

# ***API services***

## ***Map My World App***



## TABLA DE CONTENIDO

<b>Documentación de servicios API “Map My World” .....</b>	<b>3</b>
<b>Endpoints (APIs).....</b>	<b>3</b>
1. Adicionar una ubicación: .....	4
2. Adicionar categorías: .....	4
3. Obtener recomendaciones: .....	5
<b>Consideraciones generales .....</b>	<b>6</b>
<b>Descripciones técnicas.....</b>	<b>6</b>
1. Diagrama relacional de la aplicación Map My World.....	6
2. Arquitectura del sistema .....	8
3. Descripción de clases y directorio del proyecto .....	9
4. Imagen de las entidades en la base de datos implementada (mySql) .....	14

## TABLA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 - Documentación otorgada por docs .....	3
Ilustración 2 - Diagrama relacional "Map My World" .....	6
Ilustración 3 - Ficheros del proyecto .....	10

# Documentación de servicios API “Map My World”

"Map My World" es una aplicación interactiva diseñada para explorar y revisar diversas ubicaciones y categorías en todo el mundo, tales como restaurantes, parques y museos. La aplicación busca ofrecer a los usuarios un mapa interactivo para descubrir nuevas ubicaciones y recibir recomendaciones personalizadas basadas en categorías específicas. El backend de esta aplicación maneja todas las operaciones relacionadas con el almacenamiento, recuperación y actualización de datos necesarios para asegurar recomendaciones frescas y relevantes.

## Endpoints (APIs)

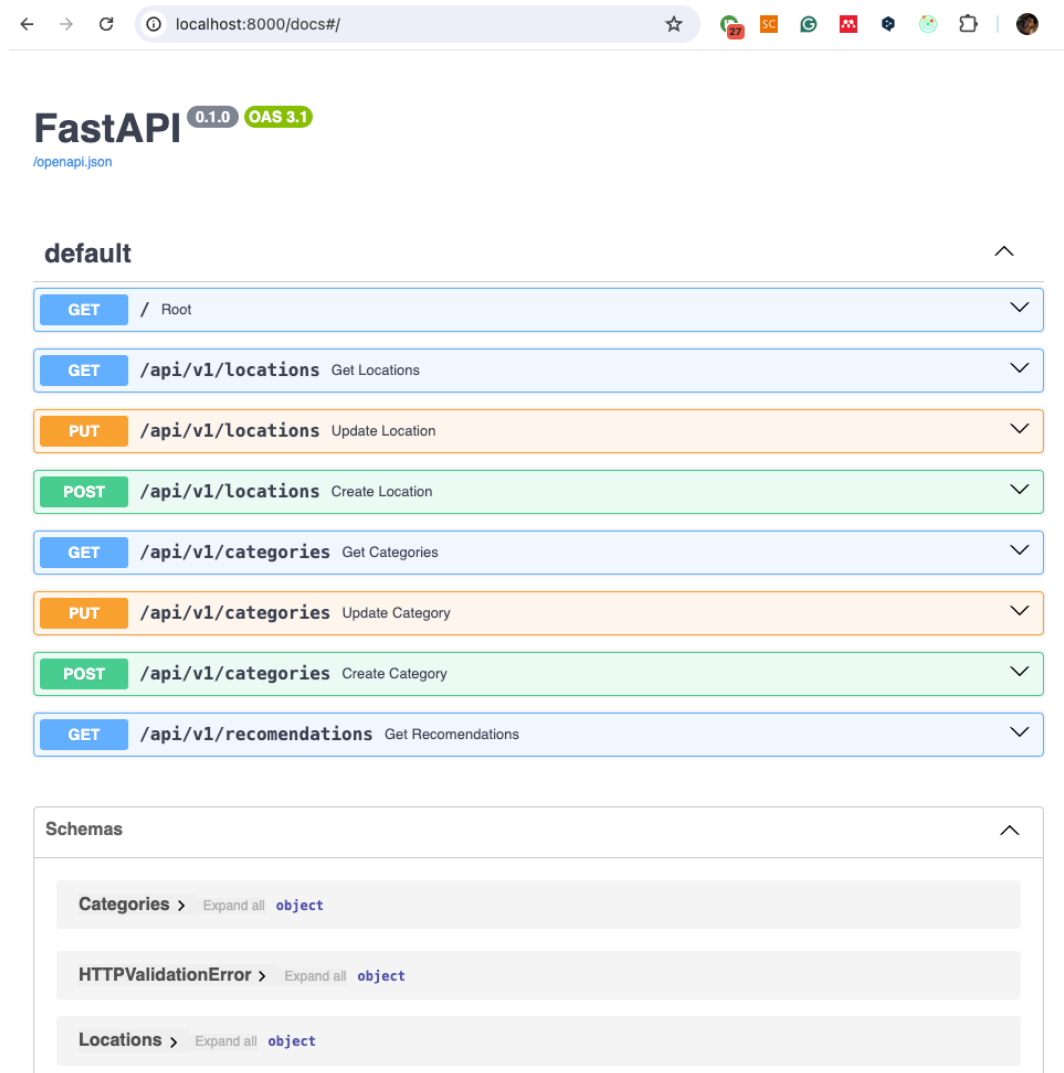


Ilustración 1 - Documentación otorgada por docs

## 1. Adicionar una ubicación:

URL: 127.0.0.1:8000/api/v1/locations

Método: POST

Descripción: Añade una nueva ubicación al sistema.

Cuerpo de la Solicitud:

```
{
  "id": 30,
  "longitude": "80.03485",
  "latitude": "53.40564"
}
```

Respuesta de la Solicitud:

- 201 Created

Code	Description
201	Successful Response

- 400 Bad Request: Si falta algún dato necesario

Code	Description
422	<pre>{   "detail": [     {       "loc": [         "string",         0       ],       "msg": "string",       "type": "string"     }   ] }</pre>

## 2. Adicionar categorías:

URL: 127.0.0.1:8000/api/v1/categories

Método: POST

Descripción: Añade una nueva categoría al sistema.

Cuerpo de la Solicitud:

```
{
  "id":100,
  "name": "Natural Park"
}
```

Respuesta de la Solicitud:

- 201 Created

Code	Description
201	Successful Response

- 422 Validation Error: Si falta algún dato necesario

Code	Description
422	<pre>{   "detail": [     {       "loc": [         "string",         0       ],       "msg": "string",       "type": "string"     }   ] }</pre>

### 3. Obtener recomendaciones:

URL: 127.0.0.1:8000/api/v1/recommendations

Método: GET

Descripción: Devuelve 10 combinaciones de ubicaciones y categorías que no han sido revisadas en los últimos 30 días, priorizando aquellas que nunca han sido revisadas.

Cuerpo de la Solicitud:

```
{
  "id":100,
  "name": "Natural Park"
}
```

Respuesta de la Solicitud:

- 200 Ok

Code	Description
200	[ <pre> {   "location_id": 1,   "category_id": 5,   "last_reviewed_date": null }, ... ]</pre>

- 204 No content: Si no hay recomendaciones disponibles

Code	Description
204	No content

## Consideraciones generales

- Todos los endpoints esperan y devuelven datos en formato JSON.
- Es importante que todas las solicitudes a estos endpoints incluyan los encabezados adecuados para el contenido en JSON.
- La API está diseñada para ser eficiente y responder rápidamente a todas las solicitudes, pero el rendimiento puede variar según la carga del servidor y el tamaño de los datos manejados.

## Descripciones técnicas

### 1. Diagrama relacional de la aplicación Map My World

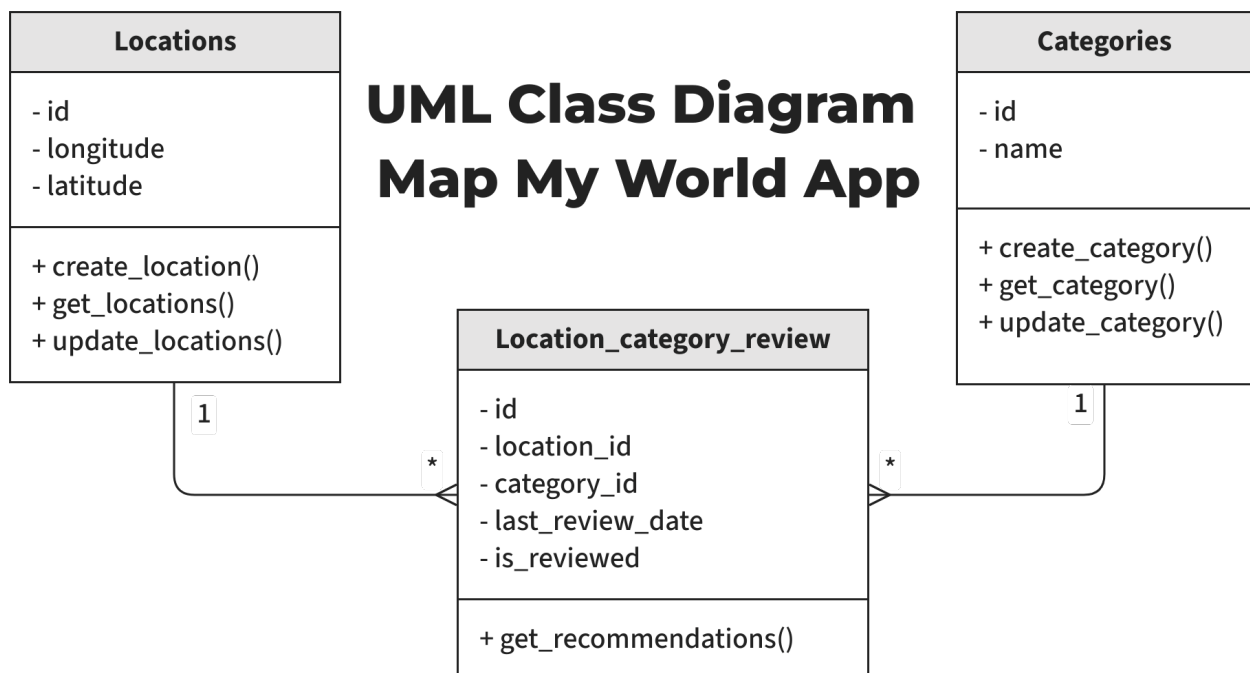


Ilustración 2 - Diagrama relacional "Map My World"

El diagrama presenta las tres clases principales que interactúan entre sí para la funcionalidad de la aplicación:

1. Clase Locations:

- Atributos: Contiene atributos para el identificador (id), la longitud geográfica (longitude) y la latitud geográfica (latitude).
- Métodos:
  - create\_location(): Crea una nueva ubicación.
  - get\_locations(): Recupera la lista de ubicaciones.
  - update\_locations(): Actualiza la información de una ubicación existente.

2. Clase Categories:

- Atributos: Incluye un identificador (id) y un nombre (name) para cada categoría.
- Métodos:
  - create\_category(): Crea una nueva categoría.
  - get\_category(): Obtiene los detalles de una categoría.
  - update\_category(): Modifica una categoría existente.

3. Clase Location\_category\_review:

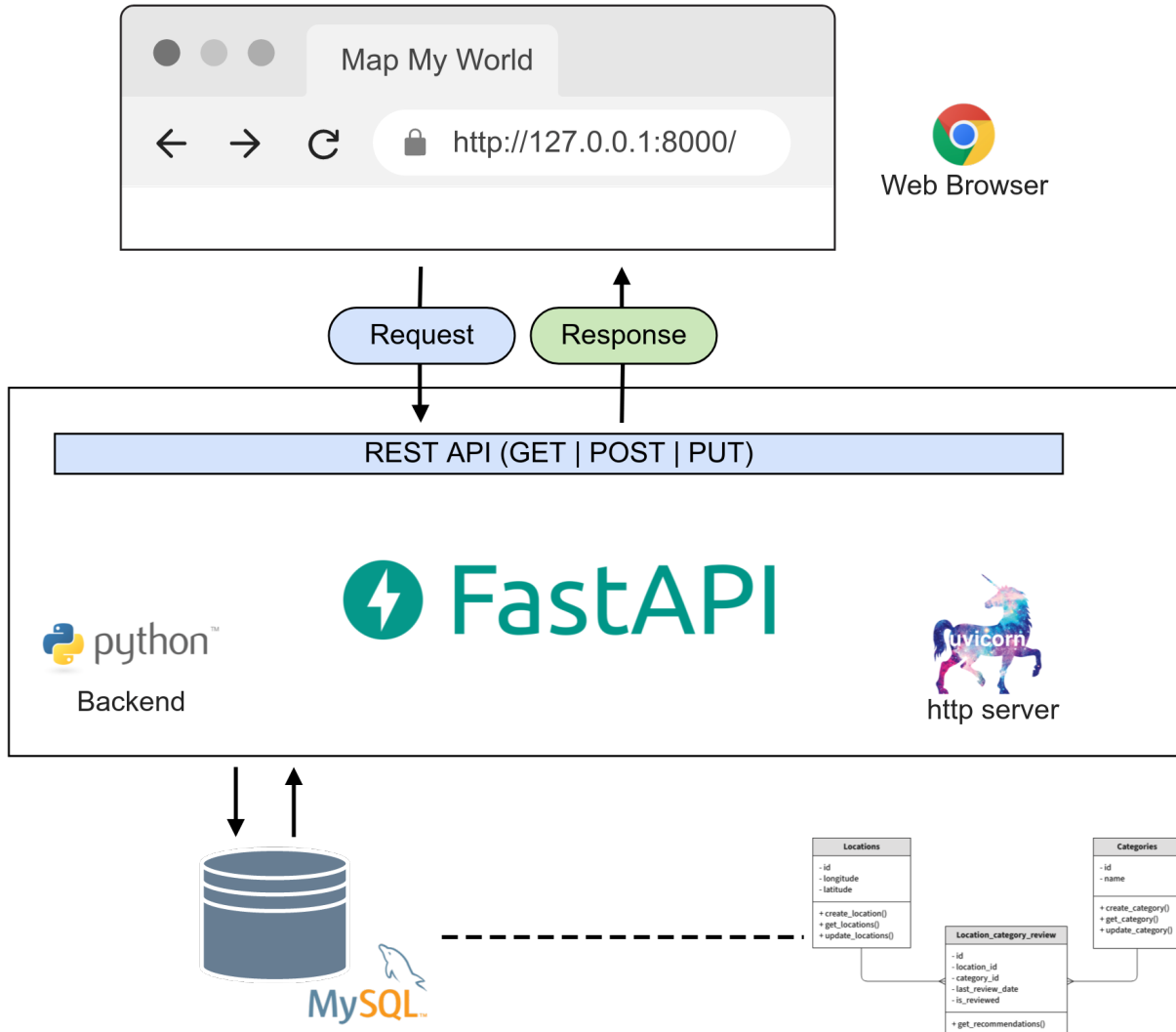
- Atributos: Mantiene registros con un identificador (id), un identificador de ubicación (location\_id), un identificador de categoría (category\_id), una fecha de última revisión (last\_review\_date), y un indicador de si ha sido revisado (is\_reviewed).
- Métodos:
  - get\_recommendations(): Obtiene recomendaciones de combinaciones de ubicaciones y categorías, posiblemente basado en ciertos criterios como ser no revisados recientemente.

Dinámica del Sistema:

Un usuario puede interactuar con el sistema a través de estas clases para crear, recuperar y actualizar ubicaciones y categorías, proporcionando recomendaciones basadas en la revisión de la combinación de ubicaciones y categorías. Las recomendaciones podrían estar diseñadas para ofrecer a los usuarios opciones frescas y menos exploradas para mejorar su experiencia con la aplicación.

El diagrama modelo entidad relación de la Ilustración 2 se enfoca en las entidades principales y sus interacciones, lo que sugiere un sistema que soporta una funcionalidad de exploración basada en ubicaciones y categorías que pueden ser revisadas y recomendadas dinámicamente.

## 2. Arquitectura del sistema



### 1. Interfaz de Usuario (Web Browser)

Los usuarios interactúan con la aplicación a través de un navegador web, que permite enviar y recibir datos desde y hacia el servidor. El navegador hace solicitudes a la dirección local `http://127.0.0.1:8000/`, que es la dirección predeterminada para esta aplicación local FastAPI.

### 2. Solicitud y Respuesta (Request / Response)

El navegador web envía solicitudes al backend utilizando el protocolo HTTP. Las solicitudes pueden ser de varios tipos, como GET, POST y PUT, dependiendo de la acción que el usuario quiera realizar (obtener datos, enviar nuevos datos o actualizar datos existentes, respectivamente).



### 3. Backend (FastAPI con Uvicorn)

FastAPI está diseñado para construir APIs con pocas líneas de código. Permite el uso de Uvicorn como servidor HTTP asíncrono, lo cual lo hace adecuado para operaciones de IO-bound y código asíncrono.

El backend recibe las solicitudes HTTP y, basándose en las rutas y métodos definidos, procesa estas solicitudes. Luego, interactúa con la base de datos para recuperar, insertar o modificar datos, y finalmente devuelve una respuesta al navegador.

### 4. Base de Datos (MySQL)

MySQL es el sistema de gestión de bases de datos que almacena y gestiona la información estructurada requerida por la aplicación. La base de datos mantiene las tablas que incluyen datos sobre ubicaciones, categorías y revisiones de la combinación de ubicaciones y categorías.

### 5. Estructura de la Base de Datos

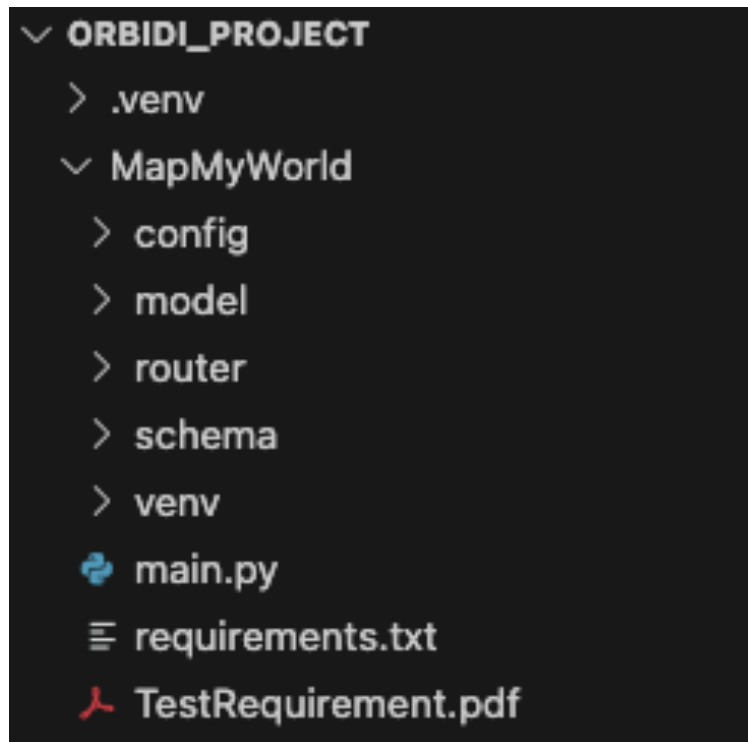
La base de datos diseñada consta de tres tablas principales que corresponden a las entidades del sistema:

- Ubicaciones (locations): Almacena la información de las ubicaciones con atributos como ID, longitud y latitud.
- Categorías (categories): Guarda las diferentes categorías con atributos como ID y nombre.
- Revisiones de Ubicación-Categoría (location\_category\_review): Registra las revisiones realizadas para cada combinación de ubicación y categoría, incluyendo el ID de la revisión, los IDs de ubicación y categoría, la fecha de la última revisión y un marcador de si ha sido revisada.

Este diseño describe interacciones entre el navegador web que hace solicitudes a un servidor backend a través de una API REST. El backend, construido con FastAPI, maneja las solicitudes y se comunica con una base de datos MySQL para realizar operaciones de CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sobre los datos almacenados.

## 3. Descripción de clases y directorio del proyecto

El proyecto en general se compone de una arquitectura técnica descrita con la siguiente estructura de directorio:



*Ilustración 3 - Ficheros del proyecto*

#### *Entorno virtual:*

venv – Directorio para el entorno virtual donde se instalan y aíslan las dependencias del proyecto. Esto asegura que el proyecto no interfiera con otras instalaciones de Python en el sistema y viceversa.

#### *Configuracion:*

config – Contiene archivos de configuración utilizados por el proyecto. Específicamente, aquí se establecen los parámetros para conectarse a una base de datos MySQL, centralizando todas las configuraciones relacionadas con la base de datos y otras posibles configuraciones del proyecto.

```
from sqlalchemy import create_engine, MetaData
# Enable to connect my DB juanvalencia@localhost/mapmyworld
engine=create_engine("mysql+pymysql://juanvalencia:juan10.@localhost:3306/mapmyworld")
# Metadata
meta_data = MetaData()
```

#### *Modelos:*

model – Alberga los archivos que definen los modelos de datos del proyecto. Estos modelos son representaciones de las entidades y su lógica asociada, facilitando la interacción con la base de datos.

```
from sqlalchemy import Table, Column
from sqlalchemy.sql.sqltypes import Integer, String, DateTime, Boolean
```

```

from config.db import engine, meta_data

locations = Table("locations",meta_data,
                  Column("id",String(255), primary_key=True),
                  Column("longitude",String(255), nullable=False),
                  Column("latitude",String(255), nullable=False)
                  )

categories = Table("categories",meta_data,
                  Column("id",Integer, primary_key=True),
                  Column("name",String(255), nullable=False)
                  )

location_category_reviewed = Table("location_category_reviewed",meta_data,
                                   Column("id",Integer, primary_key=True),
                                   Column("location_id",Integer),
                                   Column("category_id",Integer),
                                   Column("last_review_date",DateTime),
                                   Column("is_reviewed",Boolean)
                                   )

meta_data.create_all(engine)

```

## router

router – Incluye los archivos que manejan el enrutamiento de la aplicación. Aquí se definen las rutas de la API para organizarlas de manera modular, evitando sobrecargar el archivo main.py y contribuyendo a un código más limpio y mantenible.

```

from fastapi import APIRouter, Response
from starlette.status import HTTP_201_CREATED
from datetime import datetime, timedelta
from schema.schema import Locations, Categories
from config.db import engine
from model.models import locations, categories, location_category_reviewed

router = APIRouter()
# Root
@router.get("/")
def root():
    return {"message":"Welcome to map my world"}
# Getting all locations
@router.get("/api/v1/locations")
def get_locations():
    with engine.connect() as conn:
        result = conn.execute(locations.select()).fetchall()
        return result
# Create a location
@router.post("/api/v1/locations", status_code=HTTP_201_CREATED)
def create_location(data_location: Locations):

```

```

with engine.connect() as conn:
    new_location = data_location.dict()
    conn.execute(locations.insert().values(new_location))
    print(new_location)
    return Response(status_code=HTTP_201_CREATED)
# Update a location
@router.put("/api/v1/locations")
def update_location():
    pass

# Getting all categories
@router.get("/api/v1/categories")
def get_categories():
    with engine.connect() as conn:
        result = conn.execute(categories.select()).fetchall()
    return result

# Create a category
@router.post("/api/v1/categories", status_code=HTTP_201_CREATED)
def create_category(data_category: Categories):
    with engine.connect() as conn:
        new_category = data_category.dict()
        conn.execute(categories.insert().values(new_category))
        print(new_category)
        return Response(status_code=HTTP_201_CREATED)

# Update a category
@router.put("/api/v1/categories")
def update_category():
    pass

# Get Recommendations
@router.get("/api/v1/recommendations")
async def get_recomendations():
    # Generating all possible combinations if nos in location_category_reviewed
    all_combinations = [(loc['id'], cat['id']) for loc in locations for cat in categories]
    for loc_id, cat_id in all_combinations:
        if not any(r for r in location_category_reviewed if r.location_id == loc_id and r.category_id
        == cat_id):
            location_category_reviewed.append({'location_id':loc_id,
            'category_id':cat_id,
            'last_reviewed_date':None})

    # Filter unreviewed combinations in the last 30 days or never reviewed
    cutoff_date = datetime.utcnow() - timedelta(days=30)
    potential_reommendations = [r for r in location_category_reviewed if r['last_reviewed_date']
    is None or r['last_reviewed_date'] < cutoff_date]

    # Prioritize those never reviewed
    never_reviewed = [r for r in potential_reommendations if r['last_reviewed_date'] is None]
    recently_reviewed = [r for r in potential_reommendations if r['last_reviewed_date'] is not
    None]

```

```

# Sort reviewed recients by date to give prioritize the least recent ones
recently_reviewed.sort(key=lambda x: x['last_reviewed_date'])

# Merge and select the first 10 recommendations
combined_recommendations = never_reviewed + recently_reviewed
top_recommendations = combined_recommendations[:10]

return [location_category_reviewed(**r) for r in top_recommendations]

```

### *Schema:*

schema -- Define las clases del esquema que son utilizadas en el proyecto para validación de datos y serialización. Estas clases corresponden a las entidades de Locations, Categories, y LocationCategoryReviewed.

```

from pydantic import BaseModel, Field
from typing import Optional
from uuid import UUID
from datetime import datetime

class Locations(BaseModel):
    id: Optional[int] = Field(..., example=40)
    longitude : str = Field(..., example=80.03485)
    latitude : str = Field(..., example=53.40564)

class Categories(BaseModel):
    id: Optional[int] = Field(..., example=100)
    name: str = Field(..., example="Beach zone")

class Location_category_reviewed(BaseModel):
    id: Optional[int] = Field(..., example=1001)
    location_id: int = Field(..., example=40)
    category_id: int = Field(..., example=100)
    last_review_date : Optional[datetime] = None
    is_reviewed: bool = Field(default=False, example=False)

```

### *main*

main.py → Es el archivo principal de la aplicación donde se inicializa y configura la instancia de FastAPI. Aquí se suelen incluir la configuración de middleware, bases de datos y la inclusión de rutas.

```

from fastapi import FastAPI, HTTPException
from typing import List
from datetime import datetime, timedelta
from uuid import UUID, uuid4
from random import sample
from router.router import router

```

```
app = FastAPI()

app.include_router(router)
```

### *Requirements*

Requirements.txt → Lista todas las dependencias necesarias para el proyecto. Al instalar estas dependencias en un nuevo entorno, se asegura la compatibilidad y el correcto funcionamiento del proyecto, previniendo problemas de versiones entre distintos entornos de desarrollo o producción.

```
annotated-types==0.6.0
anyio==4.3.0
click==8.1.7
fastapi==0.110.2
h11==0.14.0
idna==3.7
pydantic==2.7.0
pydantic_core==2.18.1
PyMySQL==1.1.0
sniffio==1.3.1
SQLAlchemy==2.0.29
starlette==0.37.2
typing_extensions==4.11.0
uvicorn==0.29.0
```

## 4. Imagen de las entidades en la base de datos implementada (mySql)

A continuación, se detallan las configuraciones y entidades correspondientes a la base de datos implementada para el proyecto map my world:

*Entidad Locations en mySql ilustrada mediante dbForge:*

dbForge Studio for MySQL

File Edit View Database Comparison Data Debug Tools Window Help

Connection: localhost1 Database: mapmyworld

Database Explorer - localhost1

- localhost1
  - information\_schema
  - mapmyworld
    - Tables (3)
      - categories
      - location\_category\_reviewed
      - locations
    - Views
    - Procedures
    - Functions
    - Triggers
    - Events
  - mysql
  - performance\_schema
  - sys

mapmyworld.locations

id	longitude	latitude
1	10.0010	11.0011
10	100.0020	110.0030
2	20.0020	31.0030
3	30.0030	40.0040
4	40.0040	50.0050
5	50.0050	60.0060
6	60.0020	70.0030
7	70.0070	80.0080
8	80.0020	91.0030
9	90.0020	100.0030

Record 1 of 10

```
CREATE TABLE mapmyworld.locations (
  id varchar(255) NOT NULL,
  longitude varchar(255) NOT NULL,
  latitude varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (id)
)
ENGINE = INNODB,
AVG_ROW_LENGTH = 16384,
CHARACTER SET utf8mb4,
COLLATE utf8mb4_0900_ai_ci;
```

Properties

mapmyworld.locations Table

(Name)	locations
Charset	utf8mb4
Collation	utf8mb4_0900_ai_ci
Comment	
Engine	INNODB
Owner	mapmyworld

Entidad Categories en mySql ilustrada mediante dbForge:

dbForge Studio for MySQL

File Edit View Database Comparison Data Debug Tools Window Help

Connection: localhost1 Database: mapmyworld

Database Explorer - localhost1

- localhost1
  - information\_schema
  - mapmyworld
    - Tables (3)
      - categories
      - location\_category\_reviewed
      - locations
    - Views
    - Procedures
    - Functions
    - Triggers
    - Events
  - mysql
  - performance\_schema
  - sys

mapmyworld.categories

id	name
1	Natural Park
2	Restaurants
3	Museum
101	Beach Zone

Record 1 of 4

```
CREATE TABLE mapmyworld.categories (
  id int NOT NULL AUTO INCREMENT,
  name varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (id)
)
ENGINE = INNODB,
AUTO_INCREMENT = 101,
AVG_ROW_LENGTH = 16384,
CHARACTER SET utf8mb4,
COLLATE utf8mb4_0900_ai_ci;
```

Properties

mapmyworld.categories Table

(Name)	categories
Charset	utf8mb4
Collation	utf8mb4_0900_ai_ci
Comment	
Engine	INNODB
Owner	mapmyworld

Entidad location\_category\_reviewed en mySql ilustrada mediante dbForge:

dbForge Studio for MySQL

File Edit View Database Comparison Data Debug Tools Window Help

Connection: localhost1 Database: mapmyworld

Database Explorer - localhost1

- information\_schema
- mapmyworld
  - Tables (3)
    - categories
    - location\_category\_reviewed
    - locations
  - Views
  - Procedures
  - Functions
  - Triggers
  - Events
- mysql
- performance\_schema
- sys

Properties

mapmyworld.location\_category\_reviewed Table

(Name)	location_category_reviewed
Charset	utf8mb4
Collation	utf8mb4_0900_ai_ci
Comment	
Engine	INNODB
Owner	mapmyworld

Columns [B] Constraints Indexes Options Triggers Partitioning Data SQL

Table: (read-only)

id	location_id	category_id	last_review_date	is_reviewed
INT	INT	INT	DATETIME	TINYINT(1)
1001	1	3	4/21/2024 7:34:27 PM	0
1002	2	3	(null)	0
1003	3	3	4/21/2024 7:36:38 PM	0
1004	101	3	(null)	0
1005	1	3	4/21/2024 7:36:38 PM	0

Record 2 of 5

```
CREATE TABLE mapmyworld.location_category_reviewed (  
  id int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  location_id int DEFAULT NULL,  
  category_id int DEFAULT NULL,  
  last_review_date datetime DEFAULT NULL,  
  is_reviewed tinyint(1) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (id)  
)  
ENGINE = INNODB,  
AUTO_INCREMENT = 1006,  
CHARACTER SET utf8mb4,  
COLLATE utf8mb4_0900_ai_ci;
```