

Ejercicios javascript para practicar

ToDo

Crear una página web que implemente un todo. La página debe:

- Crear una tarea
- Completarla
- Borrarla
- Mantener el estado en localStorage
- Mostrar la lista
- Tener estilo css
- Añadir media-query para modificar el aspecto en pc: a un lado la lista y a otro la creación de tarea nueva.

Whack-a-mole

Crear un grid de 3x3

Crear un marcador y un botón para comenzar.

Descargar una imagen para el topo

Hacer que la imagen aparezca y desaparezca en una de las celdas

Si el usuario pincha en el topo se añade un punto

El juego acaba a los 10 segundos

Se muestra un diálogo con el resultado

Añadir un backdrop al dialog

Pokemon

- Utilizar la poke api para obtener la información de los 9 primeros pokemons: <https://pokeapi.co/docs/v2#pokemon>
- Muestra un grid con los nombres
- Al pulsar en uno de ellos debe aparecer un dialog con la imagen y más información disponible.