

Documento de diseño del juego  
Llena el siguiente documento

- Escribe el título de tu proyecto.
- max y juan
- ¿Cuál es el objetivo del juego?  
Que max encuentre a su dueño
- Escribe una pequeña historia de tu juego.

max es un perro que se perdio y busca una manera de reencontrarse con su dueño juan

- ¿Cuáles son los personajes jugables en este juego?
  - max

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Max	correr
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

- 
- 
- ¿Cuáles son los personajes no jugables en este juego?
  - Los personajes no jugables son aquellos que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.

- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc., son personajes no jugables en el juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	arbustos	
2	piedras	
3	troncos	
4	juan	
5		
6		
7		
8		

Dibuja este juego en tu imaginación. ¿Cómo se ve este juego?

- Dibuja el juego en tu computadora o en papel.



- personajes jugables y no jugables al menos una vez.

¿Cómo planeas hacer para que tu juego sea atractivo?

El juego tendrá

1. diferentes mundos
2. trages para el perro
3. en un futuro podremos jugar con el dueño
4. tendrá secuelas
5. el perro se decidratara a medida que avancemos ,tendremos agua y comida
6. los obstáculos nos quitaran vida al perro