### **Lista de Questões: Praticando While em Python**

#### **Questão 1**

Escreva um programa que peça ao usuário um número e exiba todos os números pares de 0 até esse número usando o loop while.

#### **Questão 2**

Crie um programa que peça ao usuário uma senha. O programa deve continuar pedindo até que o usuário digite a senha correta (por exemplo, "1234").

#### **Questão 3**

Implemente um programa que peça um número inteiro positivo ao usuário e exiba a soma dos números ímpares de 1 até esse número usando o loop while.

#### **Questão 4**

Peça ao usuário para digitar números inteiros repetidamente até que ele digite "0". No final, exiba a soma de todos os números digitados.

#### **Questão 5**

Faça um programa que peça ao usuário um número e, em seguida, exiba a tabuada desse número de 1 a 10 usando while.

#### **Questão 6**

Crie um jogo de adivinhação: o programa deve escolher um número aleatório entre 1 e 50 (use a biblioteca random) e o usuário deve tentar adivinhar. O programa continua pedindo até que o usuário acerte.

#### **Questão 7**

Escreva um programa que calcule o fatorial de um número digitado pelo usuário usando o loop while.

#### **Questão 8**

Implemente um programa que leia um número inteiro positivo e mostre os seus divisores usando while.

#### **Questão 9**

Crie um programa que peça um número inteiro ao usuário e determine se ele é primo. Use o loop while para verificar os divisores do número.

#### **Questão 10**

Escreva um programa que exiba o seguinte padrão usando while:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#### **Questão 11**

Crie um programa que peça ao usuário uma palavra e exiba cada letra da palavra em uma linha separada usando um while.

#### **Questão 12**

Escreva um programa que peça ao usuário um número inteiro positivo e determine a soma dos dígitos desse número usando while.

#### **Questão 13**

Faça um programa que peça ao usuário para digitar um número e, em seguida, exiba todos os múltiplos de 3 até o número fornecido usando while.

#### **Questão 14**

Crie um programa que pergunte ao usuário o valor inicial de um contador e um valor final. O programa deve contar do valor inicial ao final, exibindo cada número, usando while.

#### **Questão 15**

Implemente um programa que calcule a sequência de Fibonacci até o número n fornecido pelo usuário usando o loop while.

#### **Questão 16**

Crie um programa que conte de 1 até 100 e exiba somente os números divisíveis por 5 usando while.

#### **Questão 17**

Peça ao usuário para inserir números inteiros repetidamente. O programa deve calcular a média dos números inseridos e parar quando o usuário digitar um número negativo.

#### **Questão 18**

Escreva um programa que gere um número aleatório entre 1 e 100 e permita que o usuário tente adivinhá-lo. O programa deve fornecer dicas se o número inserido é maior ou menor que o gerado, e só para quando o usuário acertar.

#### **Questão 19**

Faça um programa que peça ao usuário para digitar dois números. O programa deve calcular o máximo divisor comum (MDC) desses dois números usando o algoritmo de Euclides com while.

#### **Questão 20**

Escreva um programa que conte quantos números entre 1 e 1000 são divisíveis por 7 usando while.

#### **Questão 21**

Crie um programa que peça ao usuário um número inteiro positivo e exiba os primeiros n números da sequência de Fibonacci.

#### **Questão 22**

Faça um programa que peça para o usuário digitar números repetidamente até que ele digite um número primo. Quando isso acontecer, o programa deve exibir "Número primo detectado" e encerrar.

#### **Questão 23**

Peça ao usuário para inserir uma sequência de números separados por vírgula (ex.: "1,2,3,4"). O programa deve calcular e exibir a soma desses números.

#### **Questão 24**

Escreva um programa que calcule o produto de todos os números inteiros de 1 até um número fornecido pelo usuário usando while.

#### **Questão 25**

Faça um programa que peça ao usuário para inserir números até que a soma acumulada dos números seja maior ou igual a 100.

#### **Questão 26**

Crie um programa que peça ao usuário uma sequência de números e exiba o maior número inserido. O programa deve encerrar quando o usuário digitar "sair".

#### **Questão 27**

Implemente um programa que simule um caixa eletrônico. O programa deve pedir um valor inteiro ao usuário e exibir a quantidade mínima de cédulas (notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1) necessárias para compor o valor.

#### **Questão 28**

Faça um programa que peça ao usuário para inserir números inteiros repetidamente e exiba quantos números pares e ímpares foram inseridos. O programa deve parar quando o usuário digitar "-1".

#### **Questão 29**

Crie um programa que peça ao usuário para inserir números positivos e exiba a quantidade de números cuja soma dos dígitos seja maior que 10. O programa deve parar quando o usuário digitar "0".

#### **Questão 30**

Escreva um programa que simule o lançamento de um dado (gerar um número entre 1 e 6 aleatoriamente). O programa deve repetir o lançamento até que saia o número 6 e exibir quantas vezes o dado foi lançado no total.