



IGNACIO SALAGOITY
ARTISTA 3D – MODELADOR

PORTFOLIO

Artstation: https://www.artstation.com/igna_salagoity

APTITUDES

Me considero una persona seria, responsable, con ganas de trabajar y que esta aprendiendo constantemente.

Soy respetuoso, creativo, metódico, comprometido con las tareas que debo realizar y dispuesto a trabajar en equipo.

Conocimiento de los siguientes Software: Maya, 3DS Max, Zbrush, Substance painter, After Effects, Illustrator, Photoshop y Marvelous Designer.

OBJETIVO

Aplicar los conocimientos teóricos y prácticos aprendidos durante mi formación académica en la universidad y en los cursos, con el fin de beneficiar a la empresa.

DATOS PERSONALES

Nombre y Apellido: Ignacio Salagoity
Zona de Residencia: Barrio Constitución
DNI: 42116544

Fecha de Nacimiento: 6 de Agosto de 1999

Celular de Contacto: 2235370110

Mail: ignaciosalagoity@gmail.com

REDES SOCIALES

Instagram de Proyectos: https://www.instagram.com/igna_salagoity_3d/

Instagram Personal: https://www.instagram.com/igna_salagoity/

Facebook: <https://www.facebook.com/ignacio.salagoity>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/ignacio-salagoity-734a44172/>

CURSOS

Introducción a Autodesk Maya – Domestika
Substnce Painter – Texturizado PBR para videojuegos – Udemey
Técnicas de Iluminación 3D en Autodesk Maya – Crehana

FORMACIÓN ACADEMICA

Estudios Universitarios:

enero 2018 – julio 2020 Tecnicatura en Diseño y Animación Digital
Universidad Siglo 21

Estudios Secundarios:

2012 – 2017 Bachiller con orientación en Economía y Administración
Colegio San Roque – Mar del Plata

IDIOMAS

Ingles intermedio – Actualmente sigo estudiando

EXPERIENCIA

03/2020 - 07/2020 Práctica Profesional UES 21