

Pannellum

Hogar (<https://pannellum.org/>) Funciones (<https://pannellum.org/features/>)

Descargar (<https://pannellum.org/download/>)

Documentación (<https://pannellum.org/documentation/overview/>)

Descripción general y tutorial (<https://pannellum.org/documentation/overview/>)

Ejemplos (<https://pannellum.org/documentation/examples/simple-example/>)

Referenciade configuración (<https://pannellum.org/documentation/reference/>)

API (<https://pannellum.org/documentation/api/>)

API

Renderizador

Crea un nuevo renderizador panorámico.

Parámetros

- **container** **HTMLElement** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/HTML/Element>) Elemento contenedor del representador.

Init

Inicializar el renderizador.

Parámetros

- **_image**
- **_imageType**
- **_dynamic**
- **haov** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Ángulo de visión horizontal inicial.
- **vaov** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Ángulo de visión vertical inicial.
- **voffset** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Ángulo de desplazamiento vertical inicial.
- **callback** **función** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>) Función de devolución de llamada de carga.

- **params** ¿Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Otros parámetros de configuración (,,). horizonPitch horizonRoll backgroundColor
- **image** (Imagen (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/API/HTMLImageElement/Image>) | Matriz (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array) | Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)) Imagen de entrada; El formato varía en función de . Para , esta es una imagen; para , esta es una matriz de imágenes para las caras del cubo en el archivo orden [+z, +x, -z, -x, +y, -y]; para , este es un objeto de configuración. imageType equirectangular cubemap multires
- **imageType** cuerda (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) El tipo de imagen: , , o . equirectangular cubemap multires
- **dynamic** booleano (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) Si la imagen es dinámica o no (por ejemplo, vídeo).

destruir

Destruye el renderizador.

redimensionar

Cambiar el tamaño del renderizador (llamar después de cambiar el tamaño del contenedor).

setPose

Establezca el horizonte de inclinación y balanceo del renderizador.

Parámetros

- horizonPitch
- horizonRoll

hacer

Renderizar una nueva vista panorámica.

Parámetros

- **pitch** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Pitch a renderizar (en radianes).
- **yaw** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Guiñada para renderizar en (en radianes).
- **hfov** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Campo de visión horizontal con el que se va a renderizar (en radianes).
- **params** ¿Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Parámetros de configuración adicionales.
 - **params.roll** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Rollo de cámara (en radianes).
 - **params.returnImage** ¿Booleano (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean)? ¿Devolver la imagen renderizada?

isLoading

Compruebe si las imágenes se están cargando.

Devuelve **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) Si las imágenes se están cargando o no.

getCanvas

Recupere el lienzo del renderizador.

Devuelve el lienzo del representador **HTMLElement** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/HTML/Element>).

Espectador

Crea un nuevo visor panorámico.

Parámetros

- container** (**HTMLElement** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/HTML/Element>) | **cadena** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String)) El elemento contenedor (div) para el elemento visor, o su ID.
- initialConfig** **Objeto** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object) Configuración inicial para el visor.

isLoading

Comprueba si se ha cargado o no una panorámica.

Devuelve **un valor booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) si se carga una panorámica, de lo contrario `true false`

isLoading

Compruebe si se ha cargado una panorámica.

Devuelve **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) `True` si se carga una panorámica, de lo contrario `false`

getPitch

Devuelve el tono del centro de la vista.

Devuelve **el número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) `Pitch` en grados

setPitch

Establece la inclinación del centro de la vista.

Parámetros

- pitch** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Tono en grados

- **animated** (booleano (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) | número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)) Duración de la animación en milisegundos o false para ninguna animación (opcional, predeterminado 1000)
- **callback** función (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>)? Función a la que se llamará cuando finalice la animación
- **callbackArgs** ¿Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Argumentos para pasar a la función de devolución de llamada

Visor de devoluciones this

getPitchBounds

Devuelve los tonos mínimos y máximos permitidos (en grados).

Devuelve **Array** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)<number (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)> [tono mínimo, tono máximo]

setPitchBounds

Establezca los pasos mínimos y máximos permitidos (en grados).

Parámetros

- **bounds** Número < matriz (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)> (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) [paso mínimo, paso máximo]

Visor de devoluciones this

getYaw

Devuelve la guiñada del centro de la vista.

Devuelve el **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) de guiñada en grados

setYaw

Establece la guiñada del centro de la vista.

Parámetros

- **yaw** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Guiñada en grados [-180, 180]
- **animated** (booleano (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) | número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)) Duración de la animación en milisegundos o false para ninguna animación (opcional, predeterminado 1000)
- **callback** función (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>)? Función a la que se llamará cuando finalice la animación
- **callbackArgs** ¿Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Argumentos para pasar a la función de devolución de llamada

Visor de devoluciones this

getYawBounds

Devuelve los tonos mínimos y máximos permitidos (en grados).

Devuelve el número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) < matriz (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)> [paso de guiñada, guiñada máxima]

setYawBounds

Establezca las guiñadas mínimas y máximas permitidas (en grados [-180, 180]).

Parámetros

- **bounds** Número < matriz (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)> (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) [guiñada mínima, guiñada máxima]

Visor de devoluciones `this`

getHfov

Devuelve el campo de visión horizontal.

Devuelve el número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Campo de visión horizontal en grados

setHfov

Define el campo de visión horizontal.

Parámetros

- **hfov** número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) Campo de visión horizontal en grados
- **animated** (booleano (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) | número (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)) Duración de la animación en milisegundos o false para ninguna animación (opcional, predeterminado 1000)
- **callback** función (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>)? Función a la que se llamará cuando finalice la animación
- **callbackArgs** ¿Objeto (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Argumentos para pasar a la función de devolución de llamada

Visor de devoluciones `this`

getHfovBounds

Devuelve los campos de visión horizontales mínimos y máximos permitidos (en grados).

Devuelve Array (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)<number (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)> [hfov mínimo, hfov máximo]

setHfovBounds

Establezca los campos de visión horizontales mínimos y máximos permitidos (en grados).

Parámetros

- **bounds** **Array** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)<**number** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)> [hfov mínimo, hfov máximo]

Visor de devoluciones `this`

lookAt

Establezca una nueva vista. Los parámetros no especificados siguen siendo los mismos.

Parámetros

- **pitch** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Tono objetivo
- **yaw** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Guiñada de objetivo
- **hfov** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Objetivo hfov
- **animated** (**booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) | **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)) Duración de la animación en milisegundos o false para ninguna animación (opcional, predeterminado 1000)
- **callback** **función** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>)? Función a la que se llamará cuando finalice la animación
- **callbackArgs** **¿Objeto** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)? Argumentos para pasar a la función de devolución de llamada

Visor de devoluciones `this`

getNorthOffset

Devuelve el desplazamiento norte de la panorámica.

Devuelve **el número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)
Desplazamiento norte en grados

setNorthOffset

Establece el desplazamiento norte de la panorámica.

Parámetros

- **heading** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)
Desplazamiento norte en grados

Visor de devoluciones `this`

getHorizonRoll

Devuelve el giro del horizonte de la panorámica.

Devuelve **el número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) de
desplazamiento del horizonte en grados

setHorizonRoll

Establece el giro del horizonte de la panorámica.

Parámetros

- `roll` **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)
Desplazamiento del horizonte en grados [-90, 90]

Visor de devoluciones `this`

getHorizonPitch

Devuelve el tono del horizonte de la panorámica.

Devuelve el **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number) de inclinación del horizonte en grados

setHorizonPitch

Establece la inclinación del horizonte de la panorámica.

Parámetros

- `pitch` **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)
Inclinación del horizonte en grados [-90, 90]

Visor de devoluciones `this`

startAutoRotate

Inicie la rotación automática.

Antes de iniciar la rotación, el visor se desplaza a `.pitch`

Parámetros

- `speed` **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)?
Velocidad / dirección de rotación automática. Si no se especifica, se utiliza el valor anterior.
- `pitch` **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? El tono en el que se va a rotar. Si no se especifica, se utiliza el paso inicial.

Visor de devoluciones `this`

stopAutoRotate

Detenga la rotación automática.

Visor de devoluciones `this`

stopMovimiento

Detiene todo movimiento.

getRenderer

Devuelve el renderizador panorámico.

Devuelve el renderizador

setUpdate

Establece el indicador de actualización para el contenido dinámico.

Parámetros

- **bool** **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) Si el visor debe actualizarse o no incluso cuando está quieto

Visor de devoluciones `this`

mouseEventToCoords

Calcule la inclinación panorámica y la guiñada a partir de la ubicación del evento del ratón.

Parámetros

- **event** **MouseEvent** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/API/MouseEvent>) Evento de desplazamiento del ratón del documento.

Devuelve **Array** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)<**number** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)> [cabeceo, guiñada]

loadScene

Cambiar la escena que se está viendo.

Parámetros

- **sceneId** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) Identificador de la escena a la que se va a cambiar.
- **pitch** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Pitch para usar con la nueva escena
- **yaw** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? Guiñada para usar con la nueva escena
- **hfov** **número** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number)? HFOV para usar con una nueva escena

Visor de devoluciones `this`

getScene

Obtener el ID de la escena actual.

Devuelve el identificador de **cadena**

(https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) de la escena actual

addScene

Añade una nueva escena.

Parámetros

- **sceneId** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) El identificador de la nueva escena
- **config** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) La configuración de la nueva escena

Visor de devoluciones `this`

removeScene

Eliminar una escena.

Parámetros

- **sceneId** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) El ID de la escena

Devuelve el **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) False si la escena es la escena actual o si la escena no existe, de lo contrario true

togglePantalla completa

Alternar pantalla completa.

Visor de devoluciones `this`

getConfig

Obtener la configuración de la escena actual.

Devuelve la configuración del **objeto**

(https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object) de la escena actual

getContainer

Obtener el elemento contenedor del visor.

Devuelve el **elemento contenedor** **HTMLElement** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/HTML/Element>) `div`

addHotSpot

Agregue un nuevo punto caliente.

Parámetros

- **hs** **Objeto** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object) La configuración del punto caliente
- **sceneId** **¿Cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String)? Agrega un punto caliente a la escena especificada si se proporciona, de lo contrario a la escena actual
- **Arroja cualquier** Produce un error si se proporciona el ID de escena, pero no es válido

Visor de devoluciones `this`

removeHotSpot

Elimine un punto caliente.

Parámetros

- **hotSpotId** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) El ID del punto caliente
- **sceneId** **¿Cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String)? Elimina el punto caliente de la escena especificada si se proporciona, de lo contrario, de la escena actual

Devuelve **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) True si la eliminación se realiza correctamente, de lo contrario false

redimensionar

Se debe llamar a este método si se cambia el tamaño del contenedor del visor.

isOrientationSupported

Compruebe si el control de orientación del dispositivo es compatible.

Devuelve **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) True si se admite, de lo contrario false

stopOrientation

Deje de usar la orientación del dispositivo.

startOrientation

Comience a usar la orientación del dispositivo (no hace nada si no es compatible).

isOrientationActive

Compruebe si el control de orientación del dispositivo está activado actualmente.

Devuelve **booleano** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Boolean) True si está activo, de lo contrario false

en

Suscriba el agente de escucha al evento especificado.

Parámetros

- **type** **cuerda** (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String) Tipo de evento al que suscribirse.
- **listener** **Función** (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>) Función de escucha para suscribirse al evento.

Visor de devoluciones **this**

destruir

Destructor.

apagado

Elimine un detector (o oyentes) de eventos.

Parámetros

- `type` ¿Cuerda (https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String)? Tipo de evento del que se van a eliminar los agentes de escucha. Si no se especifica, se eliminan todos los agentes de escucha.
- `listener` ¿Función (<https://developer.mozilla.org/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/function>)? Función de escucha que se va a eliminar. Si no se especifica, se eliminan todos los agentes de escucha del tipo especificado.

Visor de devoluciones `this`

API

Renderizador

Parámetros

Init

Parámetros

destruir

redimensionar

setPose

Parámetros

hacer

Parámetros

isLoading

getCanvas

Espectador

Parámetros

isLoading

isLoading

getPitch

setPitch

Parámetros

getPitchBounds

setPitchBounds

Parámetros

getYaw

setYaw

Parámetros

getYawBounds

setYawBounds

Parámetros

getHfov

setHfov

Parámetros

getHfovBounds

setHfovBounds
Parámetros
lookAt
Parámetros
getNorthOffset
setNorthOffset
Parámetros
getHorizonRoll
setHorizonRoll
Parámetros
getHorizonPitch
setHorizonPitch
Parámetros
startAutoRotate
Parámetros
stopAutoRotate
stopMovimiento
getRenderer
setUpdate
Parámetros
mouseEventToCoords
Parámetros
loadScene
Parámetros
getScene
addScene
Parámetros
removeScene
Parámetros
togglePantalla completa
getConfig
getContainer
addHotSpot
Parámetros
removeHotSpot
Parámetros
redimensionar
isOrientationSupported
stopOrientation
startOrientation
isOrientationActive
en
Parámetros
destruir
apagado
Parámetros

Pannellum está desarrollado en **GitHub** (<https://github.com/mpetroff/pannellum>) por **Matthew Petroff** (<https://mpetroff.net/>).
CDN a través de **KeyCDN** (<https://www.keycdn.com/>).