

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE
MADRID

Facultad de Matemáticas

Trabajo de Fin de Grado

Un tratamiento riguroso de la prueba ZIP

Juan Valero Oliet

Dirigido por:
Manuel Alonso Morón

Junio de 2020

Índice general

Índice general	ii
Índice de figuras	iii
1. Variedades y superficies	1
1.1. Variedades	1
1.2. Variedades con borde	2
1.3. Suma conexa de variedades	4
2. Triangulación de superficies	7
2.1. Complejos simpliciales y triangulación	7
2.2. Teorema de Radó	9
3. Teorema de Clasificación	10
3.1. Superficies como cocientes	10
3.2. Representación de superficies	15
3.3. Teorema de clasificación de superficies compactas	21
3.4. Teorema de clasificación de superficies con borde	21
4. La prueba ZIP de Conway	22
4.1. Cremalleras	22
4.2. Representación de superficies con cremalleras	23
4.3. Teorema de Clasificación	25
A. Algunos teoremas de topología importantes	27
B. CW-complejos	28
Bibliografía	31

Índice de figuras

1.1. Ejemplos de superficies.	2
1.3. Suma conexa de toros.	4
1.4. Suma conexa de un toro y una esfera.	5
1.5. Suma conexa de una superficie y un toro visto como pegar un <i>asa</i>	6
2.1. k -símplices, $k = 0, \dots, 3$	8
2.2. Un complejo simplicial en \mathbb{R}^2	8
2.3. Símplices que no forman un complejo.	8
3.1. La esfera como cociente del disco \mathbb{B}^2	11
3.2. La esfera como cociente de un cuadrado.	12
3.3. El toro como cociente de un cuadrado.	12
3.4. Representación de \mathbb{P}^2 como un espacio cociente.	13
3.5. Construcción de la botella de Klein.	15
3.6. Representación de superficies importantes.	17
3.7. Representaciones de la esfera y el plano proyectivo.	17
3.8. Construcción del crosscap a partir de la representación pologonal del plano proyectivo.	18
3.9. Dos representaciones equivalentes de \mathbb{T}^2 mediante la operación subdividir/consolidar.	18
4.1. El disco cerrado como una esfera perforada.	22
4.2. Construcciones elementales con cremalleras.	24
4.3. Representación de una esfera con perforaciones y cremalleras.	25
B.1. Demostración de que sólo hay un punto de la frontera en la semirecta.	29

Capítulo 1

Variedades y superficies

En este capítulo doy las definiciones y resultados básicos sobre variedades y superficies. Me basaré principalmente en los libros de J. M. Lee [1] y V. Muñoz - J. J. Madrigal [2].

1.1. Variedades

Los espacios topológicos de los que nos vamos a ocupar en el siguiente trabajo son las variedades, y en concreto las superficies. Definámoslas.

Definición 1.1.1. Una *variedad topológica* (de ahora en adelante *variedad*) es un espacio topológico Hausdorff, II AN y localmente homeomorfo a \mathbb{R}^n , para algún $n \geq 0$.

Sea M una variedad, y sea $p \in M$. Si $U \subseteq M$ es un entorno de p que es homeomorfo a un abierto U' de \mathbb{R}^n , decimos que U es un **dominio coordinado**, llamamos **aplicación coordinada** a cualquier homeomorfismo $\varphi : U \rightarrow U'$ y decimos que el par (U, φ) es una **carta para M** .

A un dominio coordinado que es homeomorfo a una bola de \mathbb{R}^n se le llama **bola coordinada** (si $n = 2$, decimos **disco coordinado**). Si $p \in M$ y U es un dominio coordinado que contiene a p , decimos que U es un **entorno Euclídeo** de p .

No siempre se tiene que la adherencia de una bola coordinada sea homeomorfa a una bola cerrada Euclídea. Por tanto, decimos que una bola coordinada $B \subseteq M$ es una **bola coordinada regular** si existe un entorno B' de \overline{B} y un homeomorfismo $\varphi : B' \rightarrow B_{r'}(x) \subseteq \mathbb{R}^n$ que lleva B a $B_r(x)$ y \overline{B} a $\overline{B_r}(x)$ para algún $r' > r > 0$ y para algún $x \in \mathbb{R}^n$.

Observación 1.1.2. Como la propiedad “ser localmente homeomorfo a \mathbb{R}^n ” es local, toda propiedad local de \mathbb{R}^n se traslada a una variedad. Así, las variedades son localmente compactas, I AN, localmente conexas, localmente conexas por caminos y localmente simplemente conexas.

El *Teorema de Invarianza del Dominio* (Teorema A.0.3) dice que si $W \subset \mathbb{R}^n$ y $W' \subset \mathbb{R}^m$ son abiertos y existe $\phi : W \rightarrow W'$ homeomorfismo, entonces $n = m$. Esto implica que, dado un $p \in M$ de una variedad, hay un único $n = n(p)$ tal que un entorno U^p es homeomorfo a un abierto $U' \subset \mathbb{R}^n$. Llamamos $n(p)$ la **dimensión en p** . Como para todo punto $q \in U$ podemos tomar U como entorno de q , se tiene por tanto $n(q) = n(p)$. Luego en toda la componente conexa de p , el n que aparece es el mismo, y lo llamaremos **dimensión** de dicha componente conexa. Si escribimos $M = \coprod M_i$, con M_i componentes conexas de M , todas las M_i son variedades, y si todas las M_i tienen la misma



Figura 1.1: Ejemplos de superficies.

dimensión n , entonces escribimos $n = \dim M$, y decimos que M es una ***n-variedad***.

El ejemplo más trivial de n -variedad es \mathbb{R}^n , pero también lo es cualquier abierto suyo. De hecho, esto se puede generalizar:

Proposición 1.1.3. Todo subconjunto abierto de una n -variedad es una n -variedad.

Demostración. Sea M una n -variedad, y sea V un subconjunto abierto de M . Para todo $p \in V$, p tiene un entorno U^p en M que es homeomorfo a un subconjunto abierto de \mathbb{R}^n . $U^p \cap V$ es también abierto y homeomorfo a un subconjunto abierto de \mathbb{R}^n , y está contenido en V . Por tanto V es localmente homeomorfo a \mathbb{R}^n . Por otro lado, todo abierto de un espacio Hausdorff es Hausdorff y todo abierto de un espacio II AN es II AN. Por lo que M es una variedad. \square

Ejemplo 1.1.4. ■ Las 0-variedades son espacios discretos numerables. La única 0-variedad conexa es un punto.

- Existen dos 1-variedades conexas salvo homeomorfismo: la recta \mathbb{R} y el círculo \mathbb{S}^1
 $= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\} = \{z = e^{2\pi i \theta} \in \mathbb{C} \mid \theta \in [0, 1]\} = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}.$

Definición 1.1.5. Una ***superficie*** es una 2-variedad.

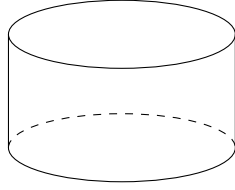
Ejemplo 1.1.6. ■ La esfera $\mathbb{S}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ (Figura 1.1a).

- El toro $\mathbb{T}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (\sqrt{x^2 + y^2} - 2)^2 + z^2 = 1\}$ (Figura 1.1b).

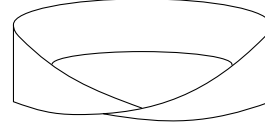
1.2. Variedades con borde

Hay una serie de espacios topológicos que no son variedades pero que tienen interés desde el punto de vista geométrico y son útiles a la hora de estudiarlas. Por ejemplo, la bola cerrada $\overline{\mathbb{B}}^n$ no es una variedad, puesto que para los puntos de su frontera no hay entornos homeomorfos a abiertos de \mathbb{R}^n . Vamos a definir por tanto una clase de espacios que extienda a las variedades pero que admita la existencia de algún tipo de *bordes*:

Definición 1.2.1. Una ***variedad con borde n-dimensional*** M (o n -variedad con borde) es un espacio topológico Hausdorff y II AN tal que todo punto $p \in M$ tiene un entorno U homeomorfo a un abierto $U' \subset \mathbb{H}^n = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_n \geq 0\}.$



(a) Cilindro.



(b) Banda de Möbius.

Si M una n -variedad con borde, $p \in M$ y $\varphi : U \rightarrow U' \subset \mathbb{H}^n$ un homeomorfismo como en la definición. Como en el caso de variedades, decimos que U es un **dominio coordinado**, que φ es una **aplicación coordinada** para M y que el par (U, φ) es una **carta para M** .

Como en la Sección 1.1, decimos que $B \subseteq M$ es una **semibola coordinada regular** si existe un abierto B' que contiene a \bar{B} y un homeomorfismo de B' a $B_{r'}(0) \cap \mathbb{H}^n$ que lleva B a $B_r(0) \cap \mathbb{H}^n$ y \bar{B} a $\bar{B}_r(0) \cap \bar{\mathbb{H}}^n$ para algún $0 < r < r'$. Si denotamos $\varphi(p) = a = (a_1, \dots, a_n)$, podemos distinguir entre dos tipos de puntos:

1. **Puntos interiores:** Si $a_n > 0$, entonces podemos tomar una bola $B_\varepsilon(a) \subset U'$ y $V = \varphi^{-1}(V')$, por lo que V es un entorno de p homeomorfo a un abierto de \mathbb{R}^n . Decimos por tanto que p es un **punto interior de M** , y denotamos por $\text{Int } M$ al conjunto de puntos interiores de M .
2. **Puntos borde:** Si $a_n = 0$ para todo n , entonces podemos tomar una semibola $V' = B_\varepsilon^+ = B_\varepsilon(a) \cap \mathbb{H}^n$, y $V = \varphi^{-1}(V')$. Decimos que p es un **punto borde de M** . Al conjunto de todos los puntos borde de M lo denotamos por ∂M .

Proposición 1.2.2. Sea M una variedad con borde, entonces $\text{Int } M$ es un abierto de M , y es en sí mismo una n -variedad.

Demostración. Sea, para cada $x \in \text{Int } M$, (U_x, ψ_x) una carta para x , donde U_x es un abierto localmente homeomorfo a un espacio Euclídeo. Se tiene que $\text{Int } M = \bigcup_{x \in M} U_x$, por lo que es un abierto, y además localmente Euclídeo, lo que implica que es variedad. \square

Proposición 1.2.3. Si M es una superficie con borde, entonces un punto $p \in M$ no puede ser un punto interior y un punto borde al mismo tiempo. O lo que es lo mismo, $M = \text{Int } M \cup \partial M$, con $\text{Int } M \cap \partial M = \emptyset$.

Demostración. Supongamos que $p \in M$ es tanto un punto interior como un punto borde de M . Entonces existen (U, φ) tal que $\varphi(U) \subseteq \text{Int } \mathbb{H}^2$ y (V, ψ) tal que $\psi(V) \subseteq \mathbb{H}^2$, donde $\psi(p) = s \in \partial \mathbb{H}^2$. \square

La propiedad anterior se puede generalizar para una n -variedad con borde, aunque no procede demostrarlo. -¿Cómo ponerlo mejor?-

Corolario 1.2.4. Si M es una n -variedad con borde, entonces ∂M es un cerrado en M , ∂M es una $(n-1)$ -variedad. Por otro lado, M es una variedad si y solo si $\partial M = \emptyset$.

Demostración. \square

Hacemos incapié en que los conceptos de *variedad* y *variedad con borde* son distintos. Una variedad con borde puede ser o no una variedad, pues puede tener el borde vacío. En cambio, una variedad es siempre una variedad con borde en la que todo punto es un punto interior. Para evitar confusiones, si el contexto lo pide, utilizaremos **variedad sin borde** para referirnos a una variedad en el sentido de la Definición 1.1.1.

Veamos algunos ejemplos no triviales de superficies con borde:

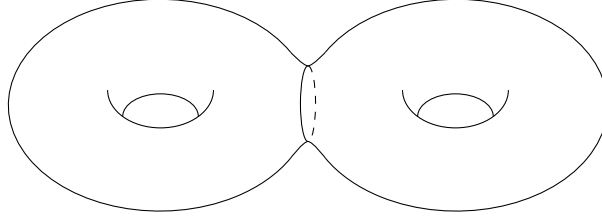


Figura 1.3: Suma conexa de toros.

Ejemplo 1.2.5. (1) El cilindro (Figura 1.2a):

$$Cil = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1, z \in [0, 1]\} .$$

(2) La banda de Möbius (Figura 1.2b):

$$Mob = \left\{ \left(\left(1 + \left(y - \frac{1}{2} \right) \cos(\pi x) \right), \left(1 + \left(y - \frac{1}{2} \right) \cos(\pi x) \right) \sin(2\pi x), \right. \right. \\ \left. \left. \left(y - \frac{1}{2} \right) \sin(\pi x) \right) \mid x \in [0, 1], y \in [0, 1] \right\} .$$

1.3. Suma conexa de variedades

OJO:TAMBIEN SE PUEDE DAR EN FUNCION DE ESPACIOS ADJUNCION Sean V_1 y V_2 dos n -variedades conexas. Dados $p_1 \in V_1$ y $p_2 \in V_2$ sean $U_1^{p_1} \subset V_1$, $U_2^{p_2} \subset V_2$ entornos abiertos de p_1 y p_2 respectivamente, y sean $\phi_1 : U_1 \rightarrow \mathbb{R}^n$ y $\phi_2 : U_2 \rightarrow \mathbb{R}^n$ dos homeomorfismos tales que $\phi_1(p_1) = 0$ y $\phi_2(p_2) = 0$. Si llamamos $B_1 = \phi_1^{-1}(B_1(0)) \subset V_1$ y $B_2 = \phi_2^{-1}(B_1(0)) \subset V_2$, consideremos $V_1^\circ = V_1 - B_1$, $V_2^\circ = V_2 - B_2$ y $V_1^\circ \amalg V_2^\circ$ con la topología unión disjunta. Se define la relación de equivalencia \sim en la que si $x_1 \in S_1 = \phi_1^{-1}(\partial B_1(0))$, $x_2 \in S_2 = \phi_2^{-1}(\partial B_1(0))$, entonces $x_1 \sim x_2$ si y sólo si $\phi_1(x_1) = \phi_2(x_2)$, y se considera el cociente

$$M = \frac{V_1^\circ \amalg V_2^\circ}{\sim} .$$

Definición 1.3.1. A M así definida se le llama **suma conexa** de V_1 y V_2 , y se denota por $M = V_1 \# V_2$.

Proposición 1.3.2. Sean V_1 y V_2 variedades. Entonces $M = V_1 \# V_2$ es una variedad.

Demostración. Denotemos la proyección $\pi : M_1^\circ \amalg M_2^\circ \rightarrow X$. Sea $S = \pi(S_1) = \pi(S_2)$. Tenemos dos abiertos $U_j = M_j^\circ - S_j$, $j = 1, 2$ saturados. Por tanto, $\pi : U_j \rightarrow \pi(U_j) = U_j'$ es homeomorfismo. Esto implica que X es localmente homeomorfo a \mathbb{R}^n en los puntos de $U_1' \cup U_2'$. Además es Hausdorff y IIAN. Veamos ahora qué ocurre para un punto $p \in S$. Se tiene que $p = \pi(p_1) = \pi(p_2)$, $p_j \in S_j$, $j = 1, 2$, y $\phi_j(p_j) = x_0 \in \partial B_1(0) \in \mathbb{R}^n$. Tomamos un entorno $V \subset \partial B_1(0)$ de x_0 en $\partial B_1(0)$, con lo que

$\hat{V} = \{rx \mid r \in (1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon), x \in V\}$ es entorno de x_0 en \mathbb{R}^n , y $\hat{V} - B_1(0) = \{rx \mid r \in [1, 1 + \varepsilon), x \in V\}$. Sea $V_j = \varphi_j^{-1}(\hat{V} - B_1(0)) \subset M_j^o$, que es entorno de p_j . Claramente $V_1 \amalg V_2$ es abierto saturado de $M_1^o \amalg M_2^o$, luego $\tilde{V} = \pi(V_1 \amalg V_2)$ es entorno de p en X . Veamos ahora que es homeomorfo a un abierto de \mathbb{R}^n . Sea

$$\begin{aligned}\Phi : V_1 \amalg V_2 &\rightarrow V \times (1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon), \\ q_1 \in V_1 &\mapsto (x, r), r = \|\varphi_1(q_1)\|, x = \varphi_1(q_1)/r, \\ q_2 \in V_2 &\mapsto (x, 2 - r), r = \|\varphi_2(q_2)\|, x = \varphi_2(q_2)/r.\end{aligned}$$

Por tanto, $\Phi : V_1 \rightarrow V \times [1, 1 + \varepsilon)$ y $\Phi : V_2 \rightarrow V \times (1 - \varepsilon, 1]$ son homeomorfismos. Además, $q_1 \sim q_2$ si y sólo si $\Phi(q_1) = \Phi(q_2)$. De este modo, Φ induce una aplicación continua y biyectiva

$$\bar{\Phi} : \tilde{V} \rightarrow V \times (1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon)$$

$\bar{\Phi}$ es abierta: si tomamos un abierto básico saturado de $V_1 \amalg V_2$, o bien está totalmente incluido en $V_1 - S_1$ o en $V_2 - S_2$, en cuyo caso su imagen es un abierto de $V \times (1 - \varepsilon, 1)$ o $V \times (1, 1 + \varepsilon)$, o bien interseca a S_1 y S_2 . En ese caso se puede asumir que es un abierto de la forma $W_1 \amalg W_2$, construido como antes y donde hemos partido de un $W \subset V \subset \partial B_1(0)$. Entonces $\bar{\Phi}(\tilde{W}) = W \times (1 - \delta, 1 + \delta)$ con $0 < \delta \leq \varepsilon$, $\tilde{W} = \pi(W_1 \amalg W_2)$. Luego $\bar{\Phi}$ es un homeomorfismo, y \tilde{V} es homeomorfo a un abierto de \mathbb{R}^n .

Los abiertos construidos, $\tilde{V} \subset X$, se pueden tomar en cantidad numerable para formar una base de la topología, con lo cual X es IIAN. También, dado un $q \in U'_j$, $j = 1, 2$, y un $p \in S$, se puede tomar un abierto \tilde{V} entorno de p disjunto de un entorno pequeño de q . Y si tomamos $p, p' \in S$ distintos, los abiertos \tilde{V}, \tilde{V}' construidos partiendo de $V, V' \subset \partial B_1(0)$ disjuntos, serán disjuntos. Luego X es Hausdorff. \square

Observación 1.3.3. Sea S una superficie. Entonces la suma conexa $S \# \mathbb{S}^2$ es homeomorfa a S (Figura 1.4).

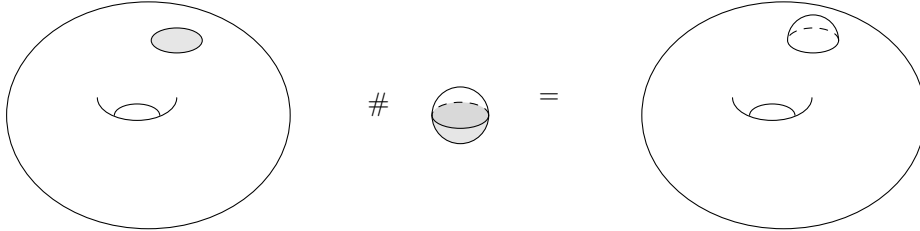


Figura 1.4: Suma conexa de un toro y una esfera.

Observación 1.3.4. Dada una superficie S , la suma conexa $S \# \mathbb{T}^2$ puede visualizarse como el espacio que se obtiene al “pegarle” un *asa* a S . De forma más precisa, sea S_0 que denota a S con dos perforaciones, es decir la superficie que queda al retirar dos discos cerrados disjuntos de M (se dará una construcción más precisa en Definición 4.1.1). Entonces S_0 y $\mathbb{S}^1 \times I$ son ambas superficies con borde, y sus bordes son ambos homeomorfos a la unión disjunta de dos circunferencias. Sea \tilde{S} el espacio adjunción (??) obtenido pegando S_0 y $\mathbb{S}^1 \times I$ por sus bordes. Este espacio cociente es homeomorfo a $S \# \mathbb{T}^2$. La razón se puede ver en la Figura 1.5, y es que podemos obtener un espacio homeomorfo a $S \# \mathbb{T}^2$ primero quitando un disco abierto de S , luego pegando un disco cerrado con dos

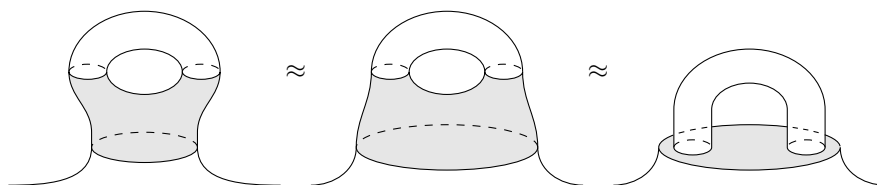


Figura 1.5: Suma conexa de una superficie y un toro visto como pegar un *asa*.

discos abiertos quitados (es decir, la parte gris de la figura), y finalmente pegando a la frontera de la construcción el cilindro $S^2 \times I$. Dado que la primera operación da resultado a un espacio homeomorfo a S con dos discos abiertos quitados, el resultado es el mismo que si quitamos directamente a S dos discos abiertos y entonces pegamos el cilindro a su frontera.

Capítulo 2

Triangulación de superficies

Un hecho fundamental para la prueba del teorema de clasificación es que toda superficie es triangulable. La demostración, atribuida a Radó en 1925 [4], utiliza el *teorema de Schönflies*, cuya prueba es larga y técnica. Utilizaremos el truco de Kirby para superficies dado por Hatcher [3].

2.1. Complejos simpliciales y triangulación

Para poder dar una definición rigurosa de triangulación de variedades necesitamos la noción de *complejos simpliciales*. Estos son construcciones formadas por *símplices*, que son una generalización de los triángulos. En esta primera parte me baso en las definiciones de Munkres [5].

Definición 2.1.1. Sean v_0, \dots, v_k $k + 1$ puntos distintos de \mathbb{R}^n . Decimos que $\{v_0, \dots, v_k\}$ están en *posición general* si c_0, \dots, c_k son números reales tales que

$$\sum_{i=0}^k c_i v_i = 0 \text{ y } \sum_{i=0}^k c_i = 0,$$

entonces $c_0 = \dots = c_k = 0$.

Definición 2.1.2. Sean $\{v_0, \dots, v_n\}$ un conjunto de $k + 1$ puntos de \mathbb{R}^n en posición general. El *símplice* generado por ellos, que denotamos por $[v_0, \dots, v_k]$, es el conjunto

$$[v_0, \dots, v_k] = \left\{ \sum_{i=0}^k t_i v_i \mid t_i \geq 0, \sum_{i=0}^k t_i = 1 \right\},$$

con la topología heredada. Para todo punto $x = \sum_i t_i v_i \in [v_0, \dots, v_k]$, llamamos a los t_i **coordenadas baricéntricas de x** . Cada uno de los v_i se llama **vértice** del símplice. Al entero k se le llama **dimensión**, y diremos que $[v_0, \dots, v_k]$ es un **k -símplice**.

Ejemplo 2.1.3. Un 0-símplice es un punto, un 1-símplice es un segmento, un 2-símplice es un triángulo junto a su interior, un 3-símplice es un tetraedro sólido, y así sucesivamente (Figura 2.1).

Sea σ un k -símplice. Cada símplice generado por un subconjunto no vacío de vértices de σ se llama **cara de σ** . Las caras que no son iguales a σ se llaman **caras propias**. Las caras 0-dimensionales de

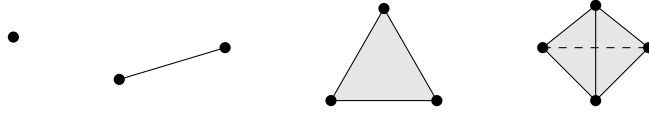


Figura 2.1: k -símplices, $k = 0, \dots, 3$.

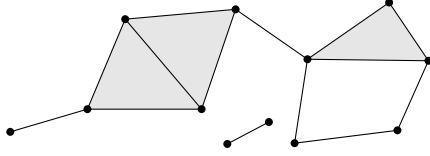


Figura 2.2: Un complejo simplicial en \mathbb{R}^2

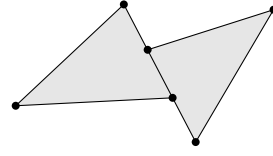


Figura 2.3: Símplices que no forman un complejo.

σ son sus vértices, y a las caras 1-dimensionales se les llama **lados**. Las caras $(k-1)$ -dimensionales de un k -símplice se llaman bordes, y a su unión la llamamos **frontera**. Definimos el **interior** como σ menos su frontera.

Definición 2.1.4. Un **complejo simplicial** es una colección K de símplices en algún espacio euclídeo \mathbb{R}^n , que satisface las siguientes condiciones:

- (i) Si $\sigma \in K$, entonces toda cara de σ está en K
- (ii) La intersección de dos símplices cualesquiera en K es o bien vacía o bien una cara de ambos.

Si K un complejo simplicial en \mathbb{R}^n , llamamos **dimensión de K** a la dimensión máxima de los símplices en K . Esta no es mayor que n . Un subconjunto $K' \subseteq K$ se dice que es un **subcomplejo de K** si para todo $\sigma \in K'$, toda cara de σ está en K' . Un subcomplejo es un complejo simplicial en sí. Para todo $k \leq n$, el conjunto de todos los símplices de K de dimensión menor o igual que k es un subcomplejo llamado **k -esqueleto de K** .

La Figura 2.2 muestra un complejo simplicial en \mathbb{R}^2 . En cambio en la Figura 2.3 los símplices representados no forman un complejo, pues no se respeta la condición (ii) de la Definición 2.1.4.

Definición 2.1.5. Sea un complejo simplicial K en \mathbb{R}^n . La unión de todos los símplices en K junto con la topología heredada de \mathbb{R}^n es un espacio topológico que denotamos por $|K|$ y que llamamos **poliedro de K** .

Definición 2.1.6. Una **aplicación afín** es una aplicación $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ tal que $F(x) = c + A(x)$, donde $c \in \mathbb{R}^m$ es un vector fijo y $A(x)$ es una aplicación lineal.

Definición 2.1.7. Sean K, L complejos simpliciales. Una **aplicación simplicial** es una aplicación continua $f : |K| \rightarrow |L|$ cuya restricción a cada símplice $\theta \in K$ coincide con una aplicación afín que lleva θ a algún símplice en L .

Definición 2.1.8. Sea X un espacio topológico. Llamamos **triangulación de X** a un homeomorfismo entre X y el poliedro de algún complejo simplicial.

Definición 2.1.9. Toda superficie que admita una triangulación se dice **triangulable**.

2.2. Teorema de Radó

Teorema 2.2.1 (Teorema de Radó). Toda superficie es triangulable por un poliedro de un complejo simplicial 2-dimensional, en donde cada 1-símplice es una cara de exáctamente dos 2-símplices.

Capítulo 3

Teorema de Clasificación

En esta sección daremos una demostración clásica del teorema de clasificación de superficies compactas, que fue probado por primera vez en 1907 por Max Dehn y Poul Heegaard [7]. En las primeras dos secciones utilizo las nociones que da Lee [1] sobre la representación de superficies, y las amplío a la representación de superficies con borde. En la tercera sección demuestro el teorema basándome en la prueba de Lee [1], que a su vez se basa en la demostración clásica de Seifert y Threlfall [8]. Finalmente clasifico las superficies con borde, siguiendo la idea de Massey [9].

3.1. Superficies como cocientes

Para el teorema de clasificación necesitamos un método uniforme de representación de las superficies compactas. Trataremos de dar una forma de representarlas como polígonos, y veremos que toda superficie compacta se puede representar en el plano como el cociente de un polígono por una relación de equivalencia que identifica sus lados dos a dos.

Veamos tres ejemplos elementales: la esfera \mathbb{S}^2 , el plano proyectivo \mathbb{P}^2 y el toro \mathbb{T}^2 . Como veremos, estas superficies son fundamentales pues toda superficie compacta se puede construir a partir de ellas.

Proposición 3.1.1. La esfera \mathbb{S}^2 es homeomorfa a los siguientes espacios cociente:

- (a) El disco cerrado $\overline{\mathbb{B}}^2 \subseteq \mathbb{R}^2$ módulo la relación de equivalencia generada por $(x, y) \sim (-x, y)$, si $(x, y) \in \partial\overline{\mathbb{B}}^2$
- (b) El cuadrado $S = \{(x, y) : |x| + |y| \leq 1\}$ módulo la relación de equivalencia generada por $(x, y) \sim (-x, y)$ si $(x, y) \in \partial S$.

Demostración. Para ver que cada espacio es homeomorfo a la esfera, daremos una aplicación cociente desde cada espacio a la esfera que haga las mismas identificaciones que la relación de equivalencia, y entonces apelaremos a la unicidad del espacio cociente. (Teorema A.0.2)

Para (a), vamos a definir una aplicación que “envuelve” cada segmento horizontal del disco en un paralelo de la esfera (ver Figura 3.1). Formalmente, esta aplicación $\pi : \overline{\mathbb{B}}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ viene dada por

$$\pi(x, y) = \begin{cases} (-\sqrt{1-y^2} \cos \frac{\pi x}{\sqrt{1-y^2}}, -\sqrt{1-y^2}, y), & y \neq \pm 1 \\ (0, 0, y), & y = \pm 1 \end{cases}$$

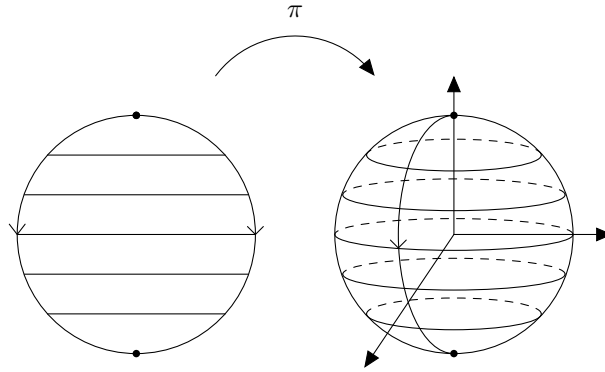


Figura 3.1: La esfera como cociente del disco \mathbb{B}^2 .

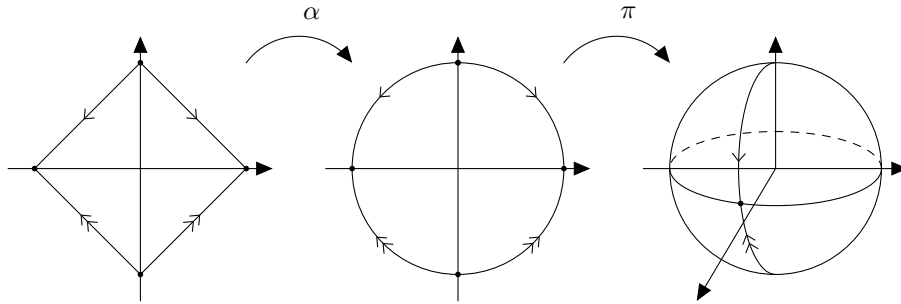


Figura 3.2: La esfera como cociente de un cuadrado.

Es claro que π es continua y hace las mismas identificaciones que la relación de equivalencia. Por ser sobreyectiva, es una aplicación cociente (Teorema A.0.1).

Para probar (b), sea $\alpha : S \rightarrow \mathbb{B}^2$ el homeomorfismo construido en la demostración de Proposición B.0.2 que manda linealmente cada segmento radial entre el origen y la frontera de S al segmento paralelo entre centro del disco y su frontera. Hagamos ahora $\beta = \pi \circ \alpha : S \rightarrow \mathbb{S}^2$, donde π es la aplicación cociente del párrafo anterior. Tenemos entonces que β identifica (x, y) y $(-x, y)$ cuando $(x, y) \in \partial S$, pero por otro lado es inyectiva, así que hace las mismas identificaciones que la aplicación cociente definida en (b), completando así la demostración (ver Figura 3.2). \square

Proposición 3.1.2. El toro \mathbb{T}^2 es homeomorfo al espacio cociente resultante de la relación de equivalencia en el cuadrado $I \times I$ que identifica $(x, 0) \sim (x, 1)$ para todo $x \in I$, y $(0, y) \sim (1, y)$ para todo $y \in I$ (Figura 3.3).

Demostración. Definimos la aplicación $q : I \times I \rightarrow \mathbb{T}^2$ que manda $q(u, v) = (e^{2\pi i u}, e^{2\pi i v})$. Por el teorema de la aplicación cerrada (Teorema A.0.1), es una aplicación cociente. Al hacer las mismas identificaciones que la relación de equivalencia, por la unicidad del espacio cociente (Teorema A.0.2) se obtiene el resultado. \square

Proposición 3.1.3. El plano proyectivo \mathbb{P}^2 es homeomorfo a los siguientes espacios cociente:

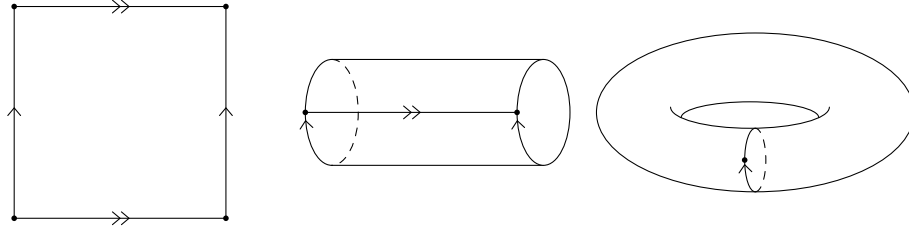


Figura 3.3: El toro como cociente de un cuadrado.

- (a) El disco cerrado $\overline{\mathbb{B}}^2$ módulo la relación de equivalencia generada por $(x, y) \sim (-x, -y)$ para cada $(x, y) \in \partial\overline{\mathbb{B}}^2$.
- (b) La región cuadrada $S = \{(x, y) : |x| + |y| \leq 1\}$ módulo la relación de equivalencia generada por $(x, y) \sim (-x, -y)$ para todo $(x, y) \in \partial S$.

Demostración. Sea $p : \mathbb{S}^2 \rightarrow \mathbb{P}^2$ la aplicación cociente dada por la relación de equivalencia \sim generada por $(x, y) \sim (-x, -y)$ para cada $(x, y) \in \mathbb{S}^2$, que representa \mathbb{P}^2 como el cociente de una esfera. Si $F : \overline{\mathbb{B}}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ es la aplicación que manda el disco al emisferio superior de la esfera por $F(x, y) = (x, y, \sqrt{1 - x^2 - y^2})$, entonces $p \circ F : \overline{\mathbb{B}}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2 / \sim$ es sobreyectiva (—lo demuestro?) y es así una aplicación cociente por el teorema de la aplicación cerrada (Teorema A.0.1). La aplicación identifica únicamente $(x, y) \in \partial\overline{\mathbb{B}}^2$ con $(-x, -y) \in \partial\overline{\mathbb{B}}^2$, por lo que \mathbb{P}^2 es homeomorfo al espacio cociente resultante. Para la parte (b) hacemos como en la demostración de la Proposición 3.1.3 (b). \square

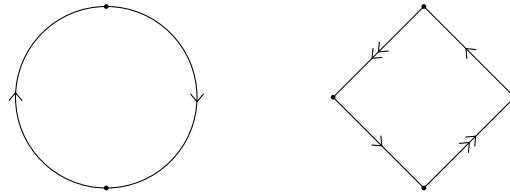


Figura 3.4: Representación de \mathbb{P}^2 como un espacio cociente.

En las anteriores proposiciones hemos visto una o varias formas de representar superficies dadas ciertas construcciones geométricas. En estos casos hemos dado aplicaciones y demostraciones concretas para validar nuestros argumentos, pero a medida que aumenta la sofisticación es más útil guiarse visualmente por las figuras construidas. Por ello debemos formalizar un método para construir superficies identificando lados de figuras geométricas. Daremos por sabidas las definiciones básicas de símlices (Sección 2.1) y CW-complejos (Apéndice B).

Definición 3.1.4. Un **polígono** es un subconjunto de \mathbb{R}^2 que es homeomorfo a \mathbb{S}^1 y está formado por un número finito de segmentos, que llamaremos **bordes** y que se intersecan sólo en sus extremos, que llamaremos **vértices**.

Definición 3.1.5. Una **región poligonal** es un subconjunto compacto de \mathbb{R}^2 cuyo interior es homeomorfo al disco \mathbb{B}^2 y cuya frontera es un polígono. A los vértices y lados del polígono de la frontera también los llamamos vértices y lados de la región poligonal.

Veamos pues que identificando bordes de regiones poligonales de par en par obtenemos un espacio cociente que es siempre una superficie:

Proposición 3.1.6. Sean P_1, \dots, P_k regiones poligonales en el plano, y sea $P = P_1 \amalg \dots \amalg P_k$, y supongamos dada una relación de equivalencia en P que identifica algunos bordes de los polígonos con otros por homeomorfismos afines. Entonces se tiene:

- (a) El espacio cociente resultante es un CW-complejo 2-dimensional cuyo 0-esqueleto es la imagen del conjunto de vértices de P por la aplicación cociente, y cuyo 1-esqueleto es la imagen de la unión de los bordes de las regiones poligonales.
- (b) Si la relación de equivalencia identifica cada borde de cada P_i con exactamente otro borde de un P_j (no necesariamente $i \neq j$), entonces el espacio cociente resultante es una superficie compacta.
- (c) Si para algunos P_i la relación de equivalencia identifica algún borde suyo con exactamente otro borde de un P_j (no necesariamente $i \neq j$), y para los bordes restantes no hay ninguna identificación, entonces el espacio cociente resultante es una superficie con borde compacta.

Demostración. Sea M el espacio cociente, sea $\pi : P \rightarrow M$ la aplicación cociente y sean $M_0, M_1, M_2 = M$ respectivamente las imágenes por π de los vértices, los bordes y las regiones poligonales. Por la propia definición de P , M_0 es un espacio discreto, y para $k = 1, 2$, M_k se obtiene a partir de M_{k-1} pegando un número finito de k -celdas. Por tanto M es un CW-complejo (Definición B.0.4).

Para probar (b), si demostramos que M es localmente homeomorfa a un espacio euclideo, entonces, por la Proposición B.0.6, M será una superficie.

Por un lado las 2-celdas son abiertos en M por definición, y por lo tanto son entornos euclideos de cada uno de sus puntos.

Sea D una 1-celda, y sea $d \in D$. Veamos que d tiene un entorno Euclideo. Por un lado, d tiene exactamente dos preimágenes x e y , cada una en el interior de un borde distinto D_1 y D_2 . Supongamos sin pérdida de generalidad que estos dos bordes pertenecen respectivamente a P_1 y P_2 (P_1 puede ser igual a P_2), y denotemos por $h : D_2 \rightarrow D_1$ un homeomorfismo tal que $h(y) = x$. Dado que cada P_i es una variedad con borde, y x, y son puntos borde, podemos elegir cartas coordenadas (U, φ) para P_1 y (V, ψ) para P_2 tal que $x \in U$, $y \in V$. Denotamos $\hat{U} = \varphi(U)$, $\hat{V} = \psi(V) \subseteq \mathbb{H}^2$ y podemos asumir, contrayendo U y V si es necesario, que $h(V \cap D_2) = U \cap D_1$, y que $\hat{U} = U_0 \times [0, \varepsilon)$, $\hat{V} = V_0 \times [0, \varepsilon)$ para un $\varepsilon > 0$ y unos subconjuntos $U_0, V_0 \subset \mathbb{R}$ como se muestra en la ???. Así pues podemos escribir las aplicaciones coordenadas como $\varphi(x) = (\varphi_0(x), \varphi_1(x))$, $\psi(y) = (\psi_0(y), \psi_1(y))$ con $\varphi_0 : U \rightarrow U_0$, $\varphi_1 : U \rightarrow [0, \varepsilon)$, $\psi_0 : V \rightarrow V_0$ y $\psi_1 : V \rightarrow [0, \varepsilon)$ aplicaciones continuas. Que x e y sean puntos borde significa que $\varphi_1(x) = \psi_1(y) = 0$.

Queremos ensamblar estas dos cartas con una aplicación cuya imagen sea un abierto de \mathbb{R}^2 , pegándolas por los puntos que se corresponden en D_1 y D_2 . El problema es que las aplicaciones φ y ψ no tienen por qué llevar puntos borde que se correspondan al mismo punto imagen, y por tanto tenemos que ajustarlo. Se tiene que las dos restricciones $\varphi_0|_{U \cap D_1} : U \cap D_1 \rightarrow U_0$ y $\psi_0|_{V \cap D_2} : V \cap D_2 \rightarrow V_0$ son homeomorfismos, y definimos así el homeomorfismo $\beta : V_0 \rightarrow U_0$ por

$$\beta = (\varphi_0|_{U \cap D_1}) \circ h \circ (\psi_0|_{V \cap D_2})^{-1}.$$

Sea ahora $B : \hat{V} \rightarrow \mathbb{R}^2$ la aplicación

$$B(y_1, y_2) = (\beta(y_1), -y_2).$$

Geoméricamente, B actúa como un espejo, juntando los puntos borde de acuerdo con β , y dando la vuelta al segmento que está por encima de él, llevándolo a un segmento por debajo (como en ??). Esta construcción nos asegura que

$$B \circ \psi(y) = (\beta \circ \psi_0(y), 0) = (\varphi_0 \circ h(y), 0) = \varphi \circ h(y). \quad (3.1)$$

Definimos ahora $\tilde{\Phi} : U \amalg V \rightarrow \mathbb{R}^2$ por

$$\tilde{\Phi}(y) = \begin{cases} \varphi(y), & y \in U, \\ B \circ \psi(y), & y \in V. \end{cases}$$

Dado que $U \amalg V$ es un abierto saturado de M , la restricción $\pi|_{U \amalg V}$ es una aplicación cociente en el entorno de $d \pi(U \amalg V)$, y por (3.1) $\tilde{\Phi}$ pasa al cociente y define una aplicación continua e inyectiva $\Phi : q(U \amalg V) \rightarrow \mathbb{R}^2$. Como φ , ψ y B son homeomorfismos entre sus dominios y sus imágenes, podemos definir la inversa de Φ de la siguiente manera:

$$\Phi^{-1}(s) = \begin{cases} q \circ \varphi^{-1}(s), & s_2 \geq 0, \\ q \circ \psi^{-1} \circ B^{-1}(s), & s_2 \leq 0. \end{cases}$$

Dado que las dos partes de la función son iguales donde coinciden, la aplicación es continua, y por tanto Φ es un homeomorfismo. Así pues, $U \amalg V$ es un entorno Euclideo de d .

La preimagen de una 0-celda v es un conjunto de vértices $\{v_1, \dots, v_k\} \subseteq P$. Para cada uno de estos vértices podemos elegir un $\varepsilon > 0$ tal que el disco $B_\varepsilon(v_i)$ no contenga ningún vértice de la región poligonal P_j a la que pertenece v_i a parte de sí mismo, y tal que no interseca más bordes que los que lo contienen. $B_\varepsilon(v_i) \cap P_j$ es homeomorfo a un subconjunto de \mathbb{R}^2 definido por la intersección de dos semiplanos cuyas fronteras coinciden en un único punto y tal que el ángulo que forman es de $2\pi/k$. Podemos ahora hacer una aplicación que envíe cada una de las regiones asociadas a cada v_i , i_1, \dots, k a un conjunto que contenga un entorno del origen y que respete las identificaciones entre los bordes de los P_j . Esta aplicación está definida sobre un conjunto saturado de P , de la cual podemos sacar un homeomorfismo de v a un entorno del origen de \mathbb{R}^2 . Finalmente, para probar (c), cada polígono es en sí una superficie con borde. El interior de los lados que se identifican son localmente euclídeos por la proposición anterior, y para los puntos extremos podemos encontrar una semibola coordenada con una construcción similar. Por otro lado, para los puntos de los lados que no se identifican podemos encontrar semibolas coordenadas (las mismas de antes de pasar al cociente). Cómo los CW complejos son IAN y Hausdorff por la Proposición B.0.6, se tiene el resultado. \square

Ejemplo 3.1.7. La *botella de Klein* es la superficie K obtenida identificando los lados del cuadrado $I \times I$ de acuerdo a $(0, t) \sim (1, t)$ y $(t, 0) \sim (1 - t, 1)$ para $0 \leq t \leq 1$. Para visualizar K , podemos pensar en pegar los lados izquierdo y derecho creando un cilindro, y luego hacer pasar el extremo superior por la parte inferior del cilindro, para finalmente pegar los dos extremos (ver Figura 3.5).

Ejemplo 3.1.8. Veamos ahora como obtener las figuras del ?. El cilindro Cil es la superficie con borde que se obtiene al identificar los lados de un cuadrado $I \times I$ dada la relación de equivalencia $(0, y) \sim (1, y)$, con $y \in I$ (?). La banda de Möbius Mob es la superficie con borde que se obtiene identificando los lados del cuadrado $I \times I$ de acuerdo a la relación $(0, y) \sim (1, 1 - y)$, $y \in I$ (?).

3.2. Representación de superficies

Vamos ahora a dar un método uniforme para representar todas las superficies y las superficies con borde como regiones poligonales del plano. A su vez asociaremos a cada región poligonal, y por tanto a cada superficie, una secuencia de símbolos llamada palabra.

Definición 3.2.1. Sea S un conjunto. Una **palabra en S** es una k -tupla ordenada de símbolos, cada uno de la forma a o a^{-1} , para cierto $a \in S$.

Definición 3.2.2. Una **representación poligonal**, que denotaremos por

$$\mathcal{P} = \langle S \mid W_1, \dots, W_k \rangle$$

es un conjunto finito S junto con un número finito de palabras W_1, \dots, W_k de longitud 3 o más, tal que para todo $a \in S$ existe un W_i tal que $a \in W_i$. Por cuestiones de notación, cuando el conjunto S esté descrito listando sus elementos, quitaremos los corchetes que rodean los elementos de S y denotaremos las palabras W_i por yuxtaposición. Por ejemplo, la presentación con $S = \{a, b\}$ y la palabra $W = (a, b, a^{-1}, b^{-1})$ se escribe $\langle a, b \mid aba^{-1}b^{-1} \rangle$.

Permitimos el caso especial de que $S = \{a\}$ (u otro símbolo cualquiera) y que \mathcal{P} tenga una sola palabra de longitud 2, es decir, $\langle a \mid aa \rangle$, $\langle a \mid a^{-1}a^{-1} \rangle$, $\langle a \mid aa^{-1} \rangle$ y $\langle a \mid a^{-1}a \rangle$.

Definición 3.2.3. Toda representación poligonal \mathcal{P} da lugar a un espacio topológico $|\mathcal{P}|$, llamado **realización geométrica de \mathcal{P}** . $|\mathcal{P}|$ se obtiene de la siguiente manera:

1. Para cada $W_i \in \mathcal{P}$ de longitud k , sea P_i la k -región poligonal convexa centrada en el origen con lados de longitud 1, ángulos iguales y tal que un vértice yace sobre el eje OY .
2. Se define una correspondencia uno a uno (que llamaremos *etiquetado*) entre los símbolos de W_i y los bordes de P_i en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando por el que yace en el eje OY .
3. Sea $|\mathcal{P}|$ el espacio cociente de $\coprod_i P_i$ determinado identificando bordes que tengan el mismo símbolo, conforme al homeomorfismo afín que hace coincidir los primeros vértices de los bordes con una etiqueta dada a y los últimos vértices de los que tienen la correspondiente etiqueta a^{-1} (en el sentido contrario a las agujas del reloj).

Si \mathcal{P} es una de las representaciones poligonales de un solo elemento, definimos $|\mathcal{P}|$ como la esfera \mathbb{S}^2 si la palabra es aa^{-1} o $a^{-1}a$, o como el plano proyectivo \mathbb{P}^2 si es aa o $a^{-1}a^{-1}$.

Por notación, dadas dos palabras W_1 y W_2 , W_1W_2 representará la palabra formada concatenando W_1 y W_2 . Por otro lado, adoptaremos la convención de que $(a^{-1})^{-1} = a$.

También lo que sigue S denotará una secuencia cualquiera de símbolos, a, b, c, a_1, a_2, \dots símbolos de S , e un símbolo que no sea de S y W_1, W_2, \dots palabras formadas por símbolos de S .

Definición 3.2.4. Los interiores, los bordes y los vértices de cada región poligonal P_i se llaman **caras, bordes y vértices de la presentación**. El número de caras es el mismo que el número de palabras, y el número de bordes coincide con la suma de la longitud de las palabras. Para un lado etiquetado a , el **vértice inicial** es el primero en el sentido contrario de las agujas del reloj, y el otro es el **vértice final**. Para un lado etiquetado a^{-1} , estas definiciones se invierten.

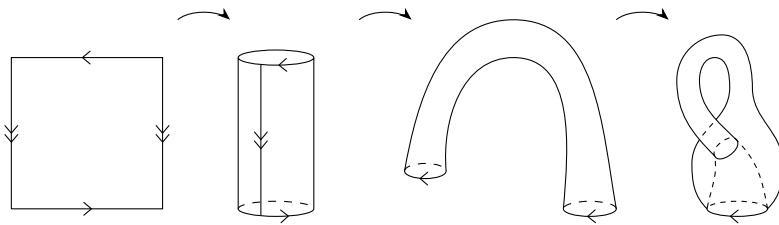


Figura 3.5: Construcción de la botella de Klein.

Definición 3.2.5. Sea $\mathcal{P} = \langle S \mid W_1, \dots, W_k \rangle$ una representación poligonal.

- (i) Decimos que \mathcal{P} es una **representación de una superficie** si para todo $a \in S$, a ocurre exáctamente dos veces en W_1, \dots, W_k como a o como a^{-1} .
- (ii) Si en cambio en la representación poligonal cada símbolo $a \in S$ ocurre una o dos veces en W_1, \dots, W_k como a o a^{-1} , diremos que \mathcal{P} es una **representación de una superficie con borde**.

Observación 3.2.6. Por la Proposición 3.1.8, la realización geométrica de una representación de una superficie es una superficie compacta, y la realización geométrica de una representación de una superficie con borde es una superficie con borde.

En el apartado (ii) de la definición anterior dejamos la posibilidad de que cada símbolo aparezca exáctamente dos veces, como en (i). Esto no es ninguna ambigüedad pues como se expuso en la Sección 1.2 una superficie sin borde es siempre una superficie con borde, y una superficie con borde tal que tiene borde vacío es una superficie sin borde.

Definición 3.2.7. Si X es un espacio topológico y \mathcal{P} una representación poligonal cuya realización geométrica es homeomorfa a X , decimos que \mathcal{P} es una **representación de X** .

Observación 3.2.8. Un espacio topológico que admite una representación con una sola cara es conexo, pues es homeomorfo al cociente de una región poligonal conexa. Con más de una cara, puede ser o no conexo.

Ejemplo 3.2.9. Veamos las representaciones de algunas superficies importantes (ver Figura 3.6 y Figura 3.7).

- (a) $\mathbb{S}^2 = \langle a \mid aa^{-1} \rangle = \langle a, b \mid abb^{-1}a^{-1} \rangle$ (Proposición 3.1.3)
- (b) $\mathbb{P}^2 = \langle a \mid aa \rangle = \langle a, b \mid abab \rangle$ (Proposición 3.1.5)
- (c) $\mathbb{T}^2 = \langle a, b \mid aba^{-1}b^{-1} \rangle$ (Proposición 3.1.4)

Ejemplo 3.2.10. Veamos las representaciones de algunas superficies con borde (??):

- (a) $\overline{\mathbb{B}}^2 = \langle a, b, c \mid abc \rangle$ (??).
- (b) $Mob = \langle a, b, c \mid abac \rangle$ (??).
- (c) $Cil = \langle a, b, c \mid aba^{-1}c \rangle$ (??).

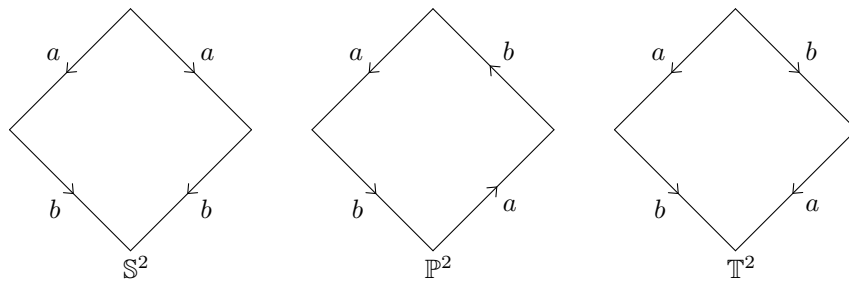


Figura 3.6: Representación de superficies importantes.

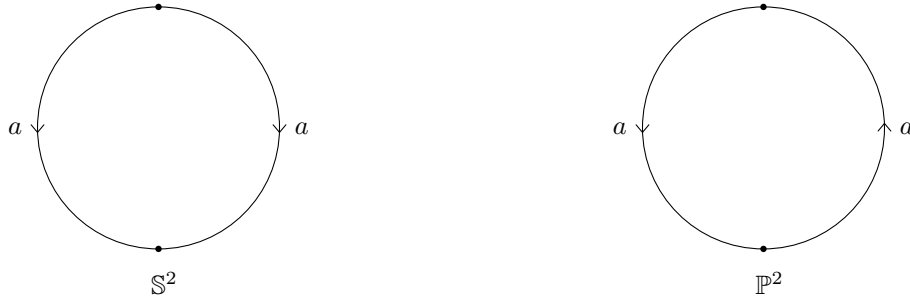


Figura 3.7: Representaciones de la esfera y el plano proyectivo.

De ahora en adelante visualizaremos el plano proyectivo como un **crosscap**, cuya construcción se sigue en la Figura 3.8.

Parece claro que, además de \mathbb{S}^2 y \mathbb{P}^2 , una superficie pueda tener varias presentaciones poligonales. Sea por ejemplo la presentación del toro $\mathbb{T}^2 = \langle a, b \mid aba^{-1}b^{-1} \rangle$. Intuitivamente podemos ver que, subdividiendo los lados etiquetados con b y reetiquetándolos con c y d (ver Figura 3.9), la superficie que representa la representación obtenida $\langle a, c, d \mid acda^{-1}c^{-1}d^{-1} \rangle$ será la misma. Vamos ahora a desarrollar unas reglas generales de transformación.

Definición 3.2.11. Sean \mathcal{P}_1 y \mathcal{P}_2 dos representaciones tal que sus realizaciones geométricas son equivalentes. Entonces decimos que son **topológicamente equivalentes** y escribimos $\mathcal{P}_1 \approx \mathcal{P}_2$.

Vamos a definir ahora unas operaciones elementales sobre las representaciones poligonales. Veremos luego que estas dan lugar a representaciones equivalentes.

Definición 3.2.12. Las siguientes operaciones se llaman **transformaciones elementales** de una presentación poligonal:

- **Reetiquetar**: Cambiar todas las apariciones de un símbolo a por otro símbolo que no está todavía en la representación, intercambiar todas las apariciones de dos símbolos a y b o intercambiar todas las apariciones de a y a^{-1} .
- **Subdividir** (Figura 3.9): Cambiar todas las apariciones de a por ae y todas las de a^{-1} por $e^{-1}a^{-1}$, donde e es un símbolo que no está todavía en la presentación.
- **Consolidar** (Figura 3.9): Si a y b aparecen siempre de forma adyacente, intercambiar ab por a y $b^{-1}a^{-1}$ por a^{-1} , siempre que esto de lugar a una o más palabras de longitud al menos 3 o una sola palabra de longitud 2.
- **Reflejar** (Figura 3.10a):

$$\langle S \mid a_1 \dots a_m, W_2, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S \mid a_m^{-1} \dots a_1^{-1}, W_2, \dots, W_k \rangle.$$

- **Rotar** (Figura 3.10b):

$$\langle S \mid a_1 a_2 \dots a_m, W_2, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S \mid a_2 \dots a_m a_1, W_2, \dots, W_k \rangle.$$

- **Cortar** (Figura 3.11a): Si W_1 y W_2 tienen longitud al menos 2,

$$\langle S \mid W_1 W_2, W_3, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S \mid W_1 e, e^{-1} W_2, W_3, \dots, W_k \rangle.$$

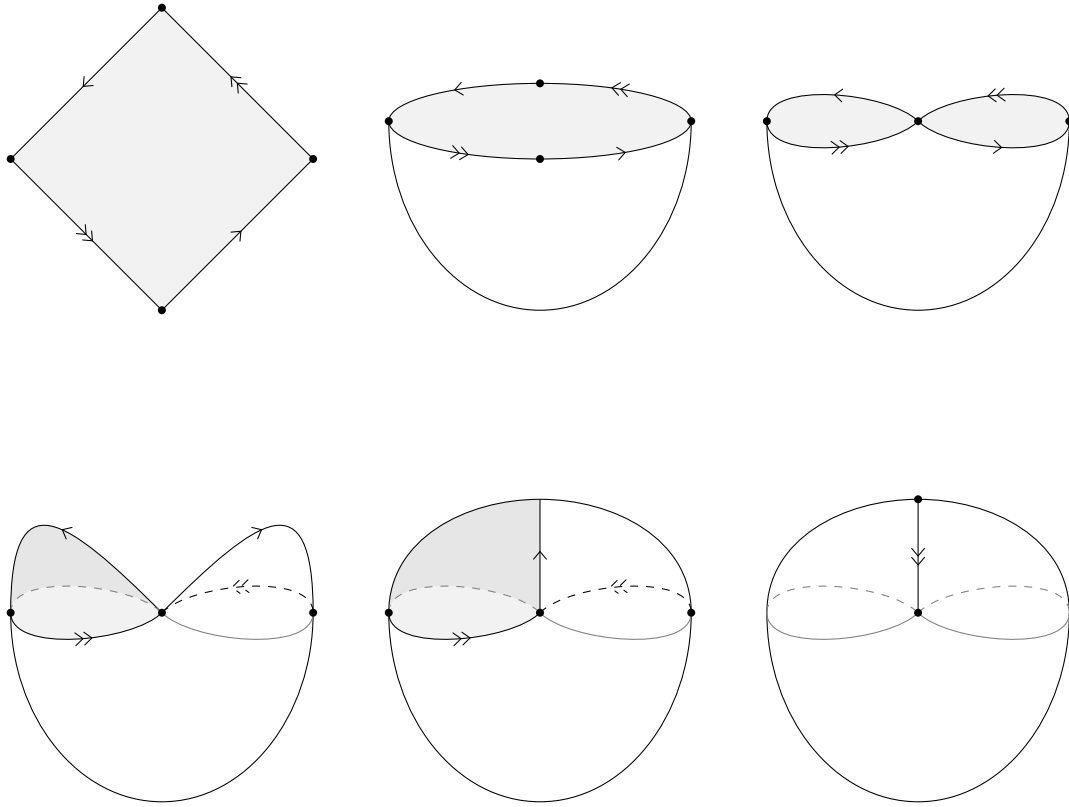


Figura 3.8: Construcción del crosscap a partir de la representación pologonal del plano proyectivo.

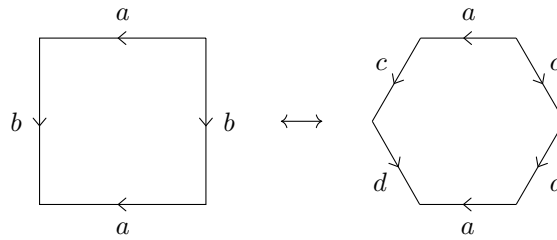
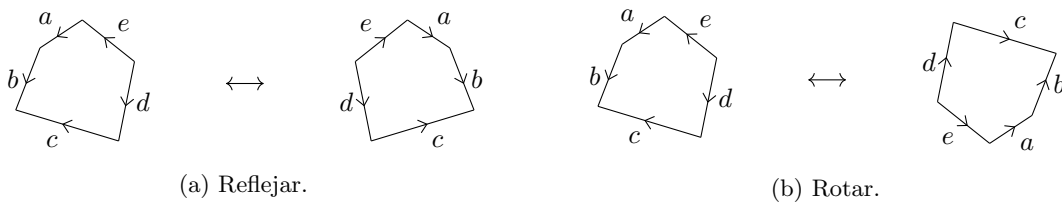
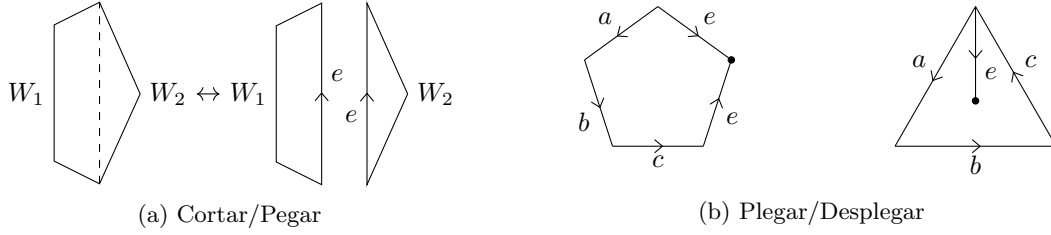


Figura 3.9: Dos representaciones equivalentes de \mathbb{T}^2 mediante la operación subdividir/consolidar.





- **Pegar** (Figura 3.11a):

$$\langle S, e \mid W_1 e, e^{-1} W_2, W_3, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S \mid W_1 W_2, W_3, \dots, W_k \rangle.$$

- **Plegar** (Figura 3.11b): Si w_1 tiene longitud al menos 3,

$$\langle S, e \mid W_1 e e^{-1}, W_2, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S \mid W_1, W_2, \dots, W_k \rangle.$$

Permitimos que W_1 tenga longitud 2, siempre que la representación tenga una sola palabra.

- **Desplegar** (Figura 3.11b):

$$\langle S \mid W_1, W_2, \dots, W_k \rangle \mapsto \langle S, e \mid W_1 e e^{-1}, W_2, \dots, W_k \rangle.$$

Proposición 3.2.13. Las operaciones elementales sobre representaciones poligonales dan lugar a representaciones poligonales equivalentes.

Demostración. Los casos de reetiquetar, subdividir y rotar son cambios puramente formales que no afectan al espacio cociente. Los casos subdividir/consolidar, cortar/pegar y plegar/desplegar son inversos, con lo que basta probar uno de cada par. Empecemos con la operación de cortar. Sean P_1, P_2 dos regiones poligonales convexas etiquetadas por las palabras $W_1 e$ y $e^{-1} W_2$ y sea P' la region poligonal etiquetada por $W_1 W_2$. Supongamos de momento que no hay más palabras en las respectivas presentaciones. Si $\pi : P_1 \amalg P_2 \rightarrow M$ y $\pi' : P' \rightarrow M'$ representan respectivamente las aplicaciones cocientes. El segmento que va desde el vértice final de W_1 en P' a su vértice inicial yace en P' por convexidad, y lo etiquetamos con e . Por el ??, existe una aplicación continua $f : P_1 \amalg P_2 \rightarrow P'$ que lleva cada lado de P_1 o P_2 a su correspondiente en P' , y cuya restricción a cada P_i es un homeomorfismo sobre su imagen. Por el Teorema A.0.1, f es una aplicación cociente. Dado que f identifica únicamente los lados e y e^{-1} , la aplicación cociente $\pi' \circ f$ y π hacen exactamente las mismas identificaciones, y por tanto los espacios cociente M y M' son homeomorfos. En el caso de que hubiese otras palabras W_3, \dots, W_k , simplemente extendemos f como la identidad en sus respectivas presentaciones poligonales y procedemos como antes.

Para el plegado, ignoramos como antes palabras adicionales W_2, \dots, W_k . Supongamos para empezar que $W_1 = abcd$ tiene longitud exáctamente 4. Sea P una región poligonal convexa con lados etiquetados por $abee^{-1}cd$. Si cortamos a lo largo de el segmento f que une el vértice inicial de a con el vértice final de e y obtenemos así $abef$ y $f^{-1}e^{-1}cd$. Consolidamos ef en h , obteniendo así ah^{-1} y bch . Pegamos por h y obtenemos así $abcd$. ((Lo he cambiado para evitar hablar de simplex que los introduzco más tarde. Vale igualmente?)) Si W_1 tiene longitud 2 o 3, podemos subdividir para alargar la longitud de la palabra a 4, plegar, y finalmente consolidar de nuevo. \square

Proposición 3.2.14. Sean M_1 y M_2 superficies que admiten respectivamente representaciones $\langle S_1 \mid W_1 \rangle$ y $\langle S_2 \mid W_2 \rangle$, donde S_1 y S_2 son conjuntos disjuntos y tal que cada presentación tiene una sola cara. Entonces $\langle S_1, S_2 \mid W_1 W_2 \rangle$ es una presentación de la suma conexa $M_1 \# M_2$.

Demostración. Consideramos la representación $\mathcal{P}_1 = \langle S_1, a, b, c \mid W_1 c^{-1} b^{-1} a^{-1}, abc \rangle$ (??). Pegando a lo largo de a y doblando dos veces, tenemos que \mathcal{P}_1 es una representación equivalente a $\langle S_1 \mid W_1 \rangle$ y por tanto es una representación de M_1 . Llamemos B_1 a la imagen en M_1 del interior de la región poligonal cuyo borde es abc . Veamos que B_1 es un disco coordenado regular, es decir, que existe un entorno B' de B_1 en M_1 y un homeomorfismo $\phi : B' \rightarrow \mathbb{R}^2$ que manda B_1 a \mathbb{B}^2 y \overline{B} a $\overline{\mathbb{B}}^2$. Una forma de verlo lo sugiere la ??: sean P_1 , Q y P'_1 regiones poligonales convexas etiquetadas respectivamente por las palabras $W_1 c^{-1} b^{-1} a^{-1}$, abc y W_1 . Si triangulamos las regiones poligonales como en la ??, obtenemos una aplicación simplicial $f : P_1 \amalg Q \rightarrow P'_1$ que lleva Q a el triángulo $Q' \subseteq P'_1$, que comparte una vértice v con P'_1 . La composición $P_1 \amalg Q \rightarrow P'_1 \rightarrow M_1$ respeta las identificaciones hechas por la aplicación cociente $P'_1 \rightarrow M_1$, por lo que se tiene un homeomorfismo de M_1 llevando B_1 a la imagen de Q' .

Ahora, fijémonos en la demostración de la Proposición 3.1.8 (b). Cuando construimos el entorno Euclídeo de un vértice, ensamblábamos las regiones del plano de los varios vértices en un mismo disco coordenado. Aplicando esa construcción al vértice v , llevamos Q' a un conjunto que es homeomorfo a un disco cerrado en el plano (??), y entonces extendemos ese homeomorfismo a un disco abierto que lo contiene.

Se sigue de este resultado que la realización geométrica de $\langle S_1, a, b, c \mid W_1 c^{-1} b^{-1} a^{-1} \rangle$ es homeomorfa a $M'_1 = M_1 \setminus B_1$, y ∂B_1 es la imagen de los bordes $c^{-1} b^{-1} a^{-1}$. Un argumento similar demuestra que $\langle S_2, a, b, c \mid abc W_2 \rangle$ es una presentación de M_2 menos un disco coordenado $M'_2 = M_2 \setminus B_1$. Por tanto se tiene que $\langle S_1, S_2, a, b, c \mid W_1, c^{-1} b^{-1} a^{-1}, abc W_2 \rangle$ es una presentación de $M'_1 \amalg M'_2$ con los bordes de los respectivos discos identificados, es decir, $M_1 \# M_2$. Finalmente, pegando por a y doblando dos veces, se obtiene la presentación $\langle S_1, S_2 \mid W_1 W_2 \rangle$. \square

3.3. Teorema de clasificación de superficies compactas

3.4. Teorema de clasificación de superficies con borde

Capítulo 4

La prueba ZIP de Conway

4.1. Cremalleras

Definición 4.1.1. Sea S una superficie (con o sin borde). Sea $p \in \text{Int}(S)$ y U un entorno abierto de p en S . Sea $\phi : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ un homeomorfismo tal que $\phi(p) = 0$. Sea $B = \phi^{-1}(B_1(0))$. Decimos que la nueva superficie con borde $S^o = S \setminus B$ es S **1-perforada**, y a $\partial B \subset S^o$ la llamamos **perforación**. Podemos repetir el proceso sobre S^o sucesivamente, obteniendo S n -perforada con un número finito $n \in \mathbb{N}$ de perforaciones.

Observación 4.1.2. Dado que los dos espacios son homeomorfos, podemos visualizar el disco cerrado $\overline{\mathbb{B}}^2$ como una esfera con una perforación (Figura 4.1).

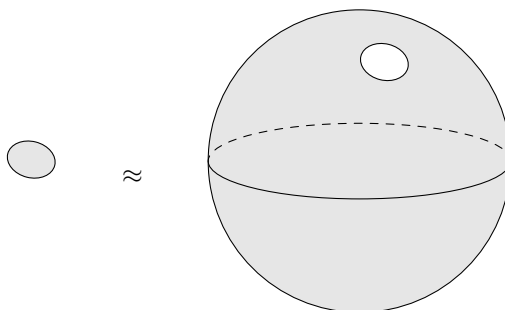


Figura 4.1: El disco cerrado como una esfera perforada.

Conway utiliza las cremalleras (*zips* en inglés) para describir cómo actúan las identificaciones topológicas. Cada cremallera actúa sobre una o dos perforaciones de una superficie. Están formadas por dos *zips* (dos partes dentadas) fijadas la/s perforación/es y un *zipper* (el deslizador). Al cerrar el *zipper*, las *zips* se juntan identificándose. Trato de dar una definición rigurosa:

Definición 4.1.3. Sea S una superficie compacta. Una **cremallera** es una identificación entre dos subconjuntos cerrados del borde de S . A este par lo llamamos **par-zip**.

En la *prueba ZIP*, Conway nos explica gráficamente las posibles formas de unir cremalleras.

Definición 4.1.4. Sea S una superficie. Definimos cuatro formas elementales de identificar pares-*zip* en perforaciones de S perforada:

1. **Cap**: Los pares zip yacen cada uno sobre la mitad de una misma perforación con orientaciones opuestas (Figura 4.2a).
2. **Crosscap**: Los pares zip yacen cada uno sobre la mitad de una misma perforación con la misma orientación (Figura 4.2b).
3. **Handle**: Los pares zip yacen cada uno sobre una perforación distinta de S con orientaciones opuestas (Figura 4.2c).
4. **Crosshandle**: Los pares zip yacen cada uno sobre una perforación distinta de S con la misma orientación (Figura 4.2d).

Sea S una superficie conexa tal que admite una representación poligonal de una sola cara $P = \langle A \mid W \rangle$, y sea $|\mathcal{P}|$ su realización geométrica. Sea ∂B una perforación sobre \mathbb{S}^2 , y sea ϕ un homeomorfismo entre los lados de $|\mathcal{P}|$ y ∂B . Si identificamos ahora los pares de segmentos sobre ∂B de la imagen de ϕ , obtenemos la suma conexa $S \# \mathbb{S}^2$, es decir, S (Observación 1.3.3).

Sean ahora S y S' superficies conexas. Entonces, hacer una perforación sobre S' es lo mismo que hacer la suma conexa de una esfera \mathbb{S}^2 con una perforación S' . Por tanto, hacer una perforación sobre S' asociada a S da lugar a la suma conexa $S \# S'$.

Proposición 4.1.5. Sea S una superficie. Los siguientes espacios son homeomorfos:

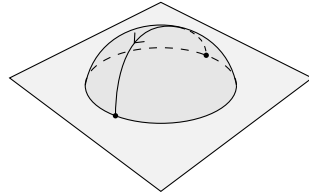
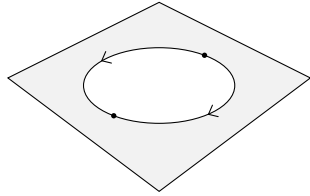
- a) S con un cap y S .
- b) S con un crosscap y $S \# \mathbb{P}^2$.
- c) S con un handle y $S \# \mathbb{T}^2$.
- d) S con un crosshandle y $S \# K$ (siendo K la botella de Klein).

Demostración. a) y b) son consecuencia directa del parrafo que precede la preposición. Para c), utilizamos la Observación 1.3.4, y para d) utilizar una construcción parecida a c) ((habría que especificar más?)). \square

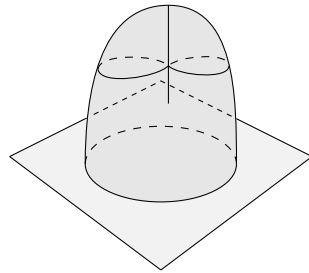
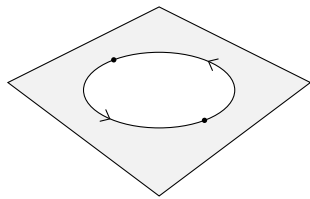
4.2. Representación de superficies con cremalleras

Veamos un método para representar las perforaciones y cremalleras sobre colecciones de esferas, y definamos unas operaciones sobre estas representaciones que nos den espacios topológicos equivalentes, tal como hicimos en el Capítulo 1. Formalizo la idea dada por Wildberger [10].

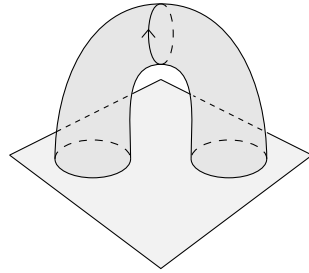
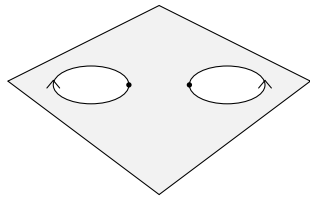
Sean $\mathbb{S}_1^2, \dots, \mathbb{S}_k^2$ esferas con perforaciones, algunas con pares-*zip*. Para cada esfera, etiquetamos las cremalleras asociadas a un mismo par-*zip* con el mismo símbolo. Para las partes de perforaciones que no tengan cremallera, las etiquetamos cada una con un símbolo distinto. A cada perforación le asociaremos una palabra, formada a partir de las etiquetas que acabamos de crear. Empezamos arbitrariamente por una, digamos a , y si esta está asociada a una cremallera, escribiremos a o a^{-1} dependiendo de si su orientación se corresponde con la de las agujas del reloj; si no está asociada a una cremallera escribiremos simplemente a . Recorreremos la perforación en orden en sentido contrario de las agujas del reloj repletiendo el proceso anterior hasta llegar a la anterior etiqueta de la que



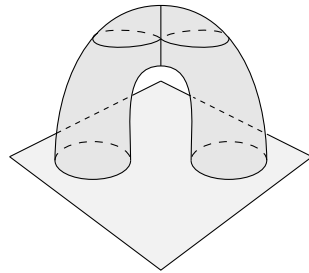
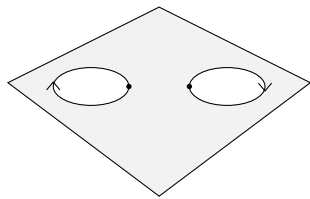
(a) Construcción del *cap*.



(b) Construcción del *crosscap*.



(c) Construcción del *handle*.



(d) Construcción del *crosshandle*.

Figura 4.2: Construcciones elementales con cremalleras.

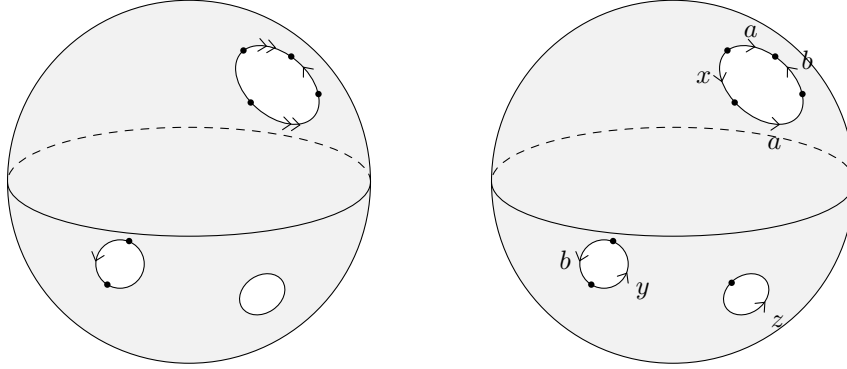


Figura 4.3: Representación de una esfera con perforaciones y cremalleras.

hemos partido. Cada esfera la representaremos por la yuxtaposición de las palabras entre paréntesis asociadas a las perforaciones, y una usuperficie formada por varias esferas la escribiremos como la suma de sus representaciones.

Ejemplo 4.2.1. Sea una esfera perforada como la de la izquierda de la Figura 4.3. Hay dos pares-
zip, uno de ellos con las cremalleras en la misma perforación y el otro en perforaciones distintas.
Etiquetamos las primeras por a y las segundas por b y etiquetamos el resto de segmentos de las
perforaciones sin cremallera por x, y, z . Por tanto, una representación de nuestra esfera sería

$$(a^{-1}xab)(by)(z)$$

4.3. Teorema de Clasificación

Definición 4.3.1. Una superficie se dice ordinaria si es homeomorfa a una colección finita de esferas cada una con un número finito de *handles*, *crosshandles*, *crosscaps* y perforaciones.

Lema 4.3.2. Sea S una superficie con borde con un par-*zip* tal que cada cremallera está en una parte de su borde. Entonces, si S es ordinaria antes de identificar las cremalleras, es ordinaria también después.

Demostración. Consideramos el caso en que las dos cremalleras ocupan cada una una perforación en su totalidad. Entonces al identificarlas se tiene un *handle* (Figura 4.2c) o un *crosshandle* (Figura 4.2d), dependiendo de sus respectivas orientaciones. Si las dos perforaciones pertenecen a componentes conexas distintas de S , entonces identificando obtenemos el espacio adjunción de las dos componentes. (MEJORAR).

Consideramos ahora el caso en el que las dos cremalleras yacen sobre la misma perforación y la cubren totalmente. Identificándolas nos da o bien un *cap* (Figura 4.2a) o bien un *crosscap* (Figura 4.2b), dependiendo de sus respectivas orientaciones.

Finalmente, consideramos los varios casos en que las cremalleras no ocupan perforaciones en su totalidad. (A PARTIR DE AQUI NO SE MUY BIEN COMO ORIENTARLO... CON OPERACIONES ELEMENTALES O COMO HACE EL???) \square

Teorema 4.3.3 (Teorema de clasificación, versión preeliminar). Toda superficie compacta es ordinaria.

Demostración. Sea S una superficie compacta. Sabemos, por el Teorema de Radó, que S está triangulada por un poliedro $|K|$ asociado a un complejo simplicial K tal que cada 1-símplice que contiene puntos interiores de S es una cara de exáctamente dos 2-símplices, y cada 1-símplice que contiene puntos del borde de S es cara de exáctamente un 2-símplice. Si sobre los primeros 1-símplices ponemos una cremallera distinta, en los 2-símplices habrá algunos 1-símplices que se identifiquen. Llamemos $K_2 = \{\sigma_1, \dots, \sigma_j\}$, donde cada σ_i es un 2-símplice para todo $i = 1 \dots, j$. K_2 es una superficie ordinaria, pues cada σ_i es homeomorfo a una esfera perforada. Si identificamos ahora las cremalleras una a una, por el Lema 4.3.2 y por inducción, la superficie resultante es ordinaria. \square

Apéndice A

Algunos teoremas de topología importantes

A.1. Cocientes topológicos

Empecemos recordando las nociones básicas de cocientes topológicos.

Definición A.1.1. Sea X un espacio topológico e Y un conjunto. Sea $f : X \rightarrow Y$ una aplicación sobreyectiva. Definimos la **topología cociente** sobre Y inducida por f de la siguiente manera: $V \subseteq Y$ es abierto si y solo si $f^{-1}(V)$ es abierto en X .

Definición A.1.2. Si X e Y son espacios topológicos, decimos que $q : X \rightarrow Y$ es una **aplicación cociente** o **identificación** si es sobreyectiva e Y tiene la topología cociente inducida por q .

Se deduce de la definición que una aplicación cociente es siempre continua.

Sea ahora X un espacio topológico y \sim una relación de equivalencia en X . Si X/\sim es el conjunto de las clases de equivalencia, sea $q : X \rightarrow X/\sim$ la aplicación que lleva cada $x \in X$ a su clase de equivalencia. Entonces decimos que X/\sim junto con la topología cociente inducida por q es un **espacio cociente** de X por la relación de equivalencia \sim .

Estudiemos ahora condiciones bajo las cuales una aplicación entre dos espacios topológicos es una aplicación cociente.

Sean X e Y espacios topológicos y sea $q : X \rightarrow Y$ una aplicación. Si $y \in Y$ decimos que un subconjunto del tipo $q^{-1}(y) \subseteq X$ es una **fibra** de q . Un conjunto $U \subseteq X$ tal que existe un $V \subseteq Y$ con $U = q^{-1}(V)$ decimos que es **saturado con respecto de q** .

Proposición A.1.3. Una aplicación $q : X \rightarrow Y$ continua y sobreyectiva es una aplicación cociente si y solo si lleva abiertos saturados a abiertos saturados.

Proposición A.1.4 (Propiedades de las aplicaciones cociente). ■ La composición de aplicaciones cociente es una aplicación cociente.

- Una aplicación cociente sobreyectiva es un homeomorfismo.
- Si $q : X \rightarrow Y$ es una aplicación cociente y $U \subseteq X$ es un abierto (o cerrado) saturado, entonces la restricción $q|_U : U \rightarrow q(U)$ es una aplicación cociente.

Proposición A.1.5. Si $q : X \rightarrow Y$ es una aplicación continua, sobreyectiva y abierta o cerrada, entonces es una aplicación cociente.

Teorema A.1.6 (Lema de la aplicación cerrada). Sea F una aplicación continua de un espacio topológico compacto en un espacio topológico Hausdorff. Entonces:

- (a) F es una aplicación cerrada.
- (b) Si F es sobreyectiva, entonces es una aplicación cociente.
- (c) Si F es inyectiva, entonces es una inmersión topológica.
- (d) Si F es biyectiva, entonces es un homeomorfismo.

Teorema A.1.7 (Unicidad de espacios cociente). Supongamos $q_1 : X \rightarrow Y_1$ y $q_2 : X \rightarrow Y_2$ son aplicaciones cociente que hacen las mismas identificaciones, es decir, tales que $q_1(x) = q_1(x')$ si y solo si $q_2(x) = q_2(x')$. Entonces existe un único homeomorfismo $\phi : Y_1 \rightarrow Y_2$ tal que $\phi \circ q_1 = q_2$.

Proposición A.1.8 (Pasando al cociente). Supongamos que $q : X \rightarrow Y$ es una aplicación cociente, Z es un espacio topológico y $f : X \rightarrow Z$ es una aplicación continua tal que si $q(x) = q(x')$, entonces $f(x) = f(x')$. Entonces existe una única aplicación continua $\tilde{f} : Y \rightarrow Z$ tal que $f = \tilde{f} \circ q$.

Teorema A.1.9 (Lema de pegado). Sean A, B dos subconjuntos abiertos (o cerrados) de un espacio topológico X , tal que $X = A \cup B$, y sea Y otro espacio topológico. Si la restricción de $f : X \rightarrow Y$ a A y B es continua, entonces f es continua.

Apéndice B

CW-complejos

Utilizo la definición inductiva de CW-complejo dada por Hatcher [6] y algunas propiedades expuestas por Lee [1].

Definición B.0.1. Una ***n-celda abierta*** es un espacio topológico homeomorfo a la bola abierta unidad \mathbb{B}^n , y una ***n-celda cerrada*** es un espacio homeomorfo a $\overline{\mathbb{B}^n}$.

Toda bola abierta o cerrada en \mathbb{R}^n es claramente una n -celda. El siguiente teorema nos proporciona más ejemplos:

Proposición B.0.2. Si $D \subseteq \mathbb{R}^n$ es un conjunto compacto y convexo con interior no vacío, entonces D es una n -celda cerrada y su interior es una n -celda abierta. De hecho, dado $p \in \overset{\circ}{D}$, entonces existe un homeomorfismo $F : \overline{\mathbb{B}^n} \rightarrow D$ que envía 0 a p , $\overline{\mathbb{B}^n}$ a \overline{D} , y \mathbb{S}^{n-1} a ∂D .

Demostración. Sea $p \in D$ un punto de su interior. Si reemplazamos D por su imagen mediante la traslación $x \mapsto x - p$, que es un homeomorfismo de \mathbb{R}^n en sí mismo, podemos asumir que $p = 0 \in \overset{\circ}{D}$. Entonces existe un $\varepsilon > 0$ tal que la bola $B_\varepsilon(0)$ está contenida en D . Usando la dilatación $x \mapsto x/\varepsilon$, podemos asumir que $\mathbb{B}^n = B_1(0) \subseteq D$. La clave de la demostración es la siguiente: *cada semirecta cerrada empezando en el origen interseca ∂D en exactamente un punto*. Sea R una semirecta así. Dado que D es compacto, su intersección con R es compacta. Por tanto existe un punto x_0 en su intersección tal que en él su distancia al origen asume el máximo. Es claro que pertenece a la frontera de D . Para ver que el punto es único, veamos que el segmento que une 0 y x_0 está formado enteramente por puntos interiores de D excepto por el x_0 mismo. Cualquier punto en este segmento distinto de x_0 se puede escribir de la forma λx_0 para $0 \leq \lambda < 1$. Supongamos $z \in B_{1-\lambda}(\lambda x_0)$, y sea $y = (z - \lambda x_0)/(1 - \lambda)$. Como $|z - \lambda x_0| < |1 - \lambda|$ se tiene que $|y| < 1$, y por tanto $y \in B_1(0) \subseteq D$ (ver Figura B.1). Como y y x_0 están en D y $z = \lambda x_0 + (1 - \lambda)y$, se sigue de la convexidad que $z \in D$. Por tanto la bola abierta $B_{1-\lambda}(\lambda x_0)$ está contenida en D , lo que implica que λx_0 es un punto interior. Definimos ahora la aplicación $f : \partial D \rightarrow \mathbb{S}^{n-1}$ por

$$f(x) = \frac{x}{|x|}$$

$f(x)$ es el punto donde el segmento desde el origen hasta x interseca la esfera unidad. Como f es la restricción de una función continua, es continua, y por el párrafo anterior es biyectiva. Dado que ∂D es compacta, f es un homeomorfismo por el teorema de la aplicación cerrada (Teorema A.0.1).

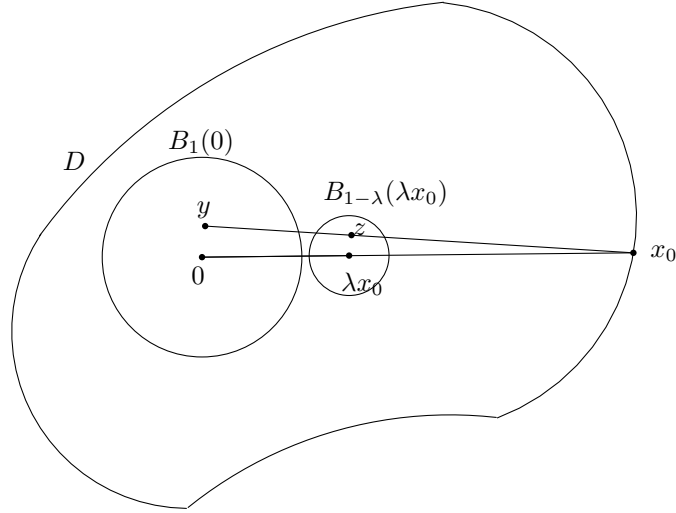


Figura B.1: Demostración de que sólo hay un punto de la frontera en la semirecta.

Finalmente definimos $F : \mathbb{S}^n \rightarrow D$ por

$$F(x) = \begin{cases} |x|f^{-1}\left(\frac{x}{|x|}\right), & x \neq 0; \\ 0, & x = 0. \end{cases}$$

F es continua fuera del origen por serlo f^{-1} , y en el origen porque por ser f^{-1} acotada $F(x) \rightarrow 0$ cuando $x \rightarrow 0$. Geométricamente, F manda cada segmento radial que conecta 0 con un punto de \mathbb{S}^{n-1} al segmento radial desde 0 hasta el punto $f^{-1}(w) \in \partial D$. Por convexidad, F toma valores en D . La aplicación F es inyectiva, pues puntos de distintas semirectas van a parar a distintas semirectas, y cada segmento radial va linealmente a su imagen. Es sobreyectiva pues cada punto $y \in D$ está en una semirecta empezando en 0. Por el teorema de la aplicación cerrada, F es un homeomorfismo. \square

Esto nos muestra que un intervalo cerrado es una 1-celda cerrada, toda región poligonal es una 2-celda cerrada, y un tetraedro sólido es una 3-celda cerrada. Por convención, los conjuntos unitarios son 0-celdas abiertas y cerradas a la vez.

Observación B.0.3. Sea D una n -celda. Entonces D es una variedad con borde por serlo \mathbb{B}^n . Denotamos por ∂D e $\text{Int } D$ respectivamente a las imágenes de \mathbb{S}^{n-1} y \mathbb{B}^n por un homeomorfismo $F : \mathbb{B}^n \rightarrow D$, tal que ∂D es homeomorfo a \mathbb{S}^{n-1} e $\text{Int } D$ es una n -celda abierta.

Definición B.0.4. Un **CW-complejo** es un espacio topológico X construido de la siguiente manera:

- (1) Empezamos con un espacio discreto X^0 , cuyos puntos consideramos 0-celdas.
- (2) Inductivamente, formamos el n -**esqueleto** X^n a partir de X^{n-1} pegando una colección (que puede ser vacía) de n -celdas.
- (3) Definimos $X = \bigcup_n X^n$, y definimos la siguiente topología, que es coherente con la familia $\{X^n\}$: un conjunto $A \subset X$ es abierto (o cerrado) si y solo si $A \cap X^n$ es abierto (o cerrado) en X^n , para todo n .

Definición B.0.5. Si $X = X^n$ para algún n , entonces se dice que X es de dimensión finita, y decimos que la dimensión de X es n .

Proposición B.0.6. Sea X un CW-complejo con un conjunto numerable de celdas. Si X es localmente homeomorfo a un espacio euclídeo, entonces es una variedad.

Proposición B.0.7. Si M es una n -variedad no vacía y un CW-complejo, entonces n es también la dimensión de M como CW-complejo.

Bibliografía

- [1] J. M. Lee. *Introduction to Topological Manifolds*. Graduate text in mathematics, Springer - Verlag New York, 2011.
- [2] V. Muñoz, J. J. Madrigal. *Topología Algebraica*. Sanz y Torres, 2015.
- [3] A. Hatcher. *The Kirby Torus Trick for Surfaces*, 2013.
<http://front.math.ucdavis.edu/1312.3518>
- [4] T. Radó. *Über den Begriff der Riemannschen Fläche*, *Acta Sci. Math.* Szeged. 2 1925, 101–121.
- [5] J. R. Munkres. *Elements of Algebraic Topology*. Addison-Wesley, 1984.
- [6] A. Hatcher. *Algebraic Topology*. 2001.
<http://pi.math.cornell.edu/~hatcher/AT/ATpage.html>
- [7] M. Dehn, P. Heegard. *Analysis situs*, *Enzyklopädie der Math. Wiss.* 1907, 153-220.
- [8] H. Seifert, W. Threlfall. *A Textbook of Topology*, 1era edición. Academic, New York. 1980.
- [9] W. S. Massey. *Algebraic Topology, an introduction*, Springer - Verlag. 1970.
- [10] N. J. Wildberger. *Algebraic Topology: A Beginner's Course*. Lecture 19.
<http://www.wildeg.com/youtube-algebraic-topology.html>