SOCKET PYTHON

Un socket es un mecanismo que permite la comunicación entre dos programas a través de una red. Se utiliza en programación para establecer conexiones entre clientes y servidores, intercambiando datos de manera bidireccional.

El desarrollo de este Socket se hizo con Python dando un menú interactivo en el que se puede levantar un servidor y hacer una conexión de cliente

En la imagen se puede ver el menú interactivo con las opciones de establecer servidor, establecer cliente, información del PC y salir al establecer el servidor se solicita el puerto por el cual se levantara la conexión se mostrara la ip del equipo para poder establecer la conexión del cliente.

```
Escribe la opción: 1
Escribe el número del puerto en donde correra el servidor: 8566
[ESCUCHANDO] El servidor esta escuchando en 192.168.1.7
[NUEVA CONEXIÓN] ('192.168.1.24', 50814) conectado.
[CONEXIONES ACTIVAS] 1
[('192.168.1.24', 50814)] hola servidor
```

Desde el lado del cliente se solicita el puerto de conexión y la ip del servidor.

```
| Salivaria | Sali
```

Se puede ver la conexión exitosa desde una máquina Kali Linux en la que podemos enviar un mensaje al servidor al hacer esta conexión ahora podremos mejorar nuestro socket para la transferencia de datos.