

2023/2024

# TableroConecta



Mario Villegas Juanes

TableroConecta

2023/2024

# Tabla de contenido

INTRODUCCIÓN .....	2
Objeto del proyecto .....	2
Lenguajes Empleados .....	2
Distribución .....	2
Requisitos de los clientes .....	3
Licenciamiento .....	3
RECURSOS.....	3
Hardware .....	3
Software .....	3
Humanos .....	4
Económico.....	4
DESCRIPCION DE LA APLICACIÓN.....	4
Funcionamiento General.....	4
Arquitectura.....	6
Diseño de las bases de datos .....	8
Arquitectura del sistema .....	9
Interfaz .....	9
<i>Características generales</i> .....	9
<i>Móviles</i> .....	21
<i>Usabilidad/accesibilidad</i> .....	24
AUTOEVALUACION Y CONCLUSIONES .....	25
Valoración del trabajo y dificultades encontradas .....	25
Valoración de la herramienta o aplicación desarrollada .....	25
Conclusiones .....	¡Error! Marcador no definido.

# INTRODUCCIÓN

## Objeto del proyecto

La idea del proyecto surgió debido a que la principal pérdida de interés en los juegos de mesa se debe a los requisitos que estos tienen (Tablero, fichas) y sea necesario estar en sitio físico las personas que vayan a jugar en un mundo cada vez más digitalizado. Este proyecto quiere aprovechar que ya hay juegos con sus reglas extendidos que en su momento fueron muy populares volverles a encontrar su público haciendo que este pueda jugar desde la comodidad de su casa sin necesidad de hacer la adquisición de estos. Si bien algunos juegos no han perdido popularidad (principalmente por su digitalización) la mayoría de los juegos de mesa no cuentan con su versión en Internet.

The idea of the project arises from the main loss of interest in board games due to the requirements they entail (board, pieces) and the need to be physically present, which contrasts with an increasingly digitalized world. This project aims to take advantage of the fact that there are already games with extended rules that were once very popular, seeking to reintroduce them to its audience by allowing them to play from the comfort of their homes without the need to purchase physical components. While some games have maintained their popularity, primarily due to their digitalization, most board games lack an online version.

## Lenguajes Empleados

Para el desarrollo del Frontend se han empleado HTML 5, CSS y TypeScript 5.1.3. Todos ellos en Angular 16.

Para el Backend se ha empleado PHP 8.2 con conexión a MySQL 10.11.2. Mediante Symfony 7.

La aplicación ha sido desarrollada con el editor de texto VisualStudio Code.

## Distribución

La aplicación no está desplegada. Aunque para realizarlo haría falta un servidor que almacene la base de datos, otro con la lógica del back que haga de intermediario entre el que servidor que alojara el front y el de la DB.

## Requisitos de los clientes

Para que el cliente pueda usar la aplicación la aplicación simplemente deberá tener un dispositivo con una conexión a internet al igual o superior a un 3G rápido y haber creado una cuenta cuanta para acceder a determinadas opciones de la aplicación.

## Licenciamiento

Todos los recursos emplean licencia MIT menos MySQL que emplea licencia GPL ambas permiten el uso para desarrollo y distribución ya que en MySQL no se modifica el código fuente y la licencia MIT es mas protectora con el código que GPL.

## RECURSOS

### Hardware

La aplicación ha sido desarrollada en un ordenador portátil con 16 GB de RAM con un I5 11º.

No se han utilizado servidores externos.

El WIFI empleado es de 175 Mbps.

Se ha usado Windows 10 pro.

Pantalla de 14 pulgadas.

### Software

Entornos de desarrollo integrados (IDE): Visual Studio Code.

Herramientas de gestión de versiones: Git.

Software de servidor web para la implementación: Apache.

Software de gestión de bases de datos: MySQL.

Vista manejo base de datos: DBeaver

Entorno de Desarrollo Frontend: Angular.

Entorno de Desarrollo Backend: Symfony.

Pruebas de API: Postman.

## Humanos

Desarrollo Frontend (Angular): 11h.

Desarrollo Backend (Symfony): 8h.

Configuración y gestión de la base de datos (MySQL): 2h.

Subsanación de errores/Test de uso: 4h.

Desarrollo de la documentación: 20h y sumando.

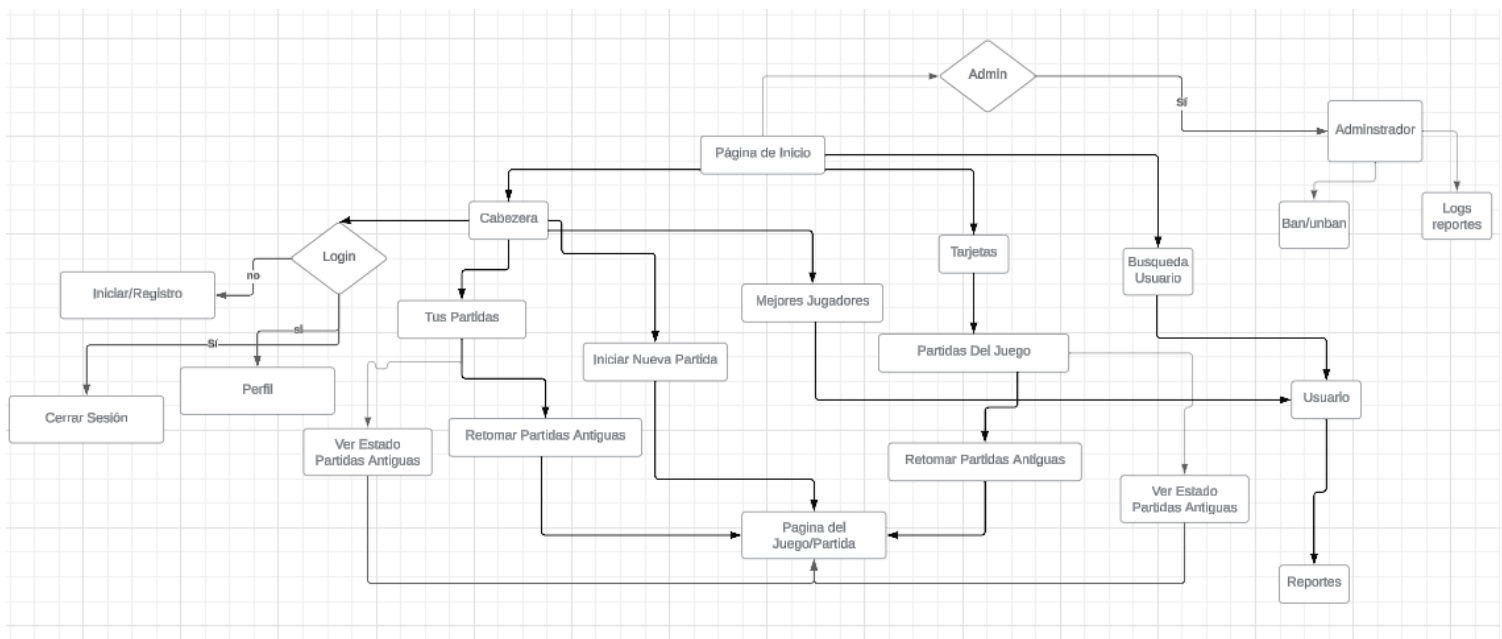
## Económico

El proyecto no ha supuesto ningún coste en cuanto a adquisición adicional de software/hardware ni contratación de servicios. En cuanto a desarrollo por personal el coste hubiese sido de 400€.

# DESCRIPCION DE LA APLICACIÓN

## Funcionamiento General

Diagrama de secuencia.

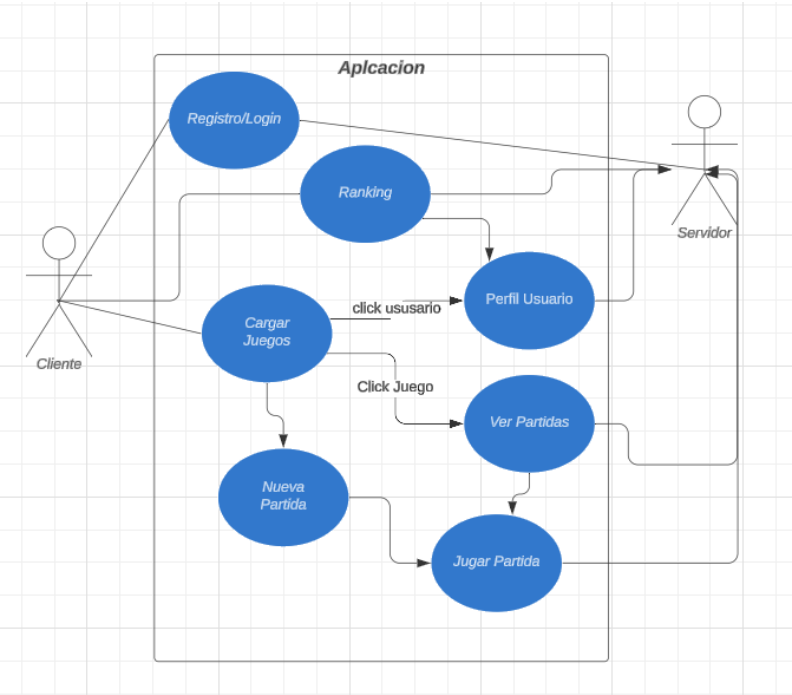


La Aplicación cuenta con el rol User que permite al usuario acceder a todas las opciones de usabilidad de la página. También cuenta con el rol Admin el cual tiene acceso a los reportes de los usuarios y puede banear y des banear a estos.

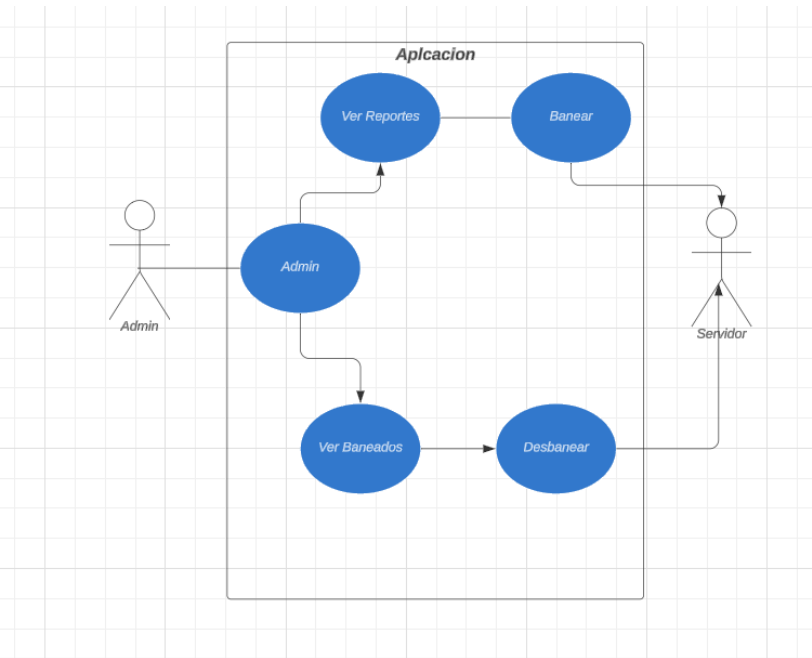
Los usuarios que no estén registrados solo podrán acceder a la pagina de inicio y la página del ranking.

Diagrama de casos de Uso.

Usuario.

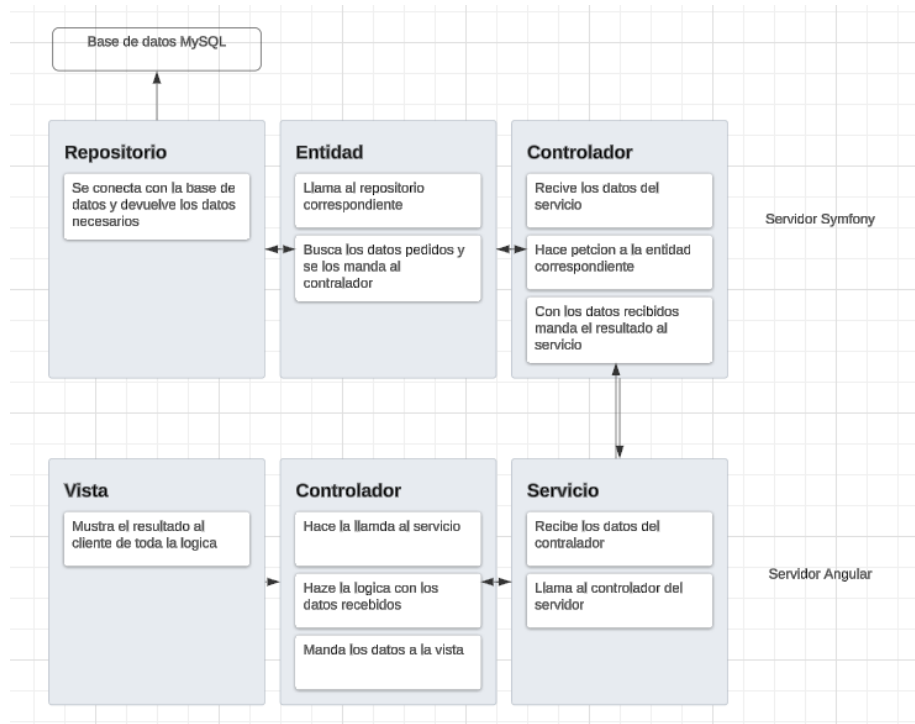


Admin.



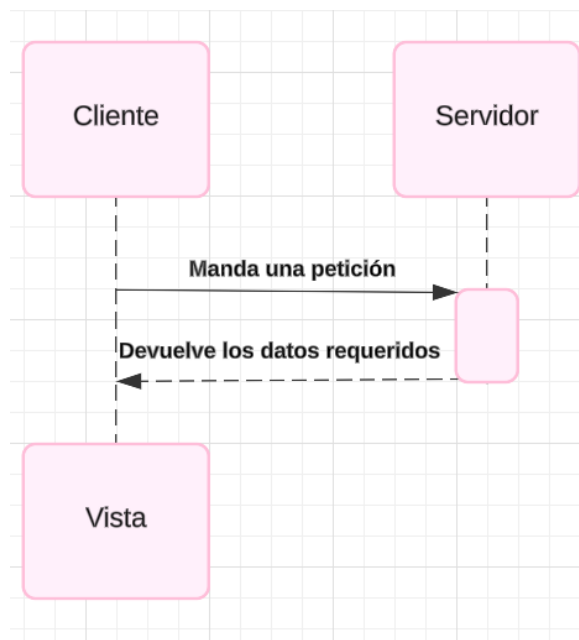
## Arquitectura

### Diagrama de paquetes y relaciones

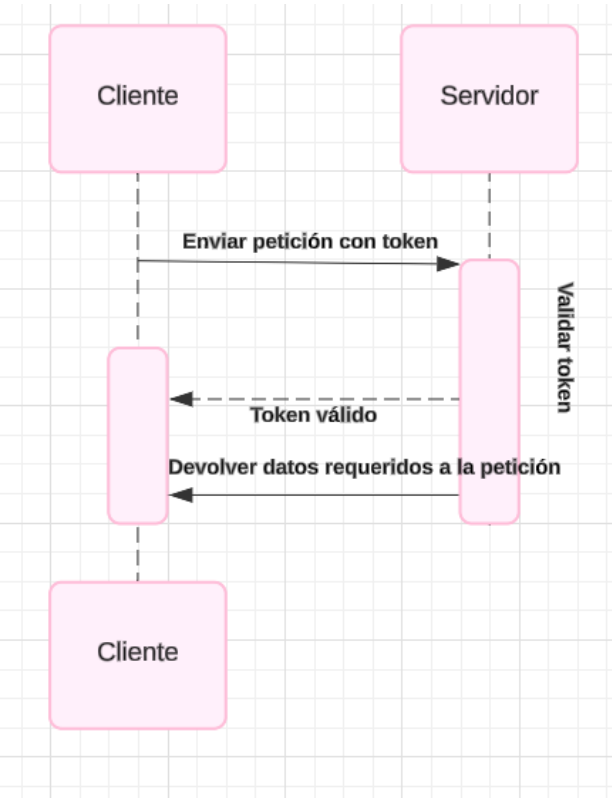


### Diagrama de estado

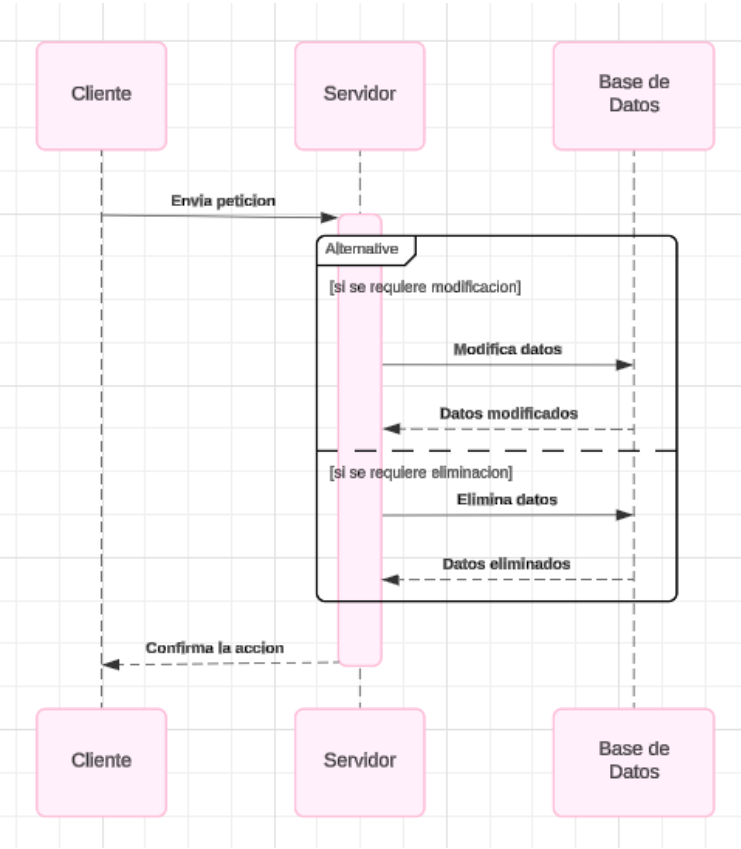
#### Peticion normal



Peticion que requiere algun tipo de autorizacion



Peticion con modificado/eliminado de datos





Estructurización de código

Api-juegos: Contiene todos los archivos del servidor

Api-juegos->src->entity: contiene todas las clases.

Api-juegos->src->controller: Realiza la lógica de las peticiones.

Api-juegos->src->repository: Accede a los datos de las clases en la base de datos.

App-juegos: Contiene todos los archivos de la vista.

App-juegos->src: contiene campos globales de la aplicación

App-juegos->src->app: contiene la raíz de la aplicación y el enrutado así como las dependencias usadas.

App-juegos->src->app->componentes: contiene los modelos y la vista en el cliente.

App-juegos->src->app->guard: contiene la protección de las rutas en función del permiso requerido.

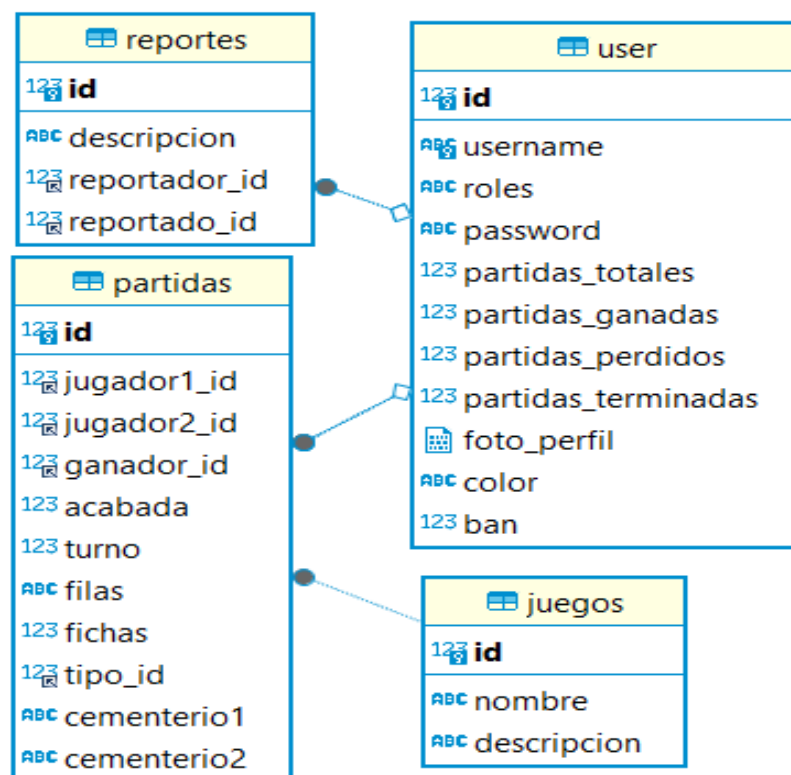
App-juegos->src->app->servicios: realiza peticiones al servidor.

Readme: explica cómo iniciar ambas aplicaciones.

Dump: contiene el dump de la base de datos.

Todo el código está comentado para hacerlo entendible sin saber nada de programación.

### Diseño de las bases de datos



## Arquitectura del sistema

### Interfaz

#### *Características generales*

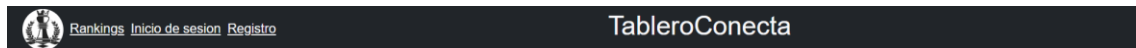
Se emplean colores con tonalidades marrones y negros dando la sensación de estar jugando en una mesa. La página contará con tarjetas con diseños atractivos para darle ese toque moderno y atraer tanto a un público tradicional como más actual de los juegos de mesa a la aplicación. Además, las alertas que se usen para interactuar con el usuario están personalizadas. La aplicación tiene un logo acorde al diseño desarrollado



El diseño es responsive

La aplicación cuenta con tres en cabeceras en función de la sesión o rol.

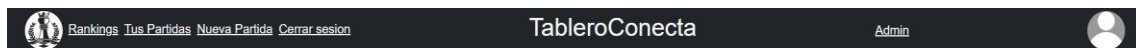
Cabecera sin iniciar sesión.



Cabecera con sesión Usuario si se tiene foto de perfil se pone la del usuario si no se pone por defecto.



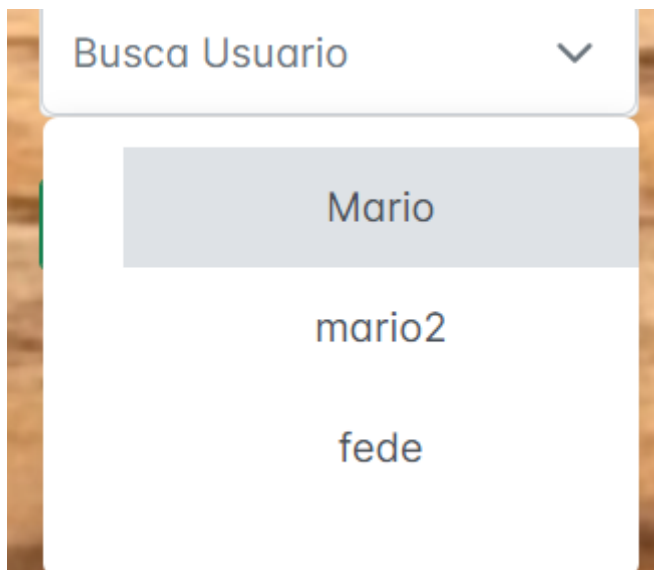
Cabecera Admin.



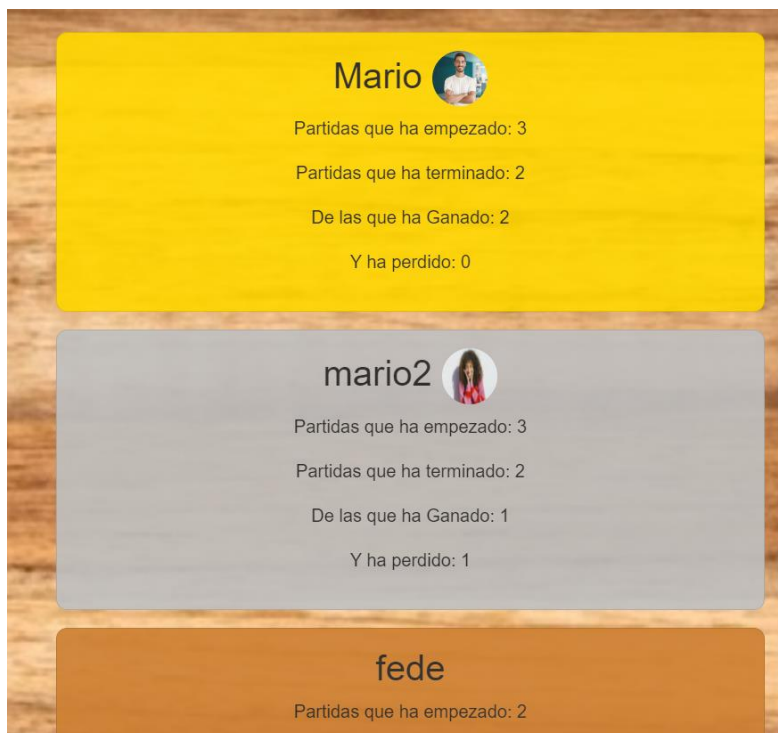
Pestaña de inicio.



## Buscador



Pestaña Ranking (solo se muestra los tres mejores usuarios en cuanto saldo victoria-derrota).



## Pestaña de usuario

Mario



Partidas que ha empezado: 3

Partidas que ha terminado: 2

De las que ha Ganado: 2

Y ha perdido: 0

Reportar Usuario

Color es el seleccionado por el usuario del perfil en su pestaña al igual que su foto de perfil

Motivo

Escribe el motivo del reporte

OK

Cancel

La pestaña Admin

Ver Todos los reportes

Ver Todos los usuarios Baneados

Pestaña reportes

Reportado	Motivo	Reportador
<div>mario2</div> <div>Banear</div>	Este reporte es solo para decir hola	<div>fede</div> <div>Banear</div>
<div>baneado</div> <div>Banear</div>	Este usuario hace trampas	Mario



## Banear

Quieres Banear el usuario

!De acuerdo!

Cancel



## Baneado

El usuario ha sido baneado

!De acuerdo!

Pestaña de baneados

Baneado	Desbanear
baneado	<a href="#">Desbanear</a>



## Desbanear

Quieres Desbanear el usuario

!De acuerdo!

Cancel

Pestaña de Login

# Login

# Login



## Error

Debes ingresar un usuario y una contraseña



## Error

Parece que las credenciales no son correctas

¡De acuerdo!



## Timeout

Excedido el límite de intentos, intentalo en 10 minutos

¡De acuerdo!

Este último Alert modifica el tiempo en función de los minutos de ban que queden



## Timeout

Excedido el límite de intentos, intentalo en 8 minutos

¡De acuerdo!

Pestaña de registro

The screenshot shows a registration form with a wooden background. At the top is the title 'Registro'. Below it are two input fields: 'Nombre de Usuario' and 'Contraseña'. The 'Contraseña' field has a red border and a strength indicator below it showing a red bar and the word 'Insegura'. At the bottom is a green button labeled 'Ya tengo Cuenta'.

# Registro

Contraseña



Poco segura

Ya tengo Cuenta

# Registro

Contraseña



Segura

Ya tengo Cuenta



## Registro

Registro Exitoso

¡De acuerdo!





## Error

La contraseña debe tener una Mayuscula, minuscula, numero y tener al menos seis caracteres

¡De acuerdo!



## Usuario no disponible

El nombre de usuario no es valido

¡De acuerdo!

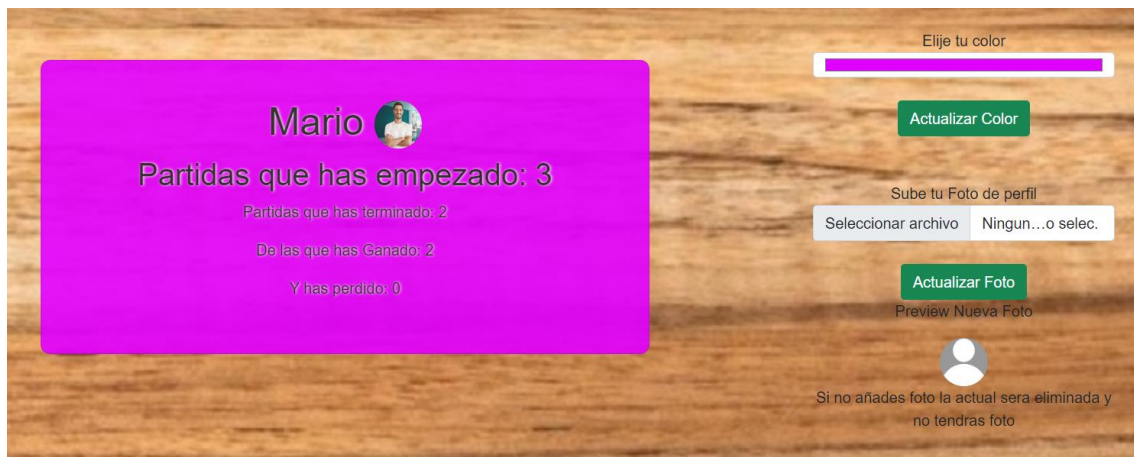


## No ha sido posible establecer la conexion

No se ha podido Conectar al servidor intentelo mas tarde. La sesion puede haber expirado

¡De acuerdo!

Pestaña del perfil propio





## Actualizacion realizada

Color actualizado correctamente

¡De acuerdo!



## Actualizacion realizada

Foto actualizado correctamente

¡De acuerdo!



## Actualizacion no realizada

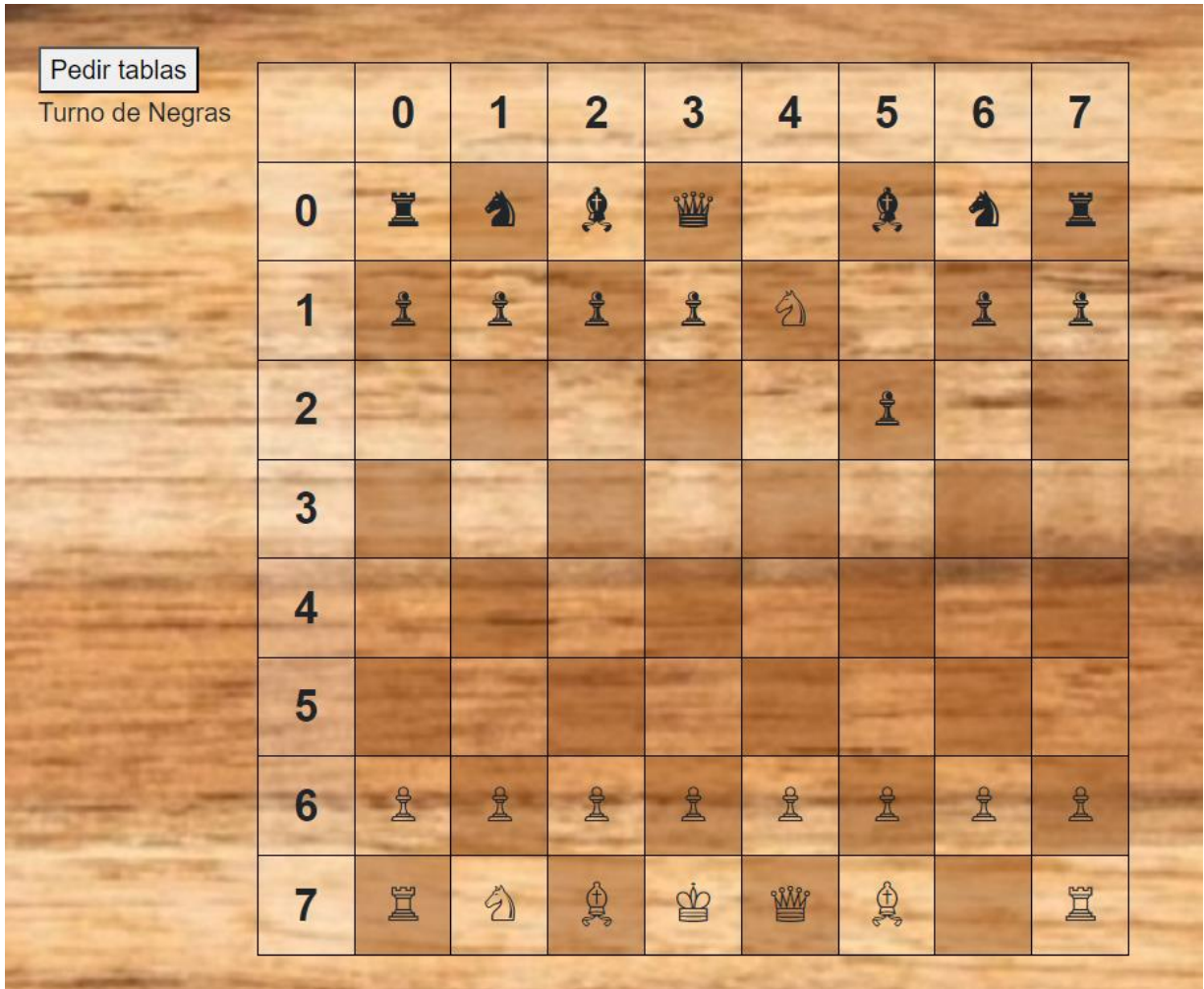
Ha habido un problema en la actualizacion intentelo de nuevo mas tarde

¡De acuerdo!

Pestaña de Partidas del usuario



Pestaña Ajedrez



Si se intenta acceder a una partida en la que no estas como jugador te devuelve a inicio



### Sin permiso

No tienes permiso para jugar esta partida

¡De acuerdo!

## Pestaña creación partidas

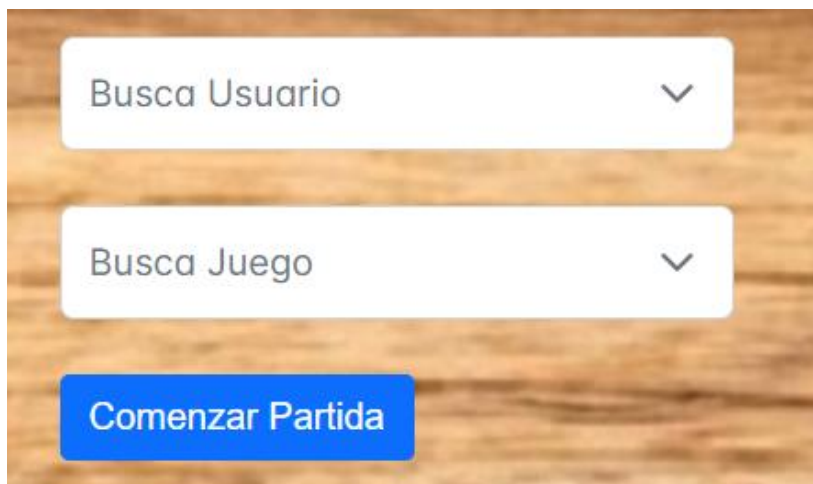


Elija su adversario

Elija el juego

Comenzar Partida

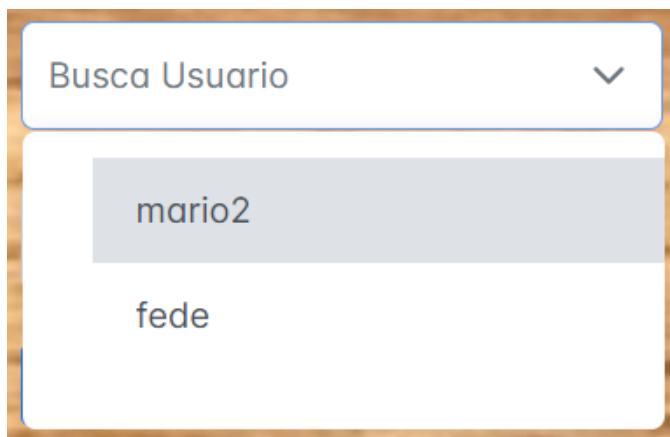
Puedes elegir un adversario (que no sea el tuyo actual) Y el juego al que jugar



Busca Usuario

Busca Juego

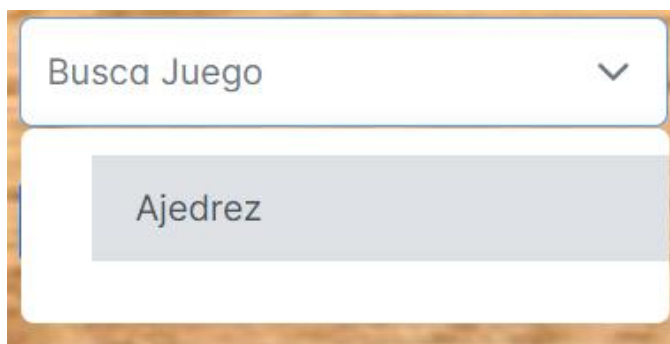
Comenzar Partida



Busca Usuario

mario2

fede



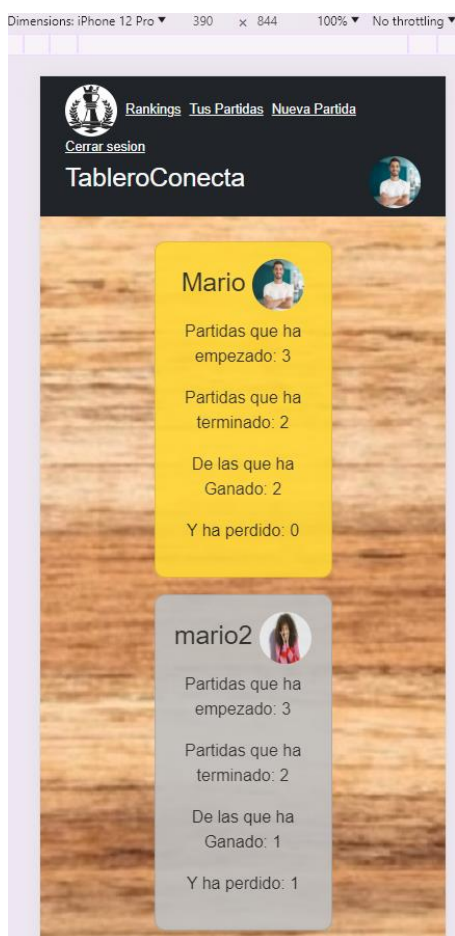
Busca Juego

Ajedrez

### **Móviles**

La aplicación es responsive por lo que se adapta sin problema a distintos dispositivos móviles







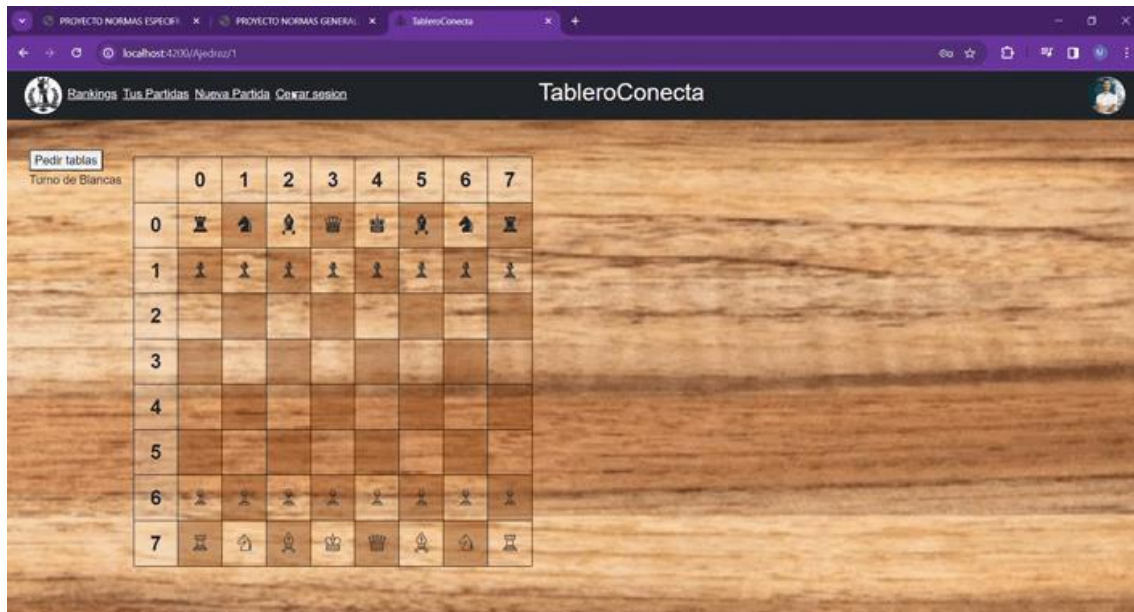




### ***Usabilidad/accesibilidad***

Todas las fotos empleadas tienen su texto alternativo para facilitar la navegación.

Además, para amenizar tiempos de espera se ha añadido una animación de un hámster dando vueltas en una rueda además evitando la aparición repentina de información.



La aplicación cuenta con una cabecera con los enlaces mas importantes para facilitar la navegación en todo momento

## AUTOEVALUACION Y CONCLUSIONES

### Valoración del trabajo y dificultades encontradas

En general estoy contento con el trabajo realizado en el proyecto a nivel de lógica de la aplicación y de diseño. Una de las mayores dificultades ha sido estructurar el Servidor de forma que se cargue lo mínimo posible ya que al necesitar varias consultas a la vez podía tardar demasiado empobreciendo la experiencia de usuario, también el trabajo con roles. Además, la estructura de la aplicación ha sido desarrollada para ser flexible y fácilmente modificable con idea a un futuro por lo que a la hora de programar se ha debido tener en cuenta también haciendo mas largo el desarrollo de algo que para el proyecto podía haber sido más lento, pero más tedioso de modificar a futuro.

### Valoración de la herramienta o aplicación desarrollada

Además de la aplicación de la aplicación la pega que le pongo es que me hubiese haber añadido más juegos, con uno la parte lógica necesaria esta echa añadir mas no llevaría ninguna dificultad y sin embargo quitaría tiempo de otras funciones que si sean implementando en función se me han ido ocurriendo y en general creo que ha quedado una aplicación bastante completa, intuitiva y con un diseño atractivo.