

Proyecto: HomeConnect

Autor: Juan Esteban Campiño Cuervo
Materia: Proyecto de Programación

1. Descripción General

HomeConnect es una aplicación móvil y web que permite a los vendedores ofrecer productos para el hogar (decoración, utensilios, muebles, electrodomésticos, etc.) y a los compradores adquirirlos fácilmente dentro de la misma plataforma. El sistema centraliza la publicación, búsqueda, compra y calificación de productos, creando una comunidad segura y confiable.

2. Objetivos del Proyecto

Objetivo General: Diseñar y desarrollar una aplicación que conecte compradores con vendedores de productos para el hogar, permitiendo realizar compras, dejar reseñas y fortalecer la experiencia de compra digital.

Objetivos Específicos:

- Permitir a los vendedores registrar y publicar productos.
- Facilitar que los compradores busquen, comparén y adquieran productos.
- Implementar un sistema de calificación para evaluar la calidad del producto y la atención del vendedor.
- Garantizar la seguridad de las transacciones y la protección de datos de los usuarios.
- Fomentar la confianza mediante opiniones y reputaciones verificadas.

3. Público Objativo

- **Compradores:** Personas interesadas en adquirir artículos para su hogar desde una app práctica y confiable.
- **Vendedores:** Pequeños emprendedores, artesanos y tiendas locales que deseen digitalizar su negocio y aumentar su alcance.

4. Funcionalidades Principales

Para Vendedores:

- Registro y creación de perfil comercial.
- Subida de productos con descripción, precio e imágenes.
- Gestión de inventario y pedidos.
- Panel de ventas y estadísticas.

Para Compradores:

- Búsqueda y filtrado de productos.
- Carrito de compras y pasarela de pago.
- Sistema de reseñas y calificaciones.
- Chat o mensajería con vendedores.

5. Beneficios del Proyecto

- Facilita la conexión directa entre compradores y vendedores.
- Promueve el comercio local y digitalización de pequeños negocios.
- Crea un entorno confiable mediante calificaciones y comentarios reales.
- Brinda comodidad al usuario al centralizar todas las compras del hogar en una sola app.

6. Tecnologías Propuestas

- **Frontend:** React Native / Flutter (para app móvil).
- **Backend:** Node.js o Django.
- **Base de Datos:** Firebase o PostgreSQL.
- **Autenticación:** Google, correo y contraseña.
- **Pasarela de Pago:** PayPal / Stripe / MercadoPago.

7. Impacto Esperado

El proyecto busca impulsar la economía digital de los pequeños comerciantes, ofrecer comodidad a los usuarios y generar un espacio seguro de compra y venta de productos del hogar, mejorando la experiencia de comercio electrónico local.

8. Conclusión

HomeConnect representa una solución moderna, útil y confiable para la compra y venta de productos para el hogar. La integración de reseñas, pagos seguros y facilidad de uso permitirá consolidar una comunidad digital sostenible y de confianza.