# Ejercicio 1: Sistema de Gestión de Museos Interactivos

Un sistema necesita representar distintos tipos de exposiciones dentro de un museo interactivo. Estas exposiciones pueden ser tecnológicas, históricas o científicas. Cada una tiene sus propias reglas de acceso, interacción y mantenimiento.

# Ejercicio 2: Vehículos con Motores Intercambiables

Diseña un sistema para una empresa de ensamblaje de vehículos que permite instalar motores de diferentes tipos y marcas en distintos vehículos, **sin tener que modificar el código existente** cuando se agregan nuevos motores o vehículos. El sistema debe ser extensible y fácil de mantener.