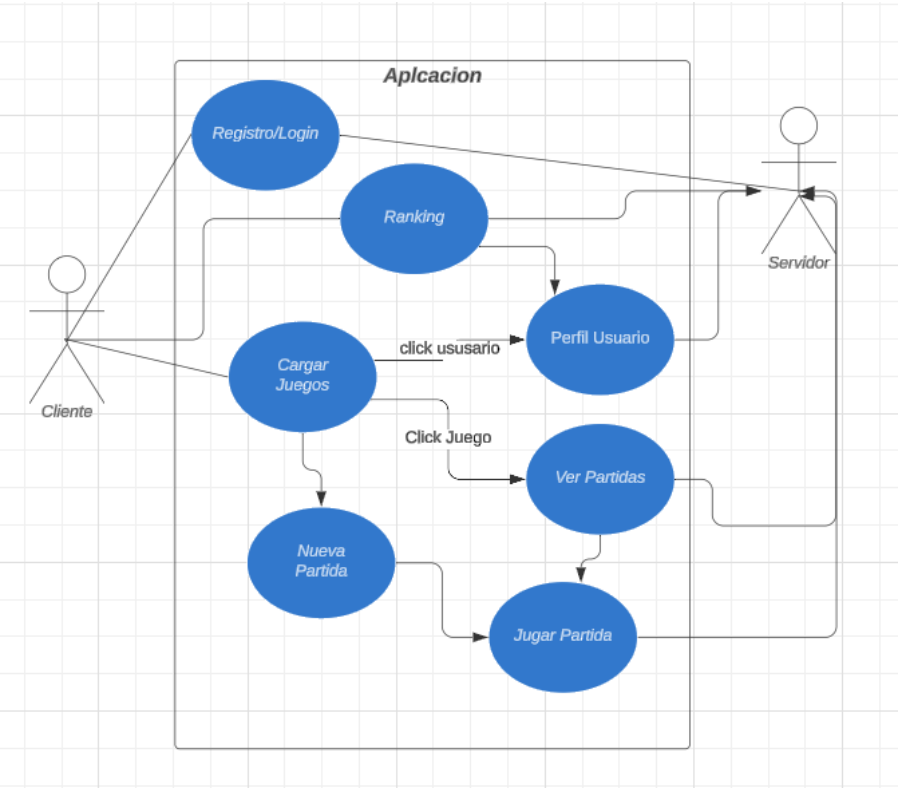


MANUAL DE CODIGO

MARIO VILLEGAS JUANES
TABLEROCONECTA

Diagrama de Casos de Uso

Usuario.



Admin.

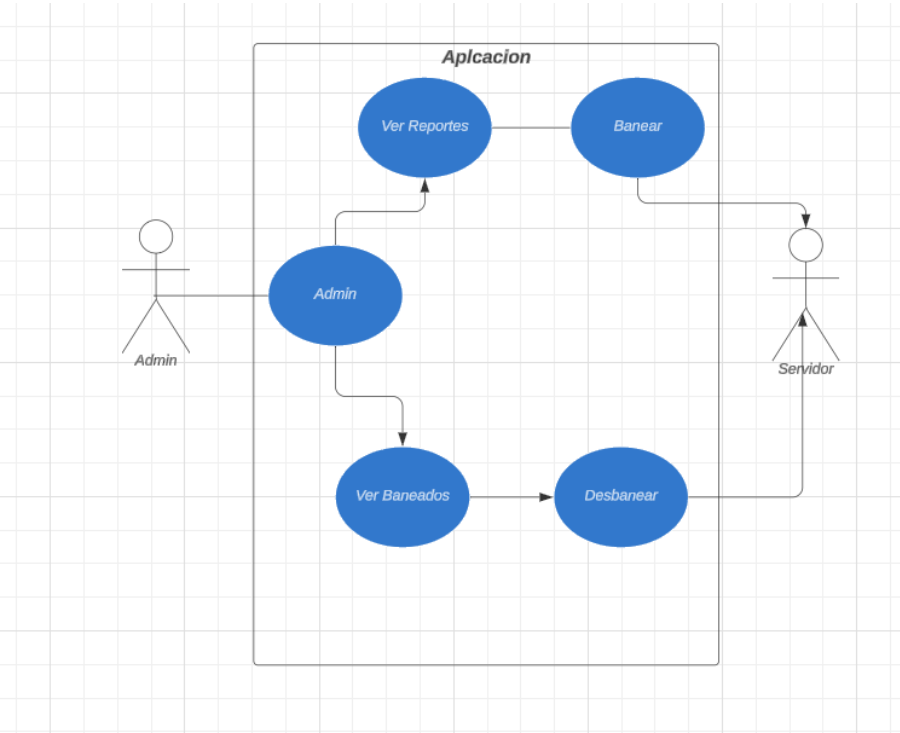


Diagrama de secuencia.

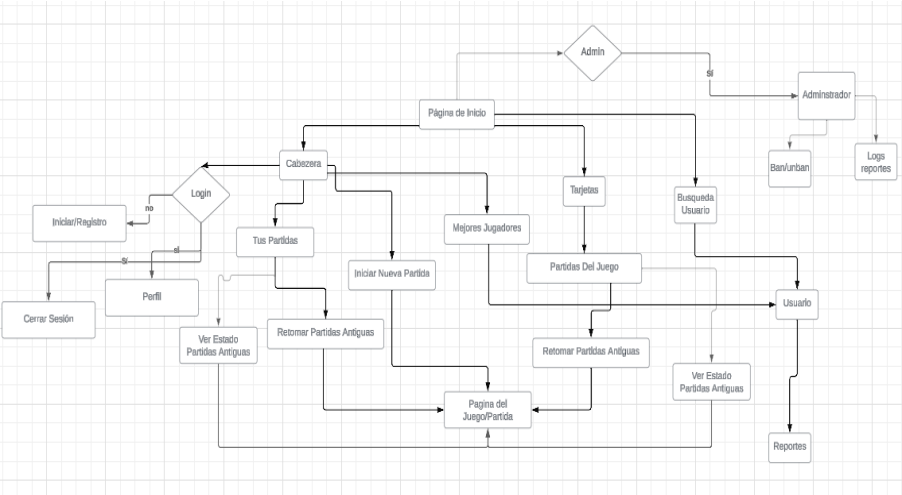
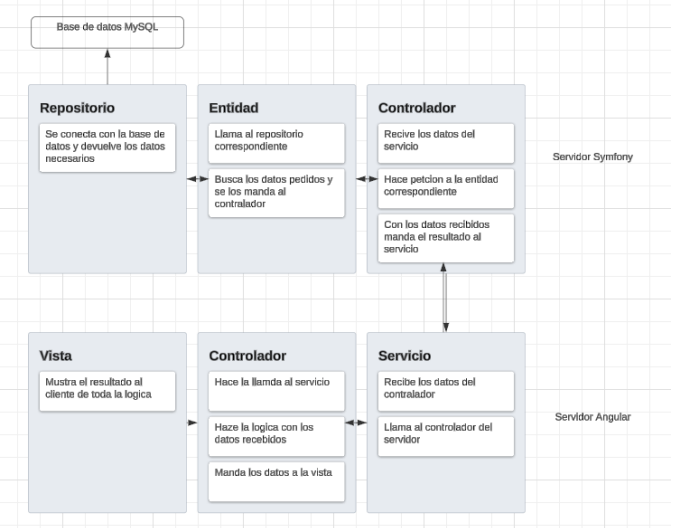


Diagrama de paquetes y relaciones



Modeloe E/R

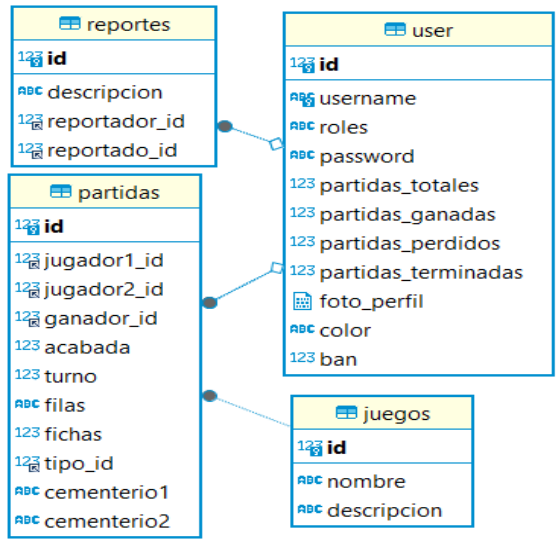
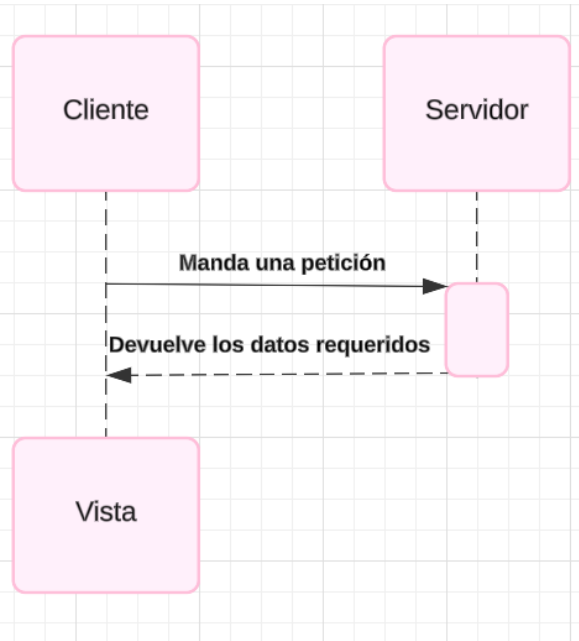
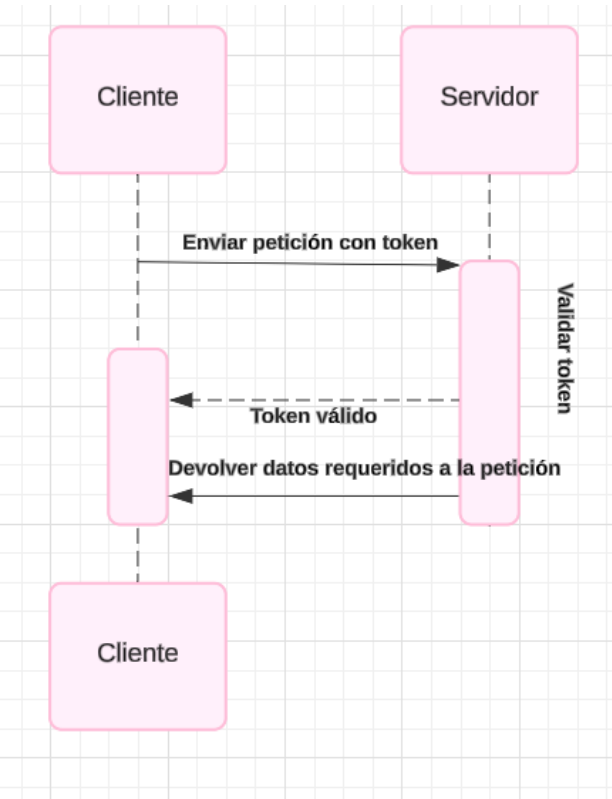


Diagrama de estado

Peticion normal



Peticion que requiere algun tipo de autorizacion



Peticion con modificado/eliminado de datos

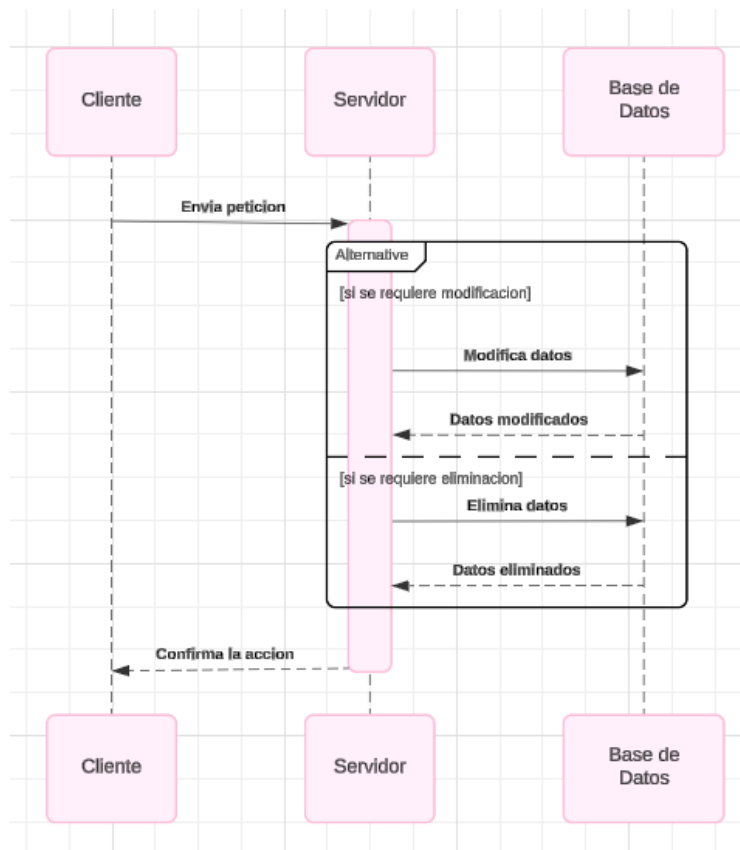


Diagrama de clases

Estructorizacion de codigo

Api-juegos: Contiene todos los archivos del servidor

Api-juegos->src->entity: contiene todas las clases.

Api-juegos->src->controller: Realiza la logica de las peticiones.

Api-juegos->src->repository: Accede a los datos de las clases en la base de datos.

App-juegos: Contiene todos los archivos de la vista.

App-juegos->src: contiene campos globales de la aplicacion

App-juegos->src->app: contiene la raiz de la aplicación y el enrutado asi como las dependencias usadas.

App-juegos->src->app->componentes: contiene los modelos y la vista en el cliente.

App-juegos->src->app->guard: contiene la proteccion de las rutas en funcion del permiso requerido.

App-juegos->src->app->servicios: realiza peticiones al servidor.

Readme: explica como iniciar ambas aplicaciones.

Dump: contiene el dump de la base de datos.

Todo el código está comentado para hacerlo entendible sin saber nada de programación.