

Pannellum

Hogar (<https://pannellum.org/>) Funciones (<https://pannellum.org/features/>)

Descargar (<https://pannellum.org/download/>)

Documentación (<https://pannellum.org/documentation/overview/>)

Descripción general y tutorial (<https://pannellum.org/documentation/overview/>)

Ejemplos (<https://pannellum.org/documentation/examples/simple-example/>)

Referenciade configuración (<https://pannellum.org/documentation/reference/>)

API (<https://pannellum.org/documentation/api/>)

Visión general

Rápido y fácil: Si solo tiene una panorámica simple que desea mostrar Sin nada lujoso, lea el **sencillo tutorial** (<https://pannellum.org/documentation/overview/tutorial/>).

Pannellum está construido con WebGL y JavaScript, con una pizca de HTML5 y CSS3. Puede ejecutarse de forma independiente o se puede incrustar mediante un una API de JavaScript. El método independiente, que se utiliza para la incrustación, es el más fácil y sencillo de usar, pero la API de JavaScript es más potente y proporciona una integración más estrecha. Internamente, el visor independiente analiza los parámetros de URL para crear una configuración basada en JSON y, a continuación, crea una instancia el visor mediante la API de JavaScript. El visor independiente acepta un subconjunto de parámetros de configuración como parámetros de URL; El resto de los parámetros pueden ser establecido mediante un archivo de configuración JSON especificado mediante la dirección URL especial parámetro. `<iframe>` `<iframe>` config

Uso de Pannellum

Dado que Pannellum es contenido estático, se puede alojar en prácticamente cualquier web servidor. También se proporciona una CDN para mayor comodidad. Para obtener más información sobre cómo obtener Pannellum, consulte la página de descargas (<https://pannellum.org/download/>).

Formatos panorámicos

Las imágenes panorámicas se pueden proporcionar en equirectangulares, mapas cúbicos o Formatos multiresolución. Equirectangular es el más simple de usar, ya que solo un se necesita una sola imagen; Los metadatos XMP de Google Photo Sphere (<https://developers.google.com/streetview/spherical-metadata>) se leen automáticamente y se utilizan si se proporcionan. Sin embargo, para garantizar el apoyo entre los todos los dispositivos compatibles con WebGL, el tamaño máximo de la imagen debe ser preferiblemente limitado hasta 4096 px de ancho; 8192 px también es aceptable para la

mayoría de los dispositivos. Los mapas de cubos requieren seis imágenes, pero admiten panorámicas de resolución algo más alta, Como la gran mayoría de los dispositivos admiten caras cúbicas de hasta 4096 px de ancho. Además, los mapas de cubos son compatibles con el CSS 3D alternativo de Pannellum basado en transformaciones y, por lo tanto, funcionará en dispositivos móviles más antiguos que no son compatibles con WebGL. Aunque se admiten imágenes más grandes, los tamaños de descarga deben tenerse en cuenta. El formato de entrada final es el de Pannellum multiresolución, que se genera a partir de una imagen equirrectangular utilizando Script de Python `generate.py` (<https://github.com/mpetroff/pannellum/blob/master/utls/multires/generate.py>) de Pannellum. Este formato es un formato basado en mapas de cubos, excepto que cada cara de cubo es una pirámide de imágenes en mosaico (https://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc645077%28v=vs.95%29.aspx#Anchor_0) en lugar de una sola imagen. Se admiten imágenes arbitrariamente grandes, el CSS 3D Se admite el renderizador de reserva basado en transformación, y los tiempos de carga son rápidos debido a las pirámides de imágenes. La desventaja de este formato es que se requiere trabajo adicional para convertir una imagen a ella y la gran cantidad de archivos que se deben alojar.

Características adicionales

Las características adicionales de Pannellum incluyen puntos calientes para mostrar información, Vinculación de múltiples panoramas en recorridos virtuales y soporte de video. Lo mejor Una forma de conocer las características de Pannellum y cómo usarlas es examinar los ejemplos (<https://pannellum.org/documentation/examples/simple-example/>) y la referencia de configuración (<https://pannellum.org/documentation/reference/>). Dado que no es Obvio a partir de los ejemplos, es prudente señalar que el parámetro existe para ayudar en la colocación de puntos calientes. Se puede habilitar mientras configurando los puntos calientes, pero siempre debe estar deshabilitado en producción. `hotSpotDebug`

Continuar con el tutorial simple » (<https://pannellum.org/documentation/overview/tutorial/>)

Visión general

Visión general (<https://pannellum.org/documentation/overview/>)

Tutorial sencillo (<https://pannellum.org/documentation/overview/tutorial/>)

Pannellum está desarrollado en **GitHub** (<https://github.com/mpetroff/pannellum>) por **Matthew Petroff** (<https://mpetroff.net/>).

CDN a través de **KeyCDN** (<https://www.keycdn.com/>).