

Trabajo Práctico – Algoritmos de búsqueda y ordenamiento.

Presentado por:

Israel Garcia Moscoso – <u>isragadiel@gmail.com</u> Juan Esteban Gelos – <u>juan gelos@yahool.com</u>

Materia: Programación I Profesor: Ariel Enferrel Tutor: Ramiro Hualpa

Fecha de Entrega: 9 de junio de 2025

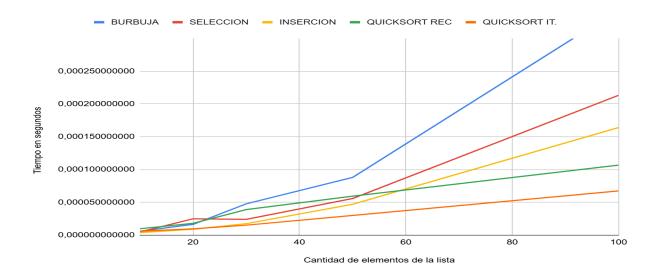
Anexo 1: Análisis del Tiempo de respuesta Algoritmos de Ordenamiento

Probamos los algoritmos de ordenamiento por el método Burbuja, Selección, Inserción, Quicksort recursivo y Quicksort iterativo, en todos los casos sobre las mismas listas de elementos (números).

Listas de menos de 100 elementos

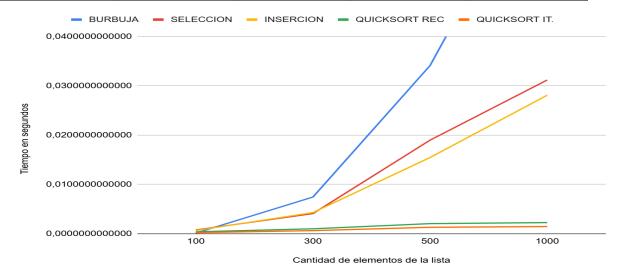
	TAMAÑO DE LA LISTA					
MÉTODO	10	20	30	50	100	
BURBUJA	0,0000059000	0,0000162999	0,0000477000	0,000880000	0,0003437999	
SELECCION	0,0000048000	0,0000248000	0,0000239999	0,0000558000	0,0002134000	
INSERCION	0,0000036999	0,0000089000	0,0000173999	0,0000470000	0,0001641001	
QUICKSORT REC	0,0000096001	0,0000179000	0,0000389001	0,0000594000	0,0001068000	
QUICKSORT IT.	0,0000057999	0,0000096000	0,0000151000	0,0000299000	0,0000674000	





Listas de 100 a 1000 elementos

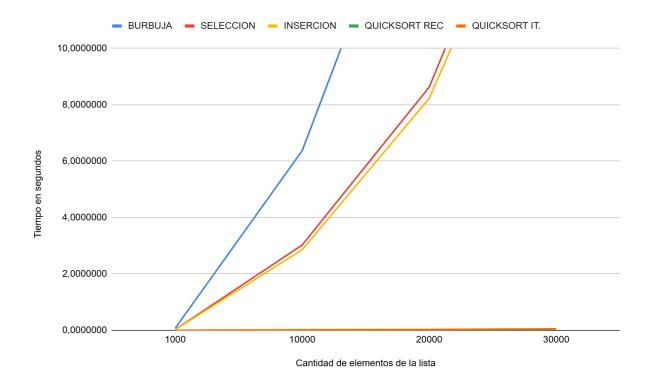
	TAMAÑO DE LA LISTA				
MÉTODO	100	300	500	1.000	
BURBUJA	0,0001222399994	0,0074273999780	0,0341003999347	0,0772568000248	
SELECCION	0,0007437999593	0,0040787000908	0,0189671999542	0,0311579999980	
INSERCION	0,0006448203818	0,0042840000242	0,0154423000058	0,0280750999227	
QUICKSORT REC	0,0003795999800	0,0009842000436	0,0020457999781	0,0022469999967	
QUICKSORT IT.	0,0002216999419	0,0006249999860	0,0013006000081	0,0014348000987	





Listas de 1.000 a 30.000 elementos

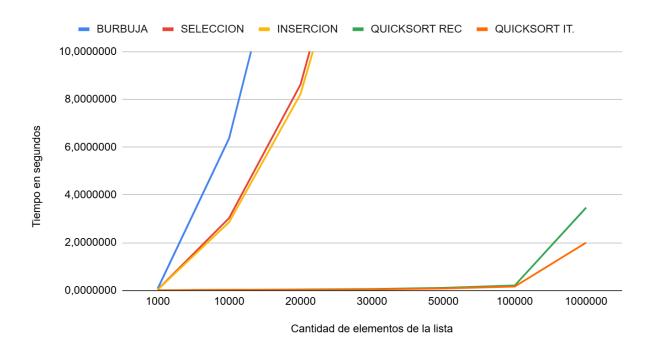
	TAMAÑO DE LA LISTA					
MÉTODO	1.000	10.000	20.000	30.000		
BURBUJA	0,0772568000248	6,3726919000037	18,225284900050	40,5317958999658		
SELECCION	0,0311579999980	3,0281218999298	8,6251751999371	19,4858027000445		
INSERCION	0,0280750999227	2,8592969999881	8,2272669000085	18,5135035999119		
QUICKSORT REC	0,0022469999967	0,0217719000066	0,0333637999138	0,0530365000013		
QUICKSORT IT.	0,0014348000987	0,0180687999818	0,0253322999924	0,0384602999547		



Listas de 1.000 a 1.000.000 elementos



	TAMAÑO DE LA LISTA						
MÉTODO	1.000	10.000	20.000	30.000	50.000	100.000	1.000.000
BURBUJA	0,0772568	6,3726919	18,2252849	40,5317959			
SELECCION	0,0311580	3,0281219	8,6251752	19,4858027	56,4327347		
INSERCION	0,0280751	2,8592970	8,2272669	18,5135036	54,8166085		
QUICKSORT REC	0,0022470	0,0217719	0,0333638	0,0530365	0,1034973	0,202242	3,465860
QUICKSORT IT.	0,0014348	0,0180688	0,0253323	0,0384603	0,0760014	0,157293	1,997083



Algunos print de pantallas de la respuesta de los algoritmos.

Para 100 elementos



```
ordenamiento.py U X
ordenamiento.py > ...
1 import random
2 import timeit
3 from generador_lista import generar_lista_desde_txt

4

5 # Generar una lista aleatoria de tamaño 1000
6 #archivo="personas1.txt"
7 #data=generar_lista_desde_txt(archivo)
8 #random.shuffle(data)
9 data=[random.randint(1, 10000000000) for _ in range(100)]

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS

[BURBUJA] Tiempo de ejecución para la lista pequeña fue de: 1.3399985618889332e-05 segundos
[BURBUJA] Tiempo de ejecución para lista grande: 0.0003437999403104186 segundos

[SELECCION] Tiempo para una lista pequeña: 9.300070814788342e-06 segundos
[SELECCION] Tiempo para una lista grande: 0.0001333999951183796 segundos

[INSERCION] Tiempo para lista pequeña: 6.899361246824265e-06 segundos
[INSERCION] Tiempo para una lista grande: 0.00016410008538514376 segundos

[QUICKSORT] Tiempo para una lista grande: 1.8099904991686344e-05 segundos
[QUICKSORT] Tiempo para una lista grande: 0.0001679999832063913 segundos

[QUICKSORT ITER] Tiempo para una lista grande: 1.409999049049034691e-05 segundos

[QUICKSORT ITER] Tiempo para una lista grande: 6.740004755556583e-05 segundos

Lista pequeña ordenada por método BURBUJA
PS C:\Users\juana\Downloads\TECNICATURA\A1 - PROGRAMACION I\TP_INTEG_PROGRAMACION_TUPaD>
```

Para 1000 elementos

```
ordenamiento.py U X

ordenamiento.py >...

import random

import timeit

from generador_lista import generar_lista_desde_txt

from generador_lista import generar_lista_desde_txt

from generador_lista import generar_lista_desde_txt

from generador_lista import generar_lista_desde_txt

from generador_lista desde_txt(archivo)

franchivo="personasi.txt"

data=generar_lista_desde_txt(archivo)

frandom.shuffle(data)

data=[random.randint(1, 10000000000) for _in range(1000)]

problems output debugconsole Terminal profit grandom.

ps C:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion intp_integ_programmacion_tupado

ps C:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion intp_integ_programmacion_tupado

ps C:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion_typthon3ilopython.exe' c:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion_typthon3ilopython.exe' c:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion_typthon3ilopython.exe' c:\Users\juana\Downloads\TecnicaTuran\ni - programmacion_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthon_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typthonin_typ
```



```
ordenamiento.py U X
 ordenamiento.py > ...

import random
```