

# Proyecto Semestral

## Documentación IaaC - CloudFormation

Grupo 25
Integrantes:
Jose Tort
Benito Tondreaux
Juan López
Nicolás Maturana
Oscar Cárcamo
Javiera Rojas

Santiago, 6 de diciembre de 2020

### 1. Introducción

Para implementar IaaC, se decidió utilizar la herramienta CloudFormation de AWS. La implementación consiste en crear un stack que contiene distintos recursos detallados en un template que utiliza formato JSON, detallando la configuración de dichos recursos. De esta manera, creamos desde CloudFormation el auto scaling group, que según su configuración levanta instancias EC2, además de un load balancer, un bucket S3 y una base de datos RDS.

De esta forma podemos replicar ambientes de trabajo de forma rápida, que pueden ser utilizados en *staging* o *production* por ejemplo, o hacer un *template* base para crear distintas aplicaciones teniendo toda la infraestructura mínima, si se tratara de una empresa que se dedica a ello.

## 2. Template

El template incluye 3 secciones principales, parameters, resources y outputs.

Primero se encuentran los parameters, a los que se debe asignar un valor en la creación del stack. Estos valores son utilizados por los resources, e indican atributos como el tamaño de las instancias de base de datos y EC2.

Luego se encuentran los *resources* a crear y el detalle de sus configuraciones, que pueden depender ya sea de los parámetros, o de otros *resources*.

Por último, la sección de *outputs*, fue utilizada para validar la configuración de los recursos, pero puede tener otros usos como exportar valores para ser utilizados por otros *stacks*.

## 3. Recursos

#### 3.1. LoadBalancer

El load balancer utilizado es un recurso que se crea como se observa en la figura 1. Su subnet se entrega como parámetro al crear el stack, y sus grupos de seguridad también, como se observa en la figura 2.

```
"ApplicationLoadBalancer" : {
    "Type" : "AWS::ElasticLoadBalancingV2::LoadBalancer",
    "Properties" : {
        "Subnets" : { "Ref" : "Subnets"},
        "SecurityGroups" : {"Ref" : "LBSecurityGroups"},
    }
},
```

Figura 1: Load Balancer

```
"LBSecurityGroups" : {
    "Type" : "List<AWS::EC2::SecurityGroup::Id>",
    "Description" : "The list of SecurityGroups for LoadBalancer"
},
```

Figura 2: Grupos de seguridad Load Balancer

El load balancer necesita listeners que ejecutan distintas acciones según el caso, utilizamos uno para HTTP y otro para HTTPS.

La configuración del primer *listener* se observa en la figura 3. Este *listener* está asociado al protocolo HTTP, por lo tanto escucha el puerto 80. Está asociado al *load balancer* por la *property "LoadBalancerARN"* y su función es redirigir a HTTPS, como se ve en la *property "DefaultActions"*.

Figura 3: Listener 1 Load Balancer (HTTP)

La configuración del segundo *listener* se observa en la figura 4. Este *listener* está asociado al protocolo HTTPS, por lo tanto escucha el puerto 443. Está asociado al *load balancer* por la property "LoadBalancerARN" y reenviar el tráfico al target group que se define en la figura 5. Además necesita un certificado cuyo ARN (Amazon Resource Number) se entrega como parámetro.

```
"ALBListener2" : {
    "Type" : "AWS::ElasticLoadBalancingV2::Listener",
    "Properties" : {
        "DefaultActions" : [{
            "Type" : "forward",
            "TargetGroupArn" : { "Ref" : "ALBTargetGroup" }
        }],
        "Certificates" : [ {"CertificateARN" : { "Ref" : "ListenerCertificate" }} ],
        "SslPolicy" : "ELBSecurityPolicy-2016-08",
        "LoadBalancerArn" : { "Ref" : "ApplicationLoadBalancer" },
        "Port" : "443",
        "Protocol" : "HTTPS"
    }
},
```

Figura 4: Listener 2 Load Balancer (HTTPS)

```
"ALBTargetGroup" : {
    "Type" : "AWS::ElasticLoadBalancingV2::TargetGroup",
    "Properties" : {
        "HealthCheckIntervalSeconds" : 30,
        "HealthCheckTimeoutSeconds" : 5,
        "HealthyThresholdCount" : 5,
        "Port" : 80,
        "Protocol" : "HTTP",
        "UnhealthyThresholdCount" : 2,
        "VpcId" : {"Ref" : "VpcId"}
    }
},
```

Figura 5: Target group para load balancer

## 3.2. Auto Scaling Group

El  $auto\ scaling\ group\ se$  declara como podemos ver en la figura 6. Como parámetros a destacar, recibe el nombre del grupo de  $auto\ scaling\ a$  asignar, la cantidad de instancias EC2 mínimas, máximas, y deseadas, y el nombre del  $auto\ scaling\ launch\ configuration\ asociado.$ 

```
"WebServerGroup" : {
   "Type" : "AWS::AutoScaling::AutoScalingGroup",
   "Properties" : {
        "AutoScalingGroupName": "4CloudFormationASG",
        "VPCZoneIdentifier" : { "Ref" : "Subnets" },
        "LaunchConfigurationName" : { "Ref" : "LaunchConfig" },
        "MinSize" : "2",
        "MaxSize" : "3",
        "DesiredCapacity" : "2",
        "TargetGroupARNs" : [ { "Ref" : "ALBTargetGroup" } ],
        "HealthCheckGracePeriod" : "300"
    },

    "UpdatePolicy": {
        "AutoScalingRollingUpdate": {
            "MinInstancesInService": "1",
            "MaxBatchSize": "1",
            "PauseTime" : "PT30M",
            "WaitOnResourceSignals": "true"
        }
    }
},
```

Figura 6: Auto Scaling Group

El auto scaling group necesita de un launch configuration, el cual se declara como podemos ver en la figura 7. Como parámetros a destacar tenemos la ImageId que corresponde a la imagen AMI creada de la instancia de EC2 que contiene la app y sus dependencias, también tenemos el tipo de instancia y el security group donde, se le indican los puertos que expondrán en las instancias. El security group se recibe como parámetro al crear el stack, bajo el nombre de "LCSecurityGroups".

Figura 7: Auto Scaling Launch Configuration

#### 3.3. Base de datos RDS

Por ultimo, el *auto scaling group* necesita tener una base de datos *RDS* en común que compartan todas las instancias. Esta base de datos se declara como podemos ver en la figura 8 y esta en particular es *PostgreSQL* (detallado en el "engine") y se le indican todas las credenciales para crear la base de datos a la que luego se debe conectar la aplicación. Es importante destacar que actualmente tenemos la conexión a esta base de datos dentro de la aplicación en un archivo "local\_env.yml", por lo que en este stack solo nos importa que se cree para que luego se conecte de forma manual cuando se corra la aplicación.

```
"PostgresDB": {
    "Type": "AWS::RDS::DBInstance",
    "Properties": {
        "Engine" : "Postgres",
        "DBName" : { "Ref": "DBName" },
        "MultiAZ" : { "Ref": "MultiAZDatabase" },
        "MasterUsername": { "Ref": "DBUser" },
        "MasterUserPassword": { "Ref": "DBPassword" },
        "DBInstanceClass": { "Ref" : "DBInstanceClass" },
        "AllocatedStorage": { "Ref" : "DBAllocatedStorage" },
        "VPCSecurityGroups": [ { "Fn::GetAtt": [ "DBEC2SecurityGroup", "GroupId" ] } ]
    }
},
```

Figura 8: Base de datos RDS Postgres

#### 3.4. Bucket S3

La aplicación también necesita de un bucket de S3 para guardar las imágenes que suben los usuarios y la imagen que necesita CodeDeploy para actualizar la app. Entonces este bucket se declara como se ve en la figura 9.

```
"S3Bucket" : {
    "Type" : "AWS::S3::Bucket",
    "Properties" : {
        "BucketName" : "DOC-EXAMPLE-BUCKET"
    }
},
```

Figura 9: Bucket S3

## 4. Espacio de mejora

Un aspecto que se podría mejorar en este template de IaaC es que actualmente se está levantando toda la infraestructura "vacía" o sin conexiones directas a la aplicación, lo cual dependiendo del caso puede ser positivo o mejorable. En el caso de que se quiera hacer un template específicamente para esta aplicación lo ideal es que los nuevos ambientes se levanten con la aplicación lista para ser utilizada, es decir, con la conexión a la base de datos RDS y el S3 lista, el CodeDeploy configurado para tener el CI/CD y el dominio con route 53, por lo que eventualmente se podría agregar eso al template.