

Proyecto de Mejoramiento
Programación Orientado a Objeto
2017 I Termino

¿Quién quiere pasar POO?

“Quien quiere pasar POO?” es un juego de preguntas y respuestas, que permite ingresar preguntas de opción múltiple o permite cargar preguntas al programa a través de un archivo JSON.

El programa presentara 10 preguntas al azar, cada pregunta correcta le da al usuario 10 puntos. La pregunta 6 y 8 son “seguros”. Si contesta equivocadamente una pregunta perderá todos los puntos acumulados hasta el punto seguro. Por ejemplo, si un jugador se equivocó en la pregunta 5, su puntaje final es 0 y no aprobó. Si un jugador en cambio se equivocó en la pregunta 7, su puntaje final seria 6 y si aprobó.

Por ello, en un juego el jugador tiene dos comodines: 50/50 o Preguntar al Publico.

50/50: Elimina dos respuestas incorrectas al azar.

Preguntar al público: Mostrara 3 respuestas al azar, que puede o no incluir la respuesta correcta. Asigne un valor al azar entre 0 y 1 a cada respuesta, con el fin de obtener un porcentaje. Muestre las **3 opciones seleccionadas al usuario, en un tiempo de 5 segundos.**

Especificaciones:

El sistema debe contar mínimo con 2 pantallas una principal donde el usuario registra su nombre y otra para jugar el juego (La interfaz puede ser a su gusto).

Otra pantalla adicional que puede estar integrada o ser independiente al juego es la de ingresar preguntas y respuestas. Esta pantalla permite ingresar una pregunta y varias respuestas. Debe validar que al menos se ingresen dos posibles respuestas y máximo cinco. Esta pantalla debe guardar las preguntas en un archivo json o xml de acuerdo a su preferencia. Este archivo es el que se cargara en el juego.

Observaciones y Entregable:

- Se le proporciona un archivo json con algunas preguntas y respuestas, sin embargo, puede crear su propio formato si lo desea y no usar el proporcionado
- **Debe crear un diagrama de clases.**
- El proyecto es individual.
- Entregar un pdf con el diagrama de clases.
- Entregar un zip con el proyecto.
- Usar java doc para la documentación.
- Puede usar una interfaz sencilla, no es necesario nada sofisticado. El punto primordial es que se cumpla todas las funcionalidades. Trate de usar choice o combo box en algunas implementaciones, puede usar el gridPane si lo considera necesario.