

## Requerimientos Funcionales

### Integrantes:

- *Juan Diego Nieto*
- *Carlos Tafurt*

1. El programa debe permitir registrar usuarios que ingresan al juego, usando el nombre o nickname.
2. El programa debe mostrar un determinado número de preguntas, con problemas algebraicos y que se muestren de manera aleatoria. Estas preguntas constan de dos números enteros del 0 al 99, y un operador, suma, resta, multiplicación y división.
3. El programa debe mostrar 4 respuestas mediante botones ordenadas aleatoriamente. Las respuestas deben tener una correcta y 3 incorrectas, de acuerdo al resultado de la operación matemática.
4. El programa debe tener un puntaje que se modifica según las respuestas del usuario. Si se equivoca se deben restar 10, si es correcta se suman 10 puntos. Este puntaje debe iniciar en cero.
5. El programa debe mostrar la siguiente pregunta o problema matemático después de dar una respuesta sin importar si es correcta o incorrecta.
6. El programa debe mostrar la última ventana después del juego, que muestra los puntajes y los mejores jugadores, solo cuando se responden todas las preguntas o se acaba el tiempo del cronómetro del juego.
7. El programa permite buscar usuario con su nickName en la tabla de puntajes de la ventana final. Para esto el usuario a buscar debe estar creado o haber jugado.
8. El programa permite eliminar el puntaje del usuario actual. Para esto el usuario debe jugar.
9. El programa debe mostrar el puntaje del usuario actual en todo momento a medida que se modifica va cambiando.