

El proyecto.

Consiste en desarrollar una aplicativo web desde el lado del cliente (frontend), utilizando los conocimientos adquiridos tanto en HTML como en CSS. La tarea se realizará en grupo, que ya han sido confeccionados y publicados en el tablón de TEAMS de la asignatura. Solo el capitán del grupo entregará un archivo .zip en el que incluirá todos los elementos necesarios para la visualización del sitio web diseñado.

La temática elegida es la liga de fútbol americano, se ha subido un vídeo que muestra el resultado esperado con el objetivo de facilitar la identificación de ajustes de estilo y visualización.

El proceso.

Se recomienda seguir la metodología Scrum con enfoque en Desarrollo Ágil, desarrollando las siguientes fases:

- 1. Planificación inicial.**
 - a. Identificación de requisitos y funcionalidades clave.
 - b. Crear un listado con todas las tareas a desarrollar.
- 2. Preparación.**
 - a. Configurar entorno de desarrollo y herramientas necesarias.
 - b. Asignación de roles y tareas a cada miembro.
 - c. Temporalización de tareas.
 - d. Revisión del listado de tareas inicialmente propuesto.
- 3. Desarrollo de tareas atómicas (sprints).**
 - a. División de tareas en sprints.
 - b. Priorización de sprints para ajustarse a la temporalización.
 - c. Desarrollo de las funcionalidades y del código necesario para cada sprint.
- 4. Reuniones semanales de scrum.**
 - a. Puesta en común de objetivos alcanzados y sprints conseguidos.
 - b. Reuniones cortas de tiempo donde se identifiquen problemas y se redistribuyan los miembros del equipo para afrontarlo.
- 5. Revisión al final de cada tarea general.**
 - a. Al final de cada tarea general, se revisa lo desarrollado y se pone en común para unificarlo en el archivo maestro o principal.
 - b. Revisar qué aspectos costaron más en el desarrollo para tenerlo en cuenta de cara a las siguientes tareas generales asignadas.
- 6. Prueba y ajuste final.**
 - a. Despliegue y puesta en funcionamiento del aplicativo web.
 - b. Revisión por parte de todos los miembros del equipo.

Contenido del sitio web

-> Debe tener estructura semántica y atributos en elementos que mejoren el posicionamiento.

-> Los colores utilizados son:

- 013369 azul
- D50A0A rojo
- 1F1F1F gris footer
- eeeeeee gris fondo pagina

- 70acec azul claro

PRODUCTOS

- Consiste en una cima plástica dura con acolchado grueso por dentro, una máscara de una o más barras de metal y una cinta en barbilla que asegura el casco. Algunos jugadores agregan viseras de policarbonato en los cascos para proteger los ojos del deslumbramiento o golpes.
- El balón de fútbol americano NFL «The Duke» Game de Wilson es el más parecido al utilizado por los profesionales en cada temporada. Sin embargo, los balones utilizados para los partidos de la NFL pueden tener especificaciones únicas, tecnología digital y/o controles de calidad o tolerancias más estrictos.
- Son réplicas oficiales de las camisetas que llevan los jugadores en los partidos y se conocen también como jersey. Estas prendas suelen ser holgadas, anchas, transpirables y con cierta elasticidad, preparadas para darlo todo sobre el campo.

FORMULARIO

- Envío por método seguro.
- Atributos obligatorios: nombre, apellidos, email, contraseña, condiciones
- Contraseña mínimo 8 caracteres

-> Fuente utilizada LATO de google fonts

-> Debéis usar unidades relativas (% o rem)

-> Se pide usar mínimo 5 selectores (hermanos/jerárquicos/atributos/compuestos) por página

-> VÍDEO1 https://www.youtube.com/embed/Mge_9ZHidbl?si=XLHHm2d76ZFmH0AV

-> VÍDEO 2 https://www.youtube.com/watch?v=7hYbrdC_-s8

-> Los textos están incluidos en el TEAMS con la TAREA.

CALIFICACIÓN

Sólo será posible aprobar la práctica si el objetivo y los requisitos planteados son lo suficientemente complejos y si se demuestra un mínimo conocimiento de cuestiones básicas de HTML y CSS avanzados.

	100%	75%	50%	25%	0%
Sintaxis, semántica y buenas prácticas (1p)	Utilizas buenas prácticas de manera general tanto en los documentos HTML como en los CSS. La sintaxis está siempre cuidada y se presenta una estructura semántica adecuada.	Utilizas buenas prácticas tanto en los documentos HTML como en los CSS. La sintaxis está cuidada, pero contiene algunos errores. Se presenta una estructura semántica adecuada.	El código de todos los documentos (HTML y CSS), es en su mayoría correcto, ordenado, con algunos fallos de sintaxis. La estructura semántica presenta algunos errores.	El código de todos los documentos (HTML y CSS), presenta algunos errores y la estructura semántica está incompleta o con numerosos errores.	El código de todos los documentos (HTML y CSS) presenta errores de sintaxis y la estructura semántica está equivocada o incompleta.
Contenido de la página (1p)	Incluyes el 100% de los elementos que se piden. Además, el contenido es suficiente para cumplir todos los requisitos sobradamente	Incluyes más del 75% de los elementos que se piden. Además, el contenido es suficiente para cumplir todos los requisitos	Incluyes más del 50% de los elementos que se piden. Además, el contenido es suficiente para cumplir los requisitos más básicos.	Incluyes más del 25 % de los elementos que se piden. Además, el contenido es suficiente para cumplir algunos requisitos, o los requisitos eran demasiado simples	Incluyes menos del 25% de los elementos que se piden. Además, el contenido apenas permite cumplir unos requisitos mínimos
Selectores (2p)	Utilizas generalmente selectores adecuados, adicionalmente a los obligatorios, minimizando el número de identificadores y clases.	Utilizas en varias ocasiones selectores adecuados además de los obligatorios., minimizando el número de identificadores y clases.	Te limitas a usar los selectores obligatorios.	Alcanzas la mitad de los selectores obligatorios y utilizas muchos id y clases.	No cumples con la mitad de los selectores obligatorios indicados.
Unidades y colores (2p)	Gestionas adecuadamente el uso de medidas y colores, creando un aspecto visual cuidado, que cuida la accesibilidad y usas unidades de medida relativas.	Algunos errores en el uso de colores y presentación, pero usas unidades de medida relativas.	No utilizas unidades de medida generalmente.	Ocasionalmente usas adecuadamente las medidas y los colores.	No usas correctamente medidas o colores.

Pseudoclasas y pseudoelementos (1p)	Incluyes con criterio pseudoclasas y pseudoelementos a lo largo de toda la página	Incluyes con criterio pseudoclasas en algunas zonas de la página	Incluyes algunos pseudoelementos y pseudoclasas con criterio, pero otros que no aportan funcionalidad.	Incluyes pseudoclasas y pseudoelementos sin demasiado sentido o con un resultado poco deseable.	No incluyes pseudoclasas, o no lo haces adecuadamente.
Modelos de caja y posicionamiento (2p)	El diseño de caja de todos los elementos es adecuado y crean una presentación amigable y atractiva. El posicionamiento es adecuado y utilizas las propiedades shorthand.	El diseño de caja de todos los elementos es adecuado, así como su posicionamiento, pero no sueles usar propiedades adecuadas.	Cumples con la mayor parte de elementos posicionados y ajustes de modelos de caja, pero no usas propiedades shorthand.	Presentas algunos errores en el posicionamiento, pero los ajustes del modelo de cajas son correctos.	Descuidas el diseño de caja de varios elementos, o el posicionamiento de los mismos.
Resultado final y cuidado en los detalles (1p)	El resultado final es muy bueno y cuidas bastantes detalles que no aparecen en la rúbrica de evaluación	El resultado final es bueno y cuidas bastantes detalles que no aparecen en la rúbrica de evaluación	El resultado final es interesante y cuidas varios detalles que no aparecen en la rúbrica de evaluación	El resultado final es mejorable.	El resultado final no es bueno.