

Ingeniería de Software I - Tarea 1 (En Parejas)

La Panadería “Pancita Feliz” desea un programa para facilitar el registro de las órdenes de pedidos, de la siguiente forma:

Cada semana los vendedores de Pancita Feliz hacen un recorrido por las tiendas que les corresponden. En cada tienda el tendero les entrega un archivo de texto, en el cual cada línea tiene la siguiente información: código del producto y cantidad pedida. A partir de esta información y del código de la tienda, que el vendedor ingresó previamente, se elabora una orden de pedido que se muestra en la pantalla para que tanto el vendedor como el tendero la revisen. Esta orden tiene, al comienzo, el código de la tienda, el nombre de la tienda y la fecha actual. Luego aparecen los productos solicitados, mostrando de cada uno su código, el nombre, el valor unitario, la cantidad pedida y el valor total. Esta lista de los productos se debe mostrar en orden alfabético (por el nombre del producto).

Si están de acuerdo se aprueba la orden y ésta se guarda en un archivo en el computador del vendedor, para que luego pueda ser procesada en la sede central de la panadería.

Cabe aclarar que antes de comenzar el recorrido se debe cargar la información de los productos de la empresa y de las tiendas que tiene asignadas el vendedor.

Ya se tiene un diagrama de clases para este enunciado, AUNQUE **falta considerar el manejo de errores**, por lo que es posible que se puedan hacer modificaciones: adicionar o cambiar excepciones, clases o métodos. NO se deben eliminar elementos.

También ya se tiene un código preliminar, donde **falta completar algunas partes** (además de lo nuevo que se haya adicionado para el manejo de errores).

El programa debe funcionar de la siguiente forma:

- Al iniciar se deben cargar los datos de los productos y las tiendas que tendrá el recorrido, a partir de unos archivos de texto. Si hay algún problema al cargar estos datos, se muestra un mensaje apropiado y se termina el programa.
- Si el programa pudo iniciar, se pregunta al usuario si desea crear una orden de pedido o salir (esto ya está en el código entregado).
- Si el usuario desea crear una orden, se debe pedir el código de la tienda y buscarla. Si no existe la tienda se muestra un mensaje y vuelve a preguntar si desea crear una orden o salir.
- Si la tienda existe se pide la ruta del archivo con los productos del pedido, se crea la orden y los detalles. Si no se puede leer el archivo se vuelve a preguntar si desea crear una orden o salir. Para crear los detalles hay que buscar el producto, pues solo se pueden crear detalles de productos que existan. Si no existe algún producto no se hace nada, simplemente continúa con el siguiente producto.
- Después de crear la orden con sus detalles, se muestra la información ordenada alfabéticamente por nombre de producto (el método para ordenar ya está en la clase OrdenPedido), y se pregunta si se acepta o no. Si no se acepta se vuelve a preguntar si desea crear una orden o salir.
- Si se acepta la orden, se guarda en un archivo para que no se pierda esa información y pueda ser procesada más tarde en la panadería (esta parte de guardar ya está en el código); y se vuelve a comenzar el ciclo, preguntando si desea una nueva orden o salir.