Laboratorio 2

Juan Cancelado

Santiago Cordoba

Programacion orientada a objetos

Maria Irma Diaz

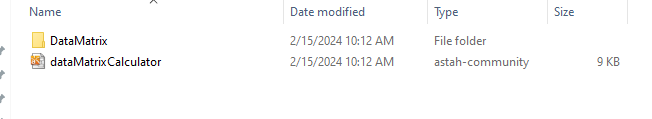
Escuela Colombiana De ingeniería Julio Garavito

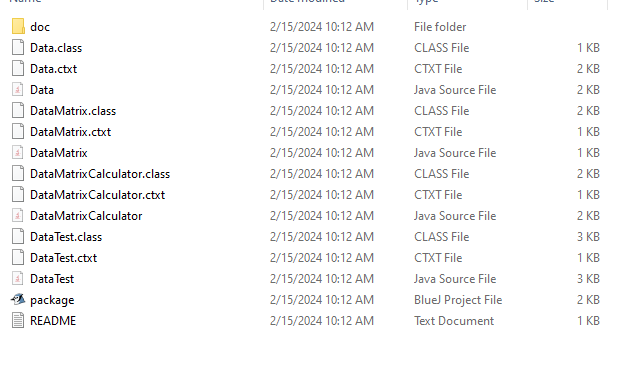
Bogotá D.C

2024

**Conociendo el proyecto**

1)El proyecto “dataMatrixCalculator” contiene una construcción parcial del sistema. Revisen el directorio donde se encuentra el proyecto. Describan el contenido considerando los directorios y las extensiones de los archivos.





2) Exploren el proyecto en BlueJ

a) ¿Cuántas clases tiene? ¿Cuál es la relación entre ellas?

El Proyecto contiene 3 clases y sus relaciones son 2, las cuales datamatrixcalculator tiene una datamatrix y la otra seria la relacion de pruebas con la data.

b) ¿Cuál es la clase principal de la aplicación? ¿Cómo la reconocen?

La principal clase de la aplicacion es DataMatrixCalculator.

La reconocemos que es la principal porque sin esta no se podria hacer la calculadora y Tambien esta hace todos las operaciones.

c) ¿Cuáles son las clases “diferentes”? ¿Cuál es su propósito?

la clase diferente es DataTest y el proposito de esta clase es generar las pruebas necesarias para verificar su funcionamiento.

3) Generen y revisen la documentación del proyecto: ¿está completa la documentación de cada clase? (Detallen el estado de documentación de cada clase: encabezado y métodos)

a) No esta completa la documentacion ni en el cabezado, ni en los metodos.

Por ejemplo en Data temenos complete el en cabezado y temenos documentado casi todos los metodos.

Pero en los otros dos que son DataMatrix y DataMatrixCalculator no esta ni el en cabezado ni la documentacion de los metodos.

4) . Revisen las fuentes del proyecto, ¿en qué estado está cada clase? (Detallen el estado de las fuentes considerando dos dimensiones: la primera, atributos y métodos, y la segunda, código, documentación y comentarios) ¿Qué son el código, la documentación y los comentarios?

a) en Data temenos el encabezado esta complete y practicamente todos los metodos exceptuando uno que estan documentados, algunos metodos estan comentados para que nosotros completemos el metodo para que realicemos dichas instrucciones.

En DataMatrixCalculator no estan documentadas ni los metodos, ni el encabezado, pero Tambien aparecen los comentarios para realizer dicho metodo.

En DataMatrix solo hay una cosa documentada es el constructor y el resto de metodos no esta documentado, y tampoco hay comentarios para completer los metodos.

Dentro de los metodos de las clases se puede detallar los atributos mediante los argumentos que entran a estos.

**Ingeniería reversa**

2)

¿Cuáles contenedores están definido? ¿Qué diferencias hay entre el nuevo contenedor, el ArrayList y el vector [] que conocemos? Consulte el API de java. ¿Cómo adicionamos un elemento? ¿Cómo lo consultamos? ¿Cómo lo eliminamos?

Los contenedores que estan definidos

**Conociendo Pruebas en BlueJ**

Para poder cumplir con la prácticas XP vamos a aprender a realizar las pruebas de unidad usando las herramientas apropiadas. Para eso implementaremos algunos métodos en la clase DataTest

1. Revisen el código de la clase DataTest. ¿cuáles etiquetas tiene (componentes con símbolo @)? ¿cuántos métodos tiene? ¿cuantos métodos son de prueba? ¿cómo los reconocen?

Tenemos 7 etiquetas.

7 métodos.

Los métodos de prueba son: shouldKnowWhenTwoCharactersAreEquals, shouldKnowWhenTwoNumbersAreEquals, shouldKnowWhenTwoBooleansAreEquals, shouldRepresentADataAsAString y shouldCreateData.

Los reconozco porque en la etiqueta sale @Test y también dentro del método esta haciendo pruebas de la funcionalidad.

1. Ejecuten los tests de la clase DataTest. (click derecho sobre la clase, Test All) ¿cuántas pruebas se ejecutan? ¿cuántas pasan? ¿por qué? Capturen la pantalla.
2. Estudie las etiquetas encontradas en 1 (marcadas con @). Expliquen en sus palabras su significado.

La etiqueta @BeforeClass significa que se va a ejecutar una sola vez antes de que se ejecuten. todas las pruebas en la clase.

La etiqueta @Before seria prácticamente lo mismo que @BeforeClass.

La etiqueta @Test significa que es una prueba acerca de la funcionalidad especifica de la clase.