha seleccionado ningún archivo.

2.1.8 la etiqueta <datalist>

El campo de **tipo datalist** permite disponer de un campo de inserción libre y, al mismo tiempo, de las funcionalidades de un menú desplegable. De este modo el usuario podrá insertar un valor personalizado o bien elegir un valor entre las sugerencias propuestas.

El elemento datalist utiliza los elementos habituales option para las sugerencias. Tendremos que usar simultáneamente un **campo de tipo text** y un **elemento datalist**. La relación se establece con el valor del atributo list de input y el id de datalist.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">
<form action="" method="post" id="form1">

<label>Sistema operativo preferido:</label> <br>
<input id="sistema_op" type="text" list="OS">

<datalist id="OS">
    <option value="Mac OS">
    <option value="Windows">
    <option value="Linux">
</datalist>
<input type="submit" value="Aceptar">
</form>
</body>
</html>
```

Sistema operativo preferido:

Mac OS
Windows
Mac OS
Windows
Linux

2.1.9 La etiqueta <button>,

La etiqueta <button>, permite definir un botón sobre el cual se puede realizar pulsaciones de ratón. Si la etiqueta se utiliza dentro de un formulario se pueden utilizar prácticamente los mismos atributos que los explicados anteriormente para la etiqueta <input>, con el atributo type, con un valor de button. Aunque se recomienda que para incluir botones en el formulario se utilice la etiqueta <input>.

La diferencia con los botones de un formulario, es que con esta etiqueta se pueden utilizar en el contenido de la etiqueta texto o imágenes.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">

<button type="button">GPIO3</button><br><br>
<button type="button">GPIO4</button>

</body>
</html>
```



2.1.10 La etiqueta <label>

La etiqueta <label>, permite definir una etiqueta o título para los **campos de tipo input**, el incluir un título en el formulario no realiza ninguna función especial sobre los campos del mismo, pero sí de cara al usuario representa una mejora en la presentación del formulario, ya que también al incluir los títulos de los campos, el usuario puede realizar un clic sobre los mismos, permitiendo activar o recibir el foco del control asociado al título.

2.1.11 La etiqueta <fieldset>

Su función es la de realizar **grupos de campos dentro del formulario**. Estos grupos de campos son representados mediante un marco con borde alrededor de los campos contenidos en el grupo.

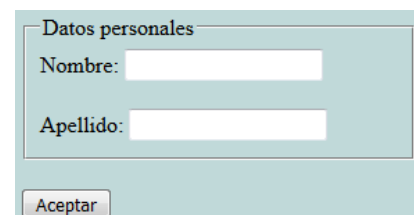
La etiqueta suele ir acompañada de otra etiqueta denominada <legend>, la cual permite establecer el título del grupo de elementos en el contenido de la misma, y se suele utilizar justo después de la etiqueta de apertura del grupo. A continuación, se presenta un ejemplo del uso de las etiquetas fieldset y legend:

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">

<form action="recepcion.php">
<fieldset>
<legend>Datos personales</legend>
<label>Nombre:</label> <input type="text" name="nombre"> <br> <br>
<label>Apellido:</label> <input type="text" name="apellido"> <br>

</fieldset> <br>

<input type="submit" value="Aceptar">
</form>
</body>
</html>
```



2.1.12 La etiqueta <select>

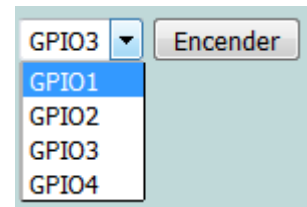
La etiqueta <select>, permite la creación de listas desplegables o listas abiertas, desde la que se puede realizar la selección de una o varias de las opciones que se presentan en la misma.

La etiqueta se configura en conjunto con otra etiqueta denominada <option>, la cual permite especificar las opciones que aparecen en la lista.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">

<form action="repcion.php">
<select name="Puertos" id="Puertos">
    <option>GPIO1</option>
    <option>GPIO2</option>
    <option>GPIO3</option>
    <option>GPIO4</option>
</select>

<input type="submit" value="Encender"> </form>
</body>
</html>
```

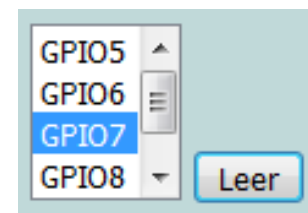


- El **atributo size** especifica el número de líneas. Si este número es inferior al número de opciones, aparecerá una barra de visualización vertical. El **atributo múltiple** permite múltiples selecciones simultáneas.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">

<form action="repcion.php">
<select name="Lectura_Puertos" id="Lectura_puertos" size="4" multiple>
    <option>GPIO5</option>
    <option>GPIO6</option>
    <option>GPIO7</option>
    <option>GPIO8</option>
    <option>GPIO9</option>
</select>

<input type="submit" value="Leer"> </form>
</body>
</html>
```



2.1.13 La etiqueta <textarea>

Este elemento permite crear un control de entrada de texto de varias líneas. El contenido que se coloca entre las etiquetas <textarea> ... </textarea> debe ser utilizado como valor inicial para el control y debe aparecer dentro del control cuando se muestre en el navegador.

Los atributos del elemento **textarea** se describen a continuación:

- name** e **id**: Asigna un nombre único al control y establece un identificador único para el control, respectivamente.
- rows**: Especifica el número de líneas de texto visibles. Los usuarios podrán introducir más líneas que las visibles, para ello el navegador debe proporcionar un mecanismo para desplazarse a las líneas que no sean visibles en un momento determinado.
- cols**: Establece el ancho visible para el control, medido en número de caracteres. También se pueden ingresar líneas de mayor longitud que la visible. El navegador debe hacer aparecer una barra de desplazamiento para poder desplazarse.

```
<html>
<head> <title>Curso de HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body bgcolor="#C0D9D9" text="#000000">
<form action="recepcion.php">
<label for="descripcion">Comentario del ejercicio</label><br>
<textarea name="descripcion" id="descripcion" cols="30" rows="10">
El ejercicio de conexión de puertos por web es
satisfactorio
</textarea><br>
<input type="submit" value="Aceptar">
</form>
</body>
</html>
```

Comentario del ejercicio

El ejercicio de conexión de puertos por web es satisfactorio

Aceptar

Ejercicio1: Realizar la programación en HTML del formulario mostrado en la figura12.

INGRESO DE DATOS

NOMBRES Y APELLIDOS

CORREO

TELÉFONO

MENSAJE

ENVÍA CORREO

BORRAR TODO

Figura 12. Formulario de ingreso de datos.