

Taller pensando en objetos

Juan Esteban Mosquera Perea

Facultad de Ingeniería

Técnicas de programación y laboratorio

Diana Margot López Herrera

Universidad de Antioquia

Ingeniería de sistemas

Medellín, Antioquia.

Al desarrollar el proyecto de la clase ScheduleApp que gestiona los horarios de los empleados del hotel followers (Chef, Housekeeping, Manager, Receptionist), se tuvieron en cuenta varias consideraciones y suposiciones para garantizar un diseño y funcionamiento efectivo. A continuación, se detallan algunas de las consideraciones clave:

1. **Suposición de asignación de turnos manuales:** Se supuso que la asignación de turnos a los empleados se realizaría manualmente a través de la interacción con el programa.
2. **Limitación de días y turnos predefinidos:** Se estableció una cantidad limitada de días semanales y turnos diarios predefinidos para simplificar la gestión de horarios. En este caso, se utilizó una matriz para almacenar los horarios asignados.
3. **Interacción a través de la consola:** Se supuso que la interacción con la aplicación se realizaría a través de la consola mediante la entrada de datos por parte del usuario.
4. **No consideración de restricciones de disponibilidad:** No se tuvieron en cuenta posibles restricciones de disponibilidad de los empleados al asignar los horarios. La asignación se realizó únicamente en función de los días y turnos disponibles.
5. **Simplicidad en la visualización de horarios:** Se priorizó la facilidad de visualización de los horarios asignados a los empleados mediante la implementación de métodos claros para imprimir los horarios.