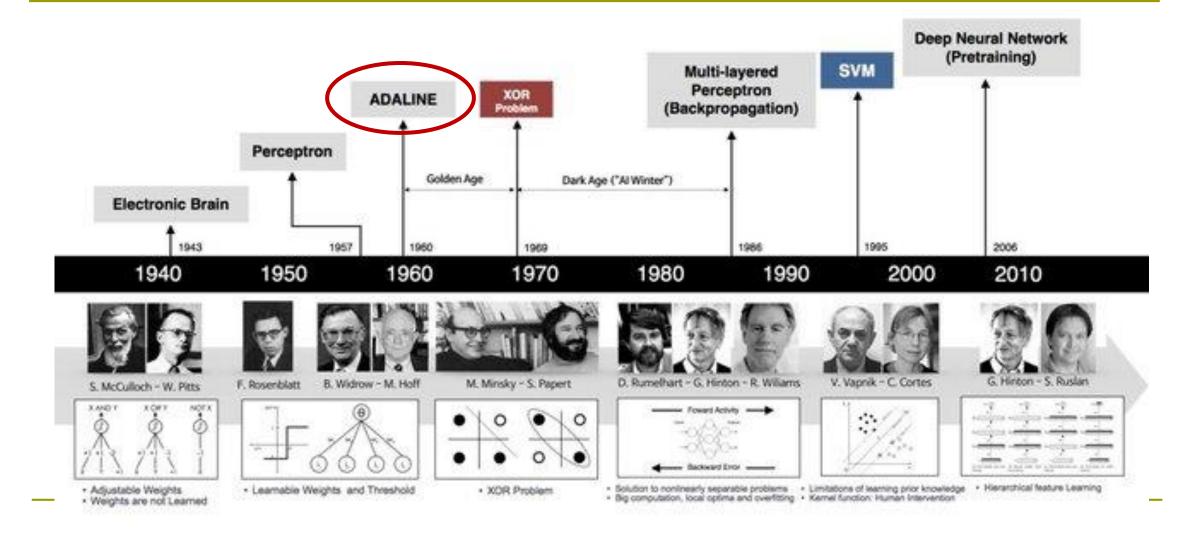
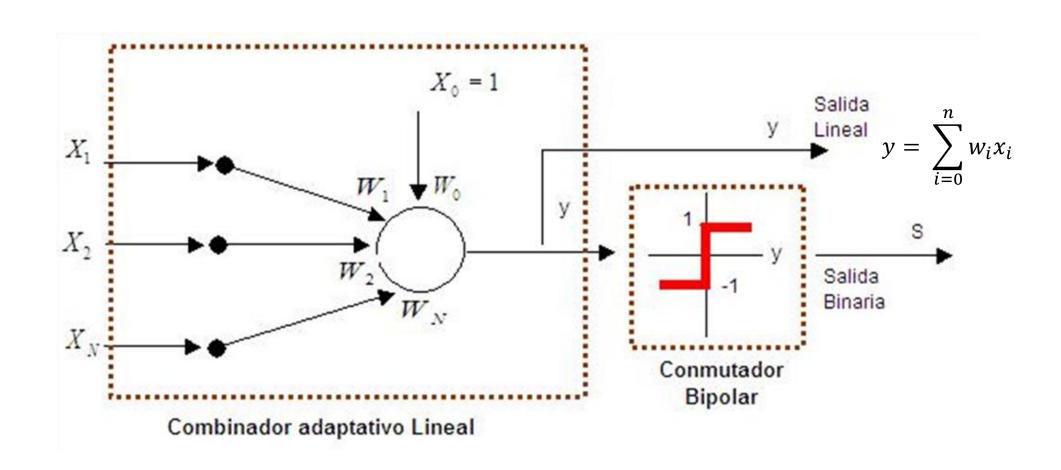
Historia de las Redes Neuronales



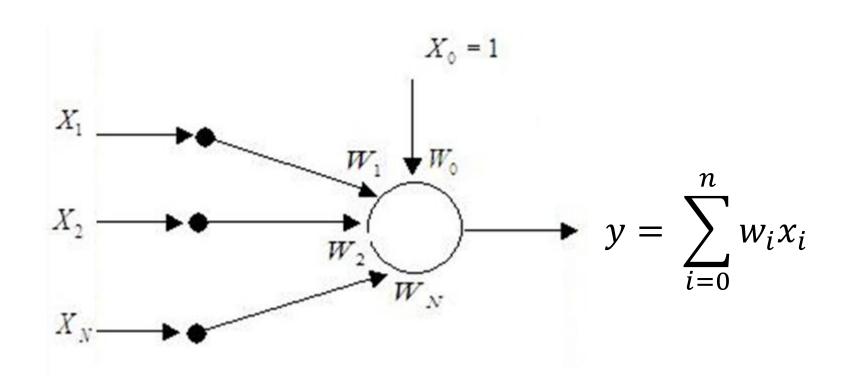
Red ADALINE (ADAptative LINear Element)

- Red neuronal formada por una sola neurona desarrollada por Widrow en 1960 al mismo tiempo que Rosenblatt trabajaba en el modelo del Perceptrón.
- Adapta los pesos de las conexiones teniendo en cuenta el error cometido al responder con respecto al valor esperado.
- Utiliza el algoritmo LMS (Least Mean Square) o regla delta para determinar los pesos de los arcos a fin de minimizar el error cuadrático medio.

Red ADALINE



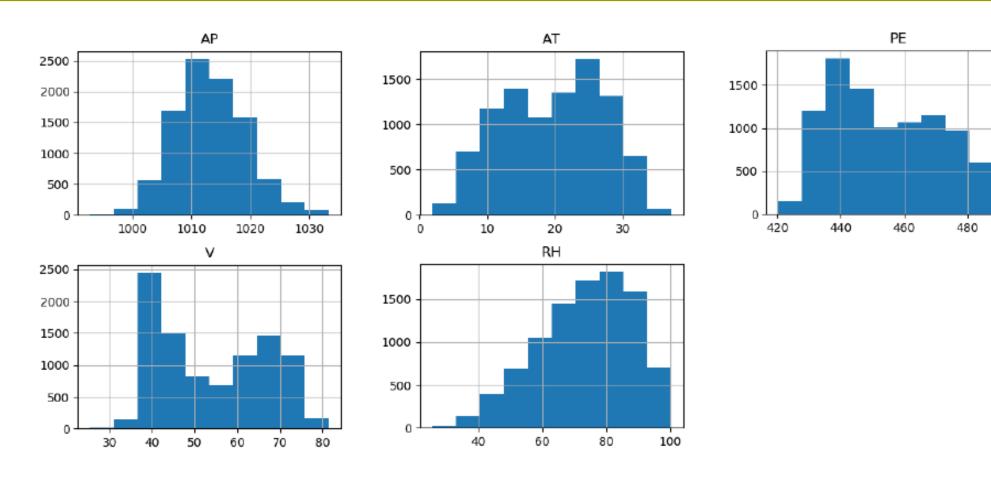
Combinador Adaptativo Lineal



Ejercicio: Central de energía eléctrica

- □ El archivo CCPP.csv contiene 9568 datos de una Central de Ciclo Combinado recolectados entre 2006 y 2011.
- Objetivo: Predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta
- Las características relevadas son:
 - Temperatura ambiente (AT)
 - Presión ambiente (AP)
 - Humedad relativa (RH)
 - Vacío de escape (V)

Ejercicio: Central de energía eléctrica



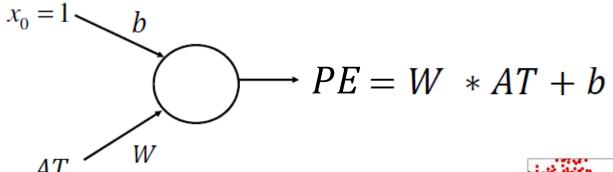
Ejercicio: Central de energía eléctrica

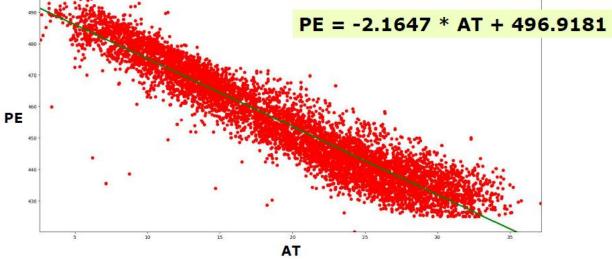
Matriz de Correlación

Index	AT	V	AP	RH	PE
AT	1	0.844107	-0.507549	-0.542535	-0.948128
V	0.844107	1	-0.413502	-0.312187	-0.86978
AP	-0.507549	-0.413502	1	0.0995743	0.518429
RH	-0.542535	-0.312187	0.0995743	1	0.389794
PE	-0.948128	-0.86978	0.518429	0.389794	1

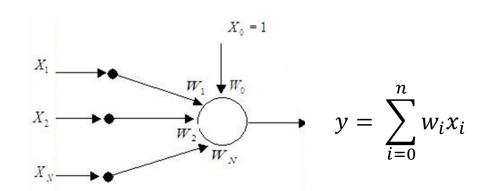
EJERCICIO

A partir de los datos del archivo CCPP.csv utilice un combinador lineal para predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta a partir de la temperatura ambiente (AT)





Combinador Lineal



Busca minimizar

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle = \frac{1}{L} \left[\sum_{k=1}^{L} (d_k - \sum_{i=0}^{N} x_{ik} w_i)^2 \right]$$

donde

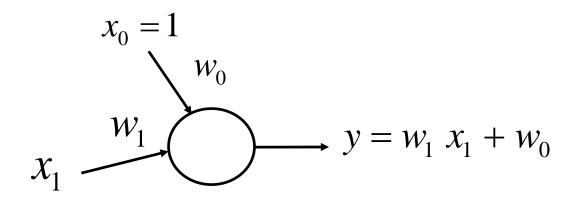
L : Cantidad de ejemplos

N: Cantidad de neuronas de entrada

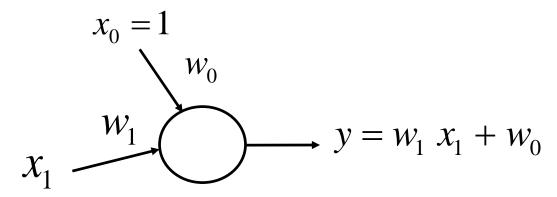
< > representa promedio

 d_k : salida esperada para el ejemplo x_k

□ El combinador lineal será de la forma



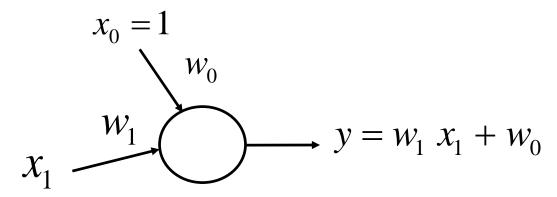
■ El combinador lineal será de la forma



Se busca determinar los valores de w₀ y w₁ que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - y_i \right)^2$$

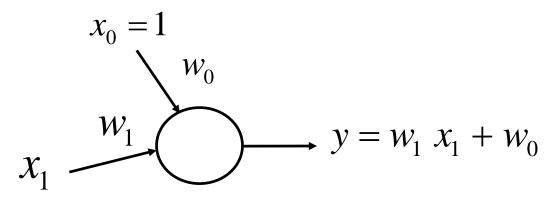
El combinador lineal será de la forma



Se busca determinar los valores de w₀ y w₁ que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - y_i \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - \sum_{j=0}^{1} w_j x_{ij} \right)^2$$

El combinador lineal será de la forma



Se busca determinar los valores de w₀ y w₁ que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - y_i \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - \sum_{j=0}^{1} w_j x_{ij} \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - (w_1 x_i + w_o) \right)^2$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

Se busca minimizar

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - \sum_{j=0}^{1} w_j x_{ij} \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{3} \left(d_i - (w_1 x_i + w_o) \right)^2$$

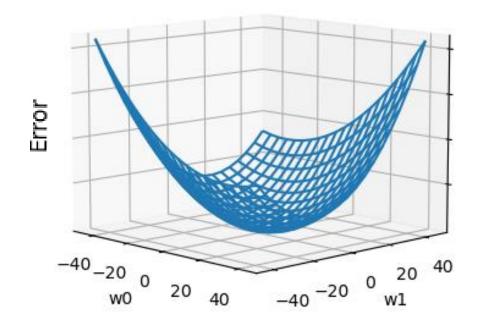
$$\xi = \frac{1}{3} \left(\left(3 - \left(w_1 2 + w_o \right) \right)^2 + \left(1 - \left(w_1 + w_o \right) \right)^2 + \left(-3 - \left(w_1 (-1) + w_o \right) \right)^2 \right)$$

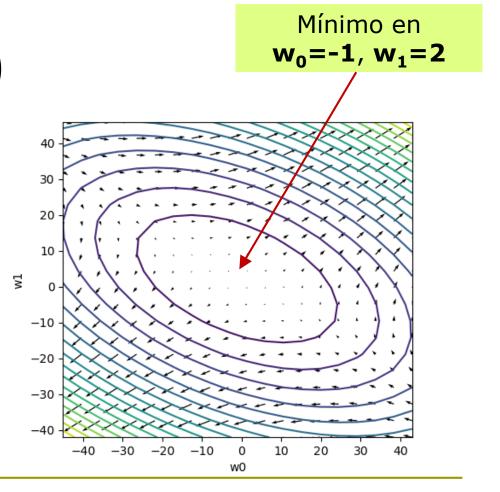
$$\xi = \frac{1}{3}(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_o + 3w_0^2)$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

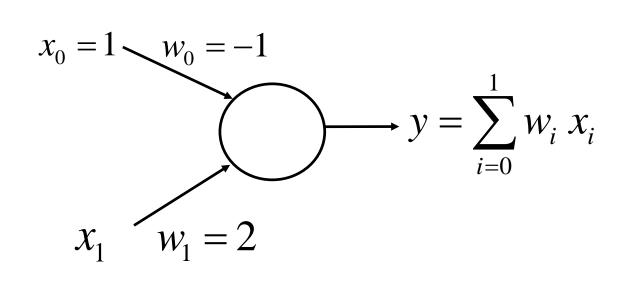
Se busca minimizar la siguiente función

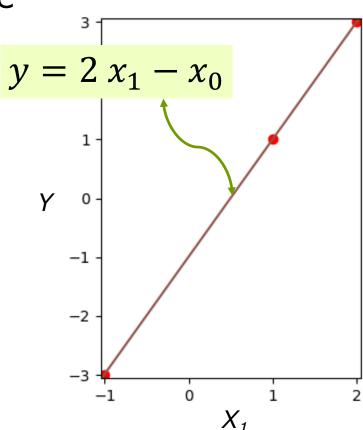
$$\xi = \frac{1}{3} \left(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$





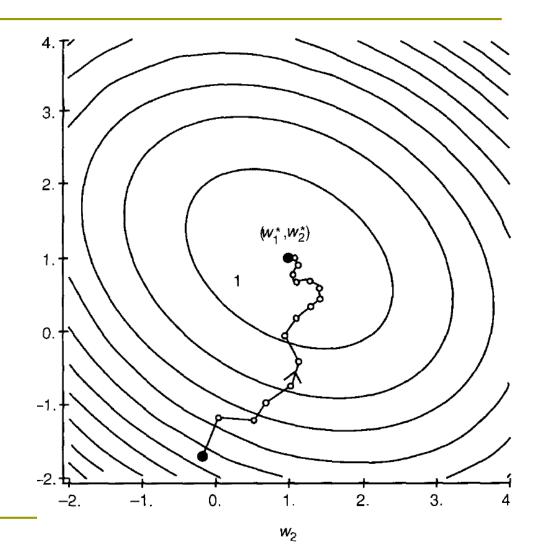
□ El Combinador Lineal a utilizar es el siguiente



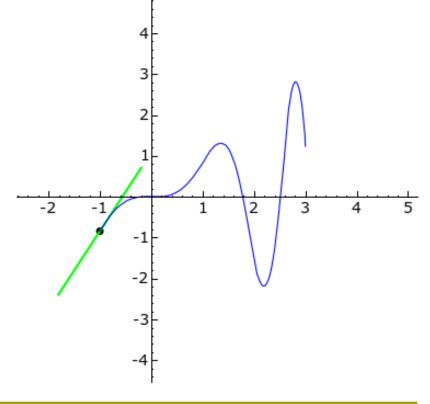


Entrenamiento del Combinador Lineal

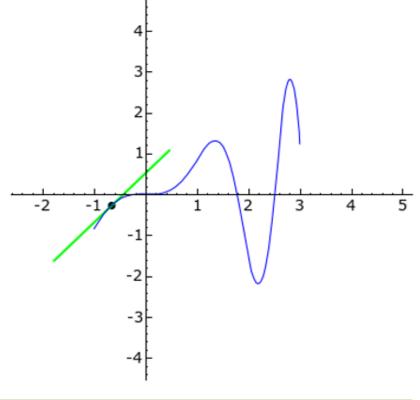
- Se busca un método de entrenamiento que, a partir de los datos de entrada, permita calcular el vector W.
- Conceptos relacionados
 - Derivada
 - Derivada parcial
 - Vector gradiente



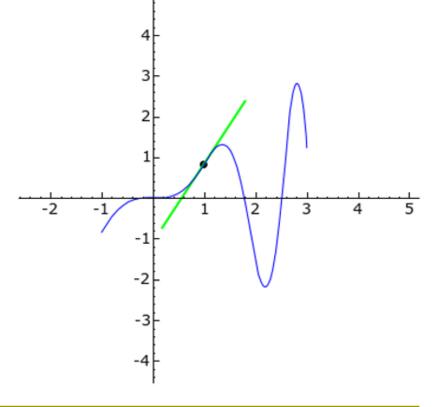
 ■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



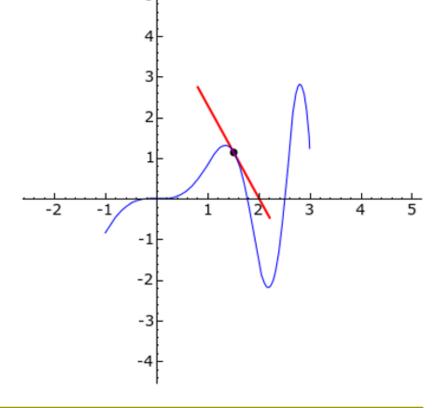
 ■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.

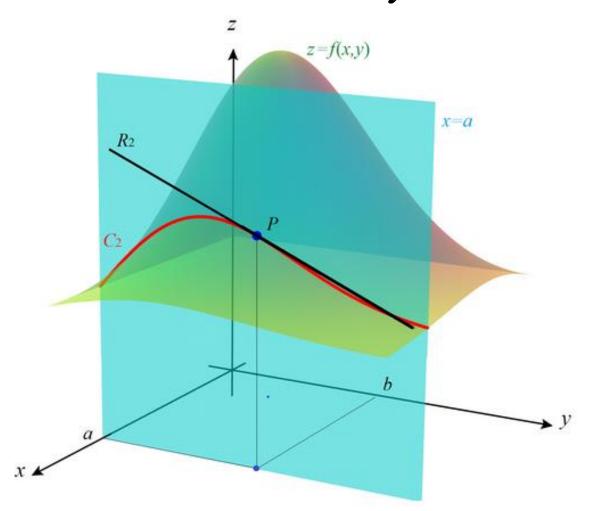


Derivadas parciales de f(x,y)

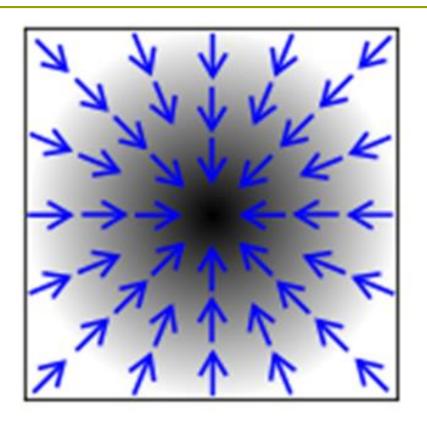
\Box Con respecto a X

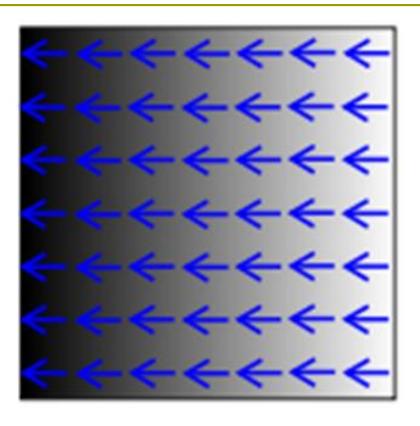
z = f(x, y)y=b

$lue{}$ Con respecto a y



Gradiente



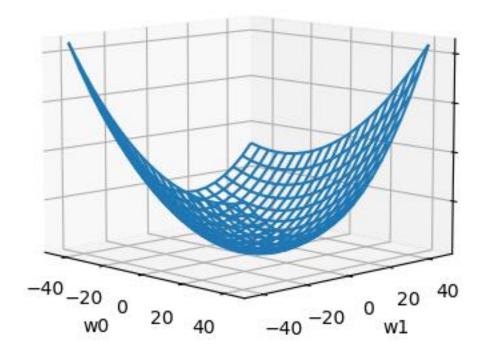


■ En esta imagen, el campo escalar se aprecia en blanco y negro, los cuales representan valores bajos o altos respectivamente, y el gradiente correspondiente se aprecia por flechas azules.

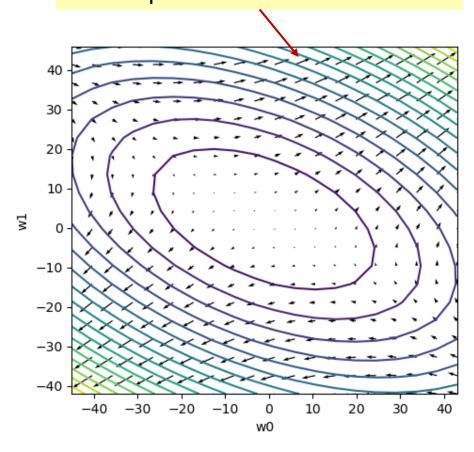
Gradiente

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right)$$

$$\xi = \frac{1}{3} \left(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$



Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función



Gradiente

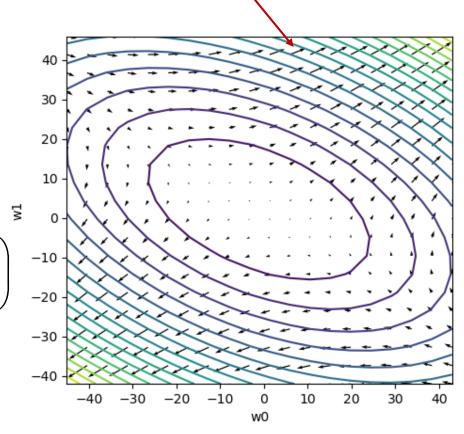
$$\xi = \frac{1}{3} \left(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_0} = \frac{1}{3} \left(-2 + 4w_1 + 6w_0 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_1} = \frac{1}{3} \left(-20 + 12w_1 + 4w_0 \right)$$

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right) = \left(\frac{-2 + 4w_1 + 6w_0}{3}, \frac{-20 + 12w_1 + 4w_0}{3}\right)$$

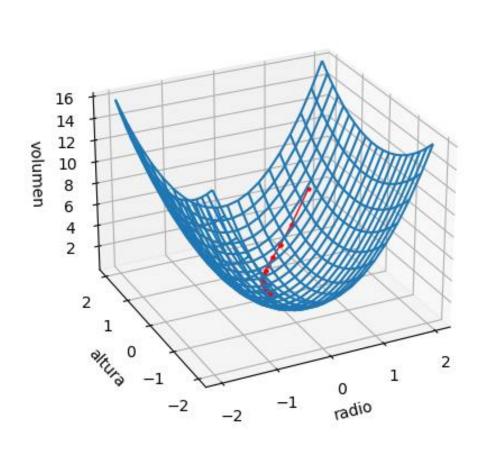
Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función

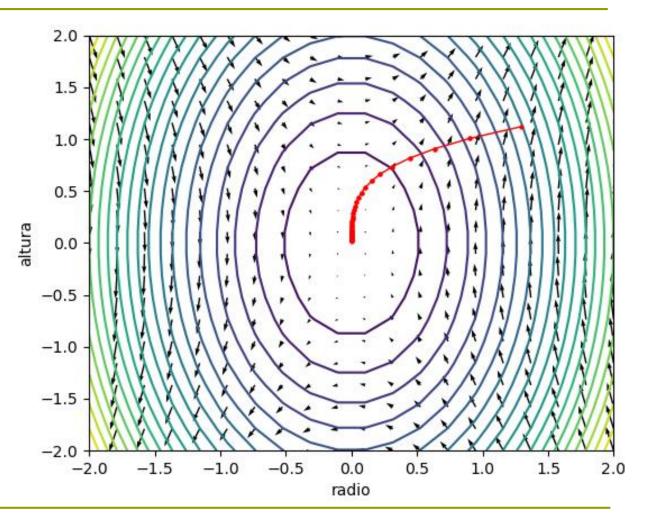


Minimización de funciones usando el gradiente

- Dada una función continua
 - Tomar un punto dentro del dominio de la función.
 - Calcular el vector gradiente de la función en ese punto.
 - Sumarle al punto anterior una fracción del gradiente negativo (para ir hacia el mínimo).
 - Repetir los dos pasos anteriores hasta que la diferencia entre evaluaciones consecutivas de la función sea inferior a una cierta cota.

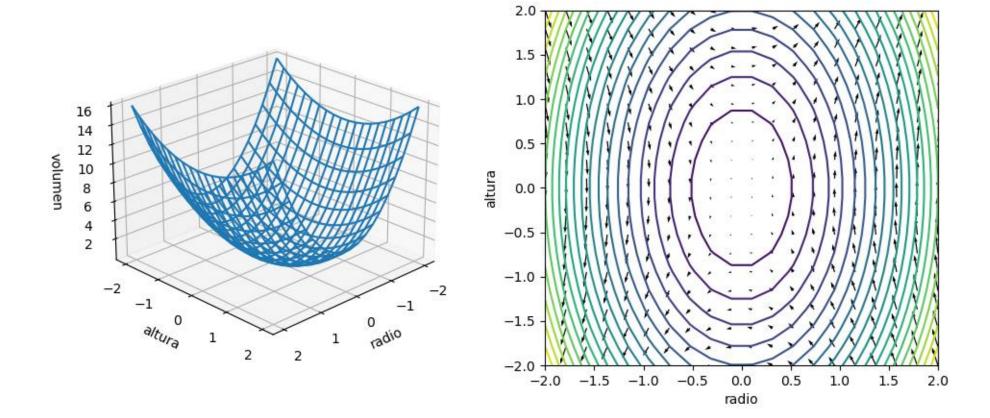
Ejemplo: Minimizar $f(x,y) = 3x^2 + y^2$





Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

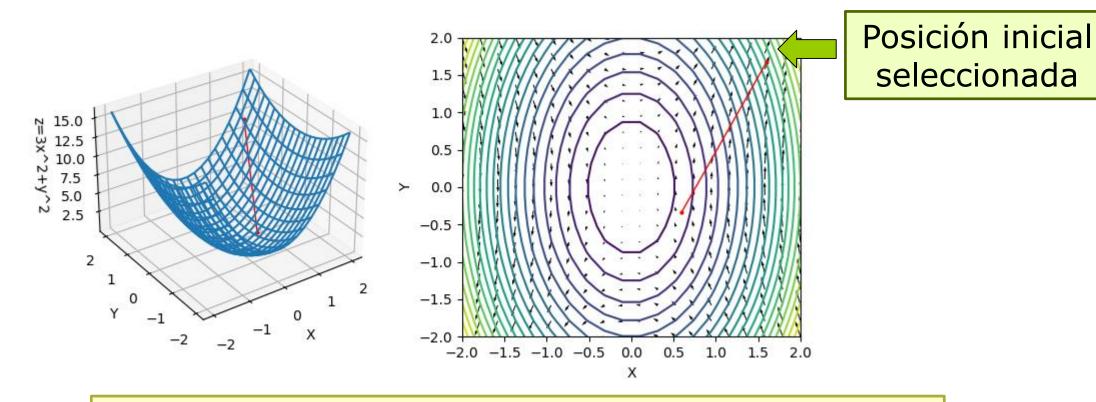
Utilice [x, y, h] = graficoGradiente(1) para visualizar la función y elegir el pto.inicial



Función 1: desplazamiento en la figura

```
[x, y, h] = graficoGradiente(1)
z = 3*x**2 + y**2
PtoAnt = [x, y, z]
x = x-1
y = y-2 #--- cambiamos x e y
z = 3*x**2 + y**2;
graficarPaso(PtoAnt, [x, y, z], h)
```

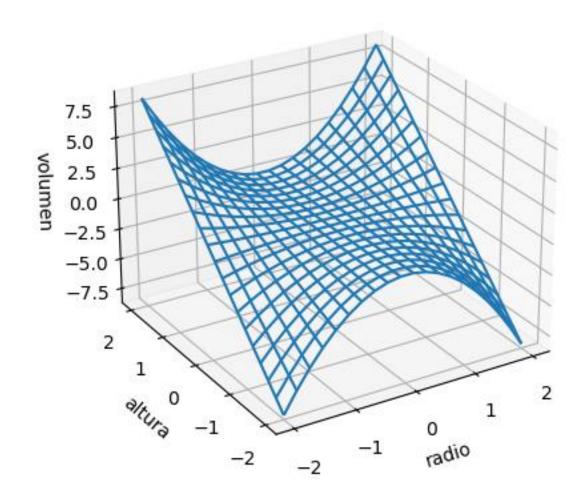
Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

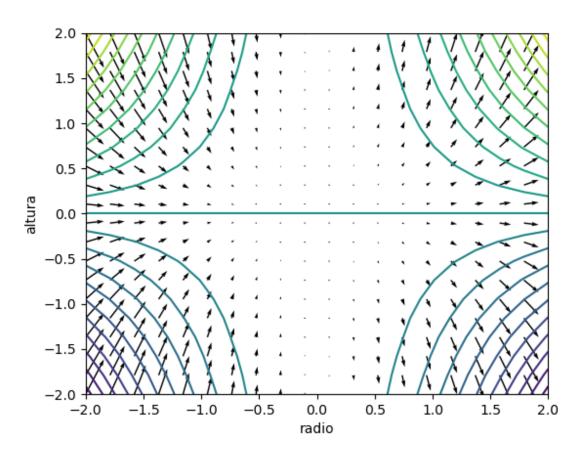


Escriba el código Python para minimizar f(x,y) usando la técnica de descenso por gradiente.

Función 2: Volumen del cono

$$V(r,h) = \frac{r^2 h \pi}{3}$$



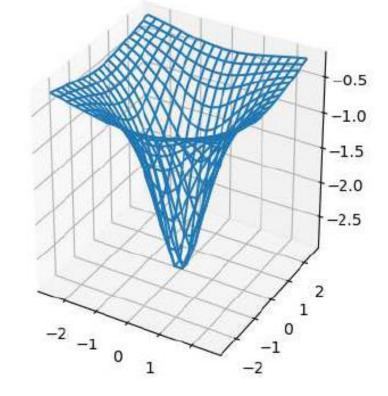


Función 3

Utilice la técnica de descenso por gradiente para hallar el

mínimo de la función

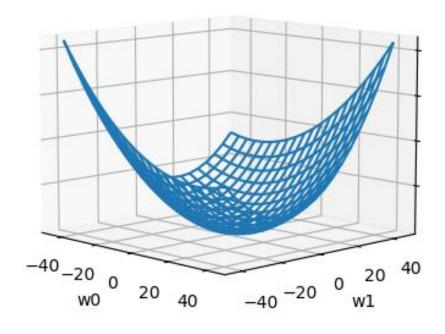
$$f(x,y) = \frac{-3}{x^2 + y^2 + 1}$$

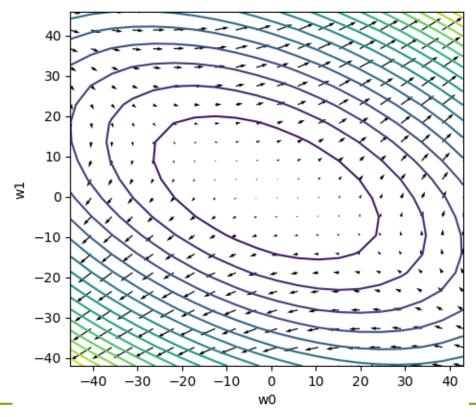


Prof.Laura Lanzarini 36

Función 4: Error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \left((3 - 2w_1 - w_0)^2 + (1 - w_1 - w_0)^2 + (-3 + w_1 - w_0)^2 \right)$$



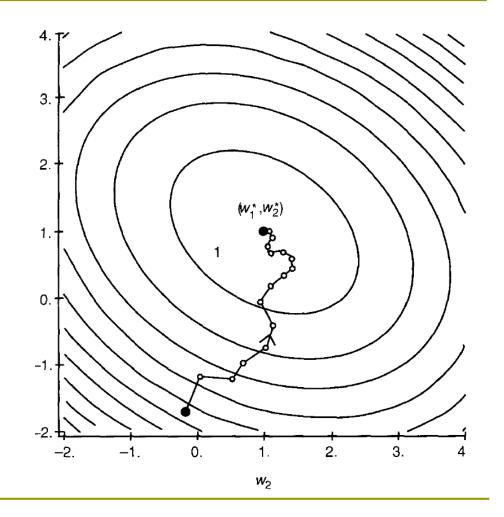


Técnica del descenso del gradiente estocástico

$$w(t+1) = w(t) + \Delta w(t)$$
$$w(t+1) = w(t) - \mu \nabla \xi(w(t))$$

se utiliza

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle \approx \varepsilon_k^2 = (d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i)^2$$



Técnica del descenso del gradiente estocástico

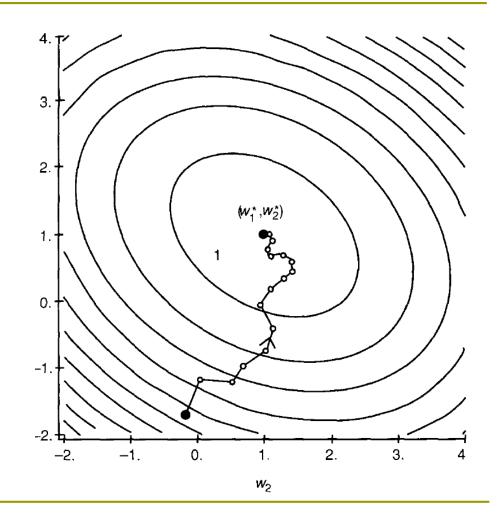
$$w(t+1) = w(t) + \Delta w(t)$$
$$w(t+1) = w(t) - \mu \nabla \xi(w(t))$$

se utiliza

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle \approx \varepsilon_k^2 = (d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i)^2$$

veamos que

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = -2\varepsilon_k(t)x_k$$



Gradiente del error en el ejemplo x_k

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[\frac{\partial (d_k - y_k)^2}{\partial w_0}; \dots; \frac{\partial (d_k - y_k)^2}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[-2(d_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_0}; \dots; -2(d_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2e_k \left[\frac{\partial y_k}{\partial w_0}; \dots; \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial v} = -2e_k [x_{0k}, x_{1k}, \dots, x_{nk}] = -2e_k x_k$$

Entrenamiento del combinador lineal

- Para cada vector de entrada
 - lacksquare Aplicar el vector de entrada, \mathcal{X}_k
 - Calcular el gradiente utilizando

$$\nabla < \varepsilon_k^2 > \approx \nabla \varepsilon_k^2(t) = -2\varepsilon_k(t)x_k = -2(d_k - y_k)x_k$$

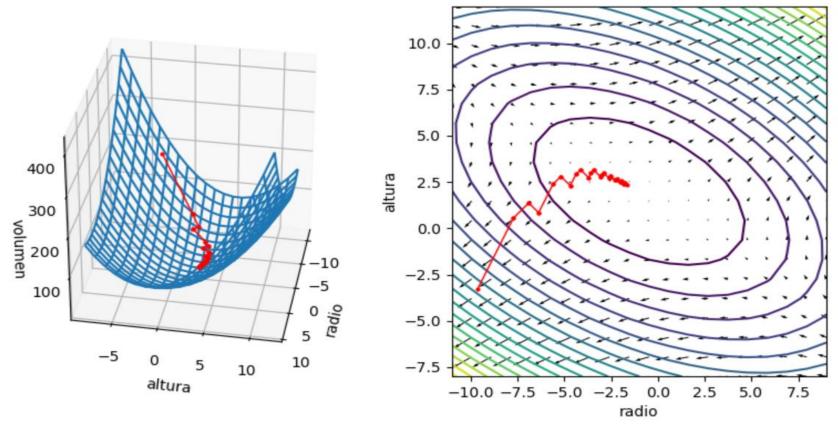
Actualizar el vector de pesos

$$w(t+1) = w(t) + 2\mu(d_k - y_k)x_k$$

Repetir todo hasta que el error sea aceptable

Minimización de la función de error usando el descenso de gradiente

gradienteFuncion4_CombinadorLineal.py



Ejecutar con distintos valores de alfa (velocidad de aprendizaje)

ClassNeuronaLineal.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n_iter=50, cotaE=10E-07, random_state=None, draw=0, title=['X1','X2'])

Parámetros de entrada

- alpha: valor en el intervalo (0, 1] que representa la velocidad de aprendizaje.
- n_iter: máxima cantidad de iteraciones a realizar.
- cotaE: termina si la diferencia entre dos errores consecutivos es menor que este valor.
- random_state: None si los pesos se inicializan en forma aleatoria, un valor entero para fijar la semilla
- **draw**: valor distinto de 0 si se desea ver el gráfico y 0 si no. Sólo si es 2D.
- title: lista con los nombres de los ejes para el gráfico. Se usa sólo si draw no es cero.

ClassPerceptron.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n_iter=50)
nl.fit(X, T)

Parámetros de entrada

- X: arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- **T** : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

Retorna

- w_ : arreglo de M elementos siendo M la cantidad de atributos de entrada
- b_ : valor numérico continuo correspondiente al bias.
- errors_: errores cometidos en cada iteración.

ClassPerceptron.py

Y = nl.predict(X)

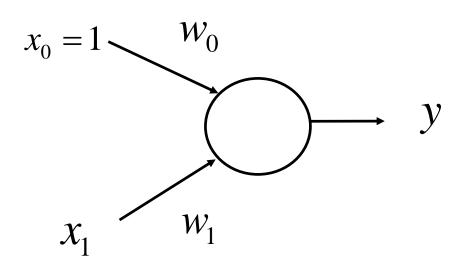
- Parámetros de entrada
 - **X**: arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar el combinador lineal entrenado previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
 - Y : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

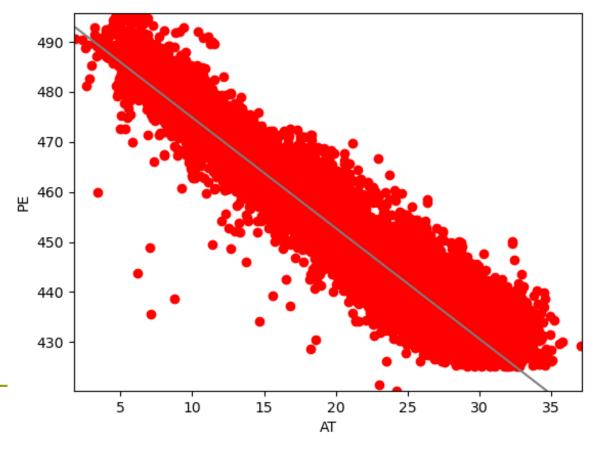
```
import numpy as np
from ClassNeuronaLineal import NeuronaLineal
Ptos = np.array([[1,1], [3,2], [5,5], [2,3], [4,3]])
X = Ptos[:,0].reshape(-1,1)
Y = Ptos[:,1]
alfa = 0.01
MAX ITE = 500
Cota = 10e-06
nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n iter=30, cotaE=10e-06, draw=1, title=['X','Y'])
nl.fit(X, Y)
#-- gráfico con la evolución del error ---
plt.plot(range(1, len(nl.errors ) + 1), nl.errors , marker='o')
plt.xlabel('Iteraciones')
plt.ylabel('Cantidad de actualizaciones')
plt.show()
```

Producción de energía (CCPP.csv)

Modifique el código anterior para predecir la producción de energía (atributo PE) a partir del valor de temperatura

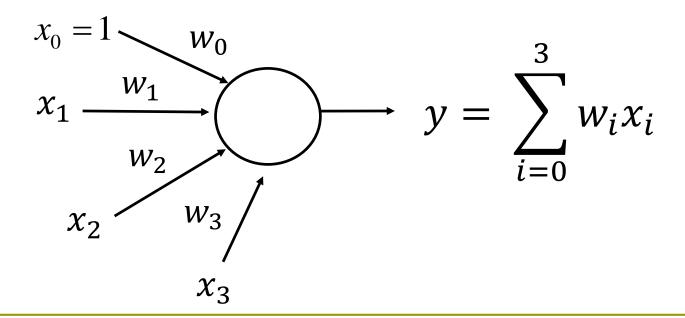
(atributo AT)





Ejercicio

- Entrene un combinador lineal que reciba tres dígitos binarios y devuelva el número decimal correspondiente.
- □ Ejemplo: $(0\ 1\ 0) \rightarrow 2$

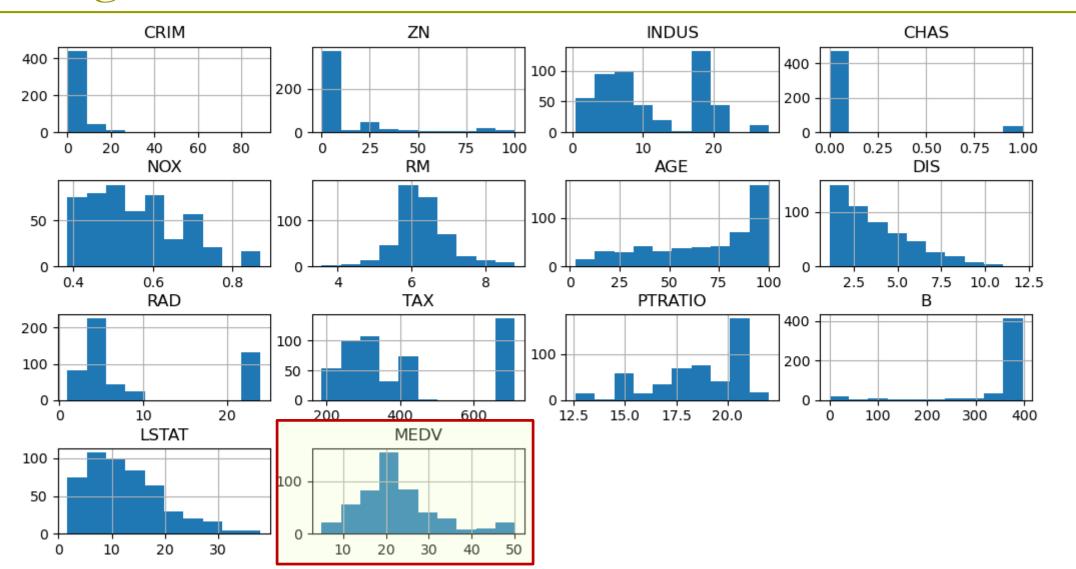


Boston Housing data set

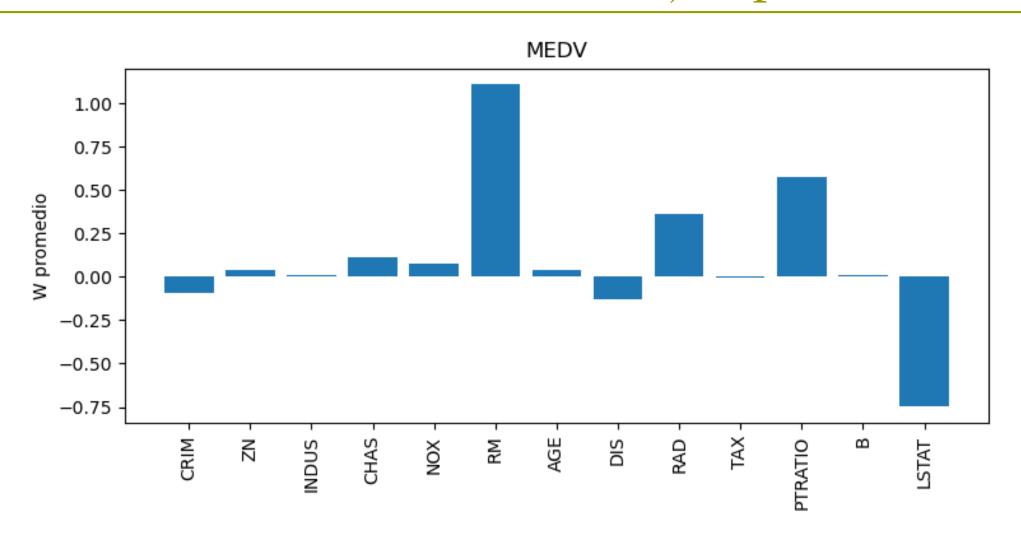
- Contiene datos de las viviendas de 506 secciones censales de Boston del censo de 1970.
- Objetivo: Predecir el precio de una casa.
- Analizar los atributos antes de usarlos.
- Selección de atributos por correlación.

- CRIM Crimen per cápita por ciudad
- ZN proporción de terrenos residenciales
- INDUS proporción de negocios no minoristas
- CHAS 1 si el tramo limita el río, 0 si no
- NOX concentración de óxidos nítricos
- RM nro. promedio de habitaciones por vivienda
- AGE proporción de unidades construidas antes de 1940
- DIS Distancias promedio a centros de empleo
- RAD accesibilidad a las autopistas radiales
- TAX tasa de impuesto
- PTRATIO colegios por localidad
- B proporción de personas negras (año 1980!)
- LSTAT porcentaje de personas de bajo estatus.
- MEDV valor medio de las viviendas ocupadas por sus dueños

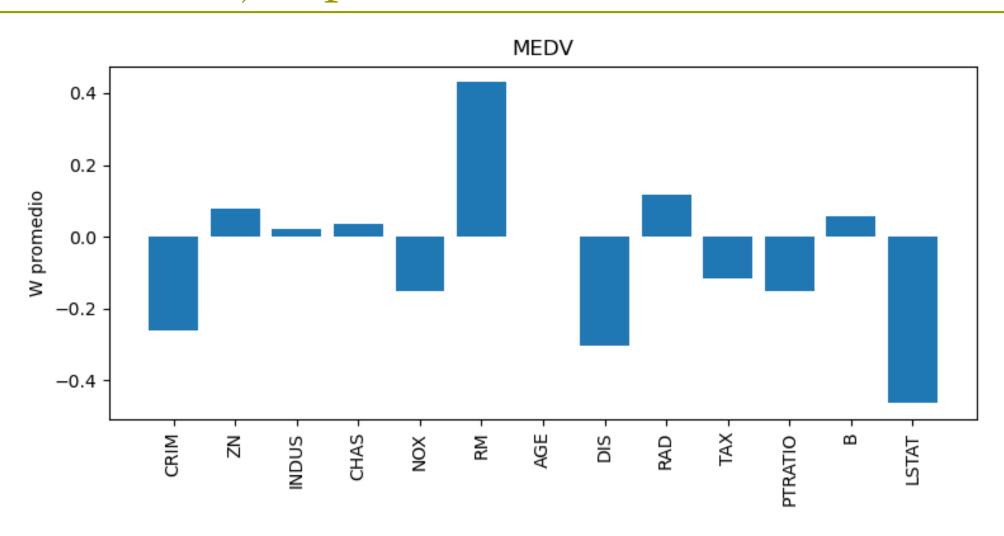
Histogramas de los atributos relevados



Vector W – sin normalizar los ejemplos



Vector W – ejemplos normalizados linealmente



Vector W – normalización usando media y desvío

