

Guía de Estudio: Clase 06

Formularios:

1. ¿Los formularios son objetos?
2. ¿De qué clase heredan todos los formularios?
3. ¿Qué es una **partial class** o clase parcial?
4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades?
5. ¿Cuál es la diferencia entre **Show()** y **ShowDialog()**?
6. ¿Qué es un **formulario MDI**? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre?
7. Explique el **ciclo de vida** de los formularios asociándolo a sus eventos correspondientes.

Arrays:

8. ¿Qué es un **array "jagged"**? ¿En qué valor se inicializan sus elementos?
9. ¿Los arrays son objetos?
10. ¿Qué significa que en C# los arrays son de **"base-cero"**?
11. Los arrays implementan la **interfaz IEnumerable**, ¿qué es lo que esto les permite hacer?
12. ¿Cómo se declara e instancia un **array multidimensional**?
13. Considerando que la **propiedad Length** devuelve la cantidad TOTAL de elementos de TODAS las dimensiones del array, ¿qué valor vamos a mostrar por consola en el siguiente código?:

```
int[ , , ] a = new int[ 3, 2, 3 ];  
int[ , , ] b = new int[ 5, 4 ];  
Console.WriteLine("Array Length = {0}", a.Length + b.Length);
```

Strings:

14. ¿Es lo mismo declarar una variable como string (en minúscula) o como String (con la primera letra en mayúscula)? ¿Por qué?
15. ¿Se puede recorrer un string con un foreach? ¿Por qué?
16. ¿Qué significa que los strings son **inmutables**? ¿qué sucede en realidad cuando usamos métodos u operadores para modificar un string?