

PROGRAMACIÓN DECLARATIVA

18 de Diciembre de 2013

Apellidos :

Nombre :

IMPORTANTE: Cada una de las definiciones debe ir acompañada del tipo más general que permita realizar la operación solicitada.

Ejercicio 1. [2 ptos.]

1. Definir las siguientes funciones usando las funciones predefinidas de orden superior y procesamiento de listas más adecuadas.

- `par_orden`, que dada una lista de pares de números, devuelve la lista de los pares en los que la primera componente es menor que la segunda. Ejemplo:

```
Main> par_orden [(8,65),(67,9),(98,100),(876,654)]  
[(8,65),(98,100)]
```

- `restos`, que dada una lista de números y un número, devuelve la lista de los restos de dividir cada elemento de la lista por el número dado. Ejemplo:

```
Main> restos [9,8,7,6] 2  
[1,0,1,0]
```

2. Definir usando el patrón de plegado por la derecha la función `longitudes`, que dada una lista de listas, devuelve la lista de sus longitudes. Ejemplo:

```
Main> longitudes [[1,2,3],[4,3],[7,6,5,7],[8,7]]  
[3,2,4,2]
```

3. Definir utilizando el patrón de recursión con acumulador y el correspondiente plegado la función `por`, que dada una lista y un predicado, devuelva el producto de los números pares (es decir, múltiplos de 2) de la lista que cumplen el predicado

```
Main> por [2,4,6,7,5,3,8,40,80,65] (>32)  
3200
```

Ejercicio 2. [2 ptos.]

Consideremos el siguiente tipo, definido para manejar las **pilas de datos**

```
data Pila a = Vacia
            | Apila a (Pila a)
            deriving Eq

instance (Show a) => Show (Pila a) where
  show Vacia = "-"
  show (Apila x s) = show x ++ "|" ++ (show s)
```

Definir los procedimientos siguientes:

- **esVacia** que determina si una pila de datos está vacía.
 - **desapila** como la función que, dada una pila de datos, devuelve la pila que resulta al eliminar el último dato incorporado a la misma. Si la pila no contiene datos debe indicarse con un mensaje de error adecuado.
 - **cima** como la función que dada una pila devuelve el último dato incorporado a la misma. Si la pila es vacía debe mostrarse un mensaje de error con la advertencia correspondiente.
-

Ejercicio 3. [3 ptos.]

- Definir la función

```
filtraPila :: (a -> Bool) -> Pila a -> Pila a
```

tal que `(filtraPila p pila)` es la pila con los elementos de pila que verifican el predicado `p`, en el mismo orden. Por ejemplo,

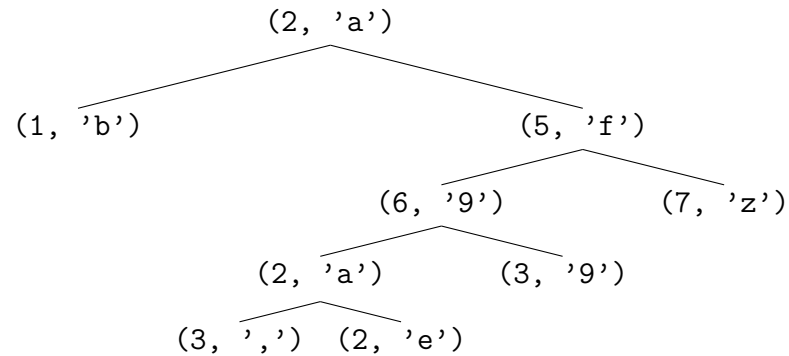
```
Main> p1
1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|-
Main> filtraPila even p1
2|4|6|8|10|12|14|16|18|20|-
```

- Definir adecuadamente `p1` para comprobar el ejemplo anterior.

Ejercicio 4. [3 ptos.]

- Definir el tipo de datos **Info** para representar los pares de enteros y caracteres.
- Definir el tipo de datos **Arbol** para representar, adecuadamente, árboles binarios que, tanto en los nodos como en las hojas, contengan datos de un tipo arbitrario **a**.
- Definir la función **altura**, que calcule la altura de un árbol definido según el tipo anterior.

Si **a1** es el siguiente árbol, entonces **altura a1 == 4**



- Definir adecuadamente **a1** para comprobar el ejemplo anterior.