

# Javascript: Ejercicios básicos con arrays:

1. Clonar un array con spread:
  - Dado [1, 2, 3], crea una copia exacta usando el operador ....
2. Combinar arrays
  - Une [1, 2, 3] y [4, 5, 6] en un solo array con spread.
3. Añadir elementos con spread
  - A [10, 20, 30], añade 5 al inicio y 40 al final usando spread.
4. Rest en desestructuración
  - Extrae el primer elemento de [1, 2, 3, 4, 5] y guarda el resto en otra variable con rest.
5. Función con parámetros variables
  - Crea una función suma(...nums) que devuelva la suma de todos sus parámetros usando reduce.
6. Map básico
  - Multiplica por 2 cada número en [1, 2, 3, 4] usando map.
7. Filter
  - Filtra los números pares de [1, 2, 3, 4, 5, 6].
8. Find
  - Encuentra el primer número mayor a 10 en [4, 9, 16, 25, 36].
9. Some
  - Comprueba si al menos un número en [5, 8, 12, 20] es mayor que 15.
10. Every
  - Comprueba si todos los números en [2, 4, 6, 8] son pares.
11. Reduce básico
  - Calcula el producto de [1, 2, 3, 4] usando reduce.
12. Sort numérico
  - Ordena [40, 100, 1, 5, 25, 10] de menor a mayor.
13. forEach
  - Recorre [1, 2, 3] e imprime cada valor multiplicado por 3.
14. Rest en objetos
  - Dado { id: 1, nombre: "Ana", edad: 25, pais: "España" }, extrae id y guarda el resto en otro objeto.
15. Eliminar duplicados

- Convierte [1, 2, 2, 3, 4, 4, 5] en [1, 2, 3, 4, 5] usando filter y indexOf.

16. Flat

- Convierte [[1, 2], [3, [43, 44], [5, 67]] en [1, 2, 3, 43, 44, 5 ,67]

17. Transformar objetos con map

- Dado [ {nombre: "Ana", edad: 20}, {nombre: "Luis", edad: 25} ], devuelve un array con solo los nombres.

18. Encadenar métodos

- Dado [5, 10, 15, 20, 25], filtra los mayores a 10, multiplícalos por 2 y suma el resultado final con reduce.

19. Crea un array de 10 elementos y rellénalo con números enteros aleatorios del 1 al 20

20. Crea un array que guarde el nombre de 5 colores. A partir de este crea otro array de objetos que contenga el nombre del color y un número aleatorio

21. Define 3 variables a, b y c y asigna a cada una un valor de un array ya definido. Hazlo en una línea de código.

22. Define 3 variables a, b y c y asigna a las dos primeras los primeros dos valores de un array definido anteriormente. En la tercera asigna un array con los demás elementos del primer array. Hazlo en una línea de código.

23. A partir de una cadena de caracteres con una frase obtén otra con las dos primeras palabras

24. A partir de una cadena de caracteres con una frase obtén otra con la primera y la última palabra