

Diseño de clases.

Modelgame: Esta clase está pensada para hacer todo lo referente a funciones del juego

Paneles (Todas las clases relacionadas): Estas clases están pensadas para modelar la parte visual del juego y cada momento del juego tendrá un panel diferente

FileReader(diccionario): Esta clase está pensada para leer el documento tipo txt en donde se incluirán las 200 palabras que serán usadas a lo largo del juego

FileReader(usuarios): Esta clase está pensada para leer el documento tipo txt en donde se incluirán los usuarios y su respectivo nivel.

FileWriter(usuarios): Esta clase está pensada para escribir y editar el documento tipo txt en donde están contenidos los usuarios y su respectivo nivel

Diccionario: Esta clase está pensada para contener las funciones relacionadas con el diccionario

Usuarios: Esta clase está pensada para contener las funciones relacionadas con los usuarios

Boceto de interfaz.



