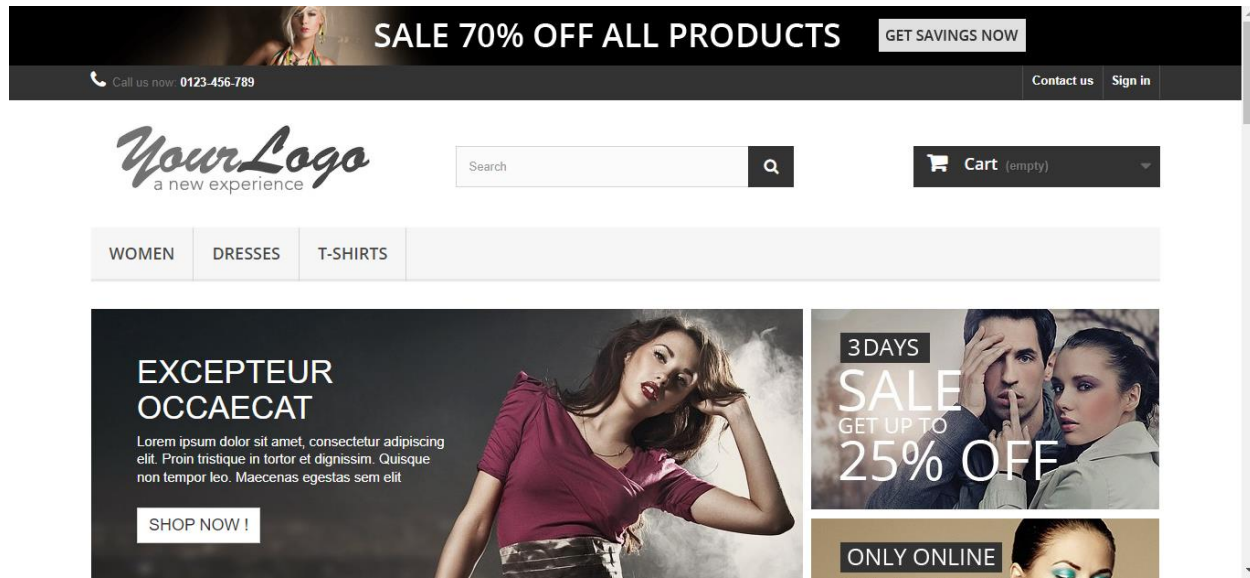


Proyecto: Reto de automatización - Framework de Sofka - Web UI

<http://automationpractice.com/index.php>



Estrategia de Prueba Automatizadas

Historia de revisiones

Versión	Autor(es)	Descripción	Fecha
1.0	Juan Felipe Garcia Duque	Documento evidencias	Enero 08 de 2022

Tabla de Contenidos

Contenido

1.Introducción	4
2.1 Alcance Sprint 1	5
2.2 Alcance Sprint 2.....	5
2.3 Alcance Sprint 3.....	6
2.4 Alcance Sprint 4.....	6
2.5 No está en el alcance.....	7
3. Roles y Responsabilidades	7
4. Riesgos	8
4.1 Matriz de Riesgos.....	8
4.1.1 Probabilidad.....	8
4.1.2 Impacto	8
4.2 Riesgos Sprint 1	8
4.3 Riesgos Sprint 2.....	9
4.4 Riesgos Sprint 3.....	9
4.5 Riesgos Sprint 4.....	10
5. Diseño de casos de prueba	10
6. Ambiente y Herramientas de Pruebas.....	11
6.1 Herramientas de Pruebas.....	11
6.2 Ambiente de Pruebas	12
7. Criterios de Entrada y Salida.....	12
7.1 Criterios de Entrada.....	12
7.2 Criterios de Salida.....	12
8. Planificación de ejecución de las pruebas	12
9. Reporte de Pruebas.....	13

1.Introducción

En este documento se describe el plan para la realización de pruebas automatizadas, el alcance de las mismas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del User Interface de <http://automationpractice.com/index.php>

El objetivo principal de este documento es generar un plan de pruebas automatizada para la interface de usuario del sitio <http://automationpractice.com/index.php> atreves de Framework de Sofka - Web UI Dicho proyecto se trabajará bajo la metodología ágil.

Nota:

- Se interpreta la palabra cliente como cualquier persona que ingrese a la páginas web de <http://automationpractice.com/index.php>, y no solo a las personas que hagan un registro o login y envió de mensaje.

2. Alcance

Se probarán las siguientes historias de usuario distribuidas de la siguiente manera teniendo en cuenta que los sprint serán de 1 semanas y 1 iteración durará 4 sprint.

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionada durante la planificación de cada sprint usando Serenity BDD – WEB UI.

Primer sprint la verificación de la HU **HU001** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con envio exitoso

Segundo sprint la verificación de la HU **HU002** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con error en envio

Tercer sprint la verificación de la HU **HU003** – Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago con transferencia

Cuarto sprint la verificación de la HU **HU004** – Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago Cheque

2.1 Alcance Sprint 1

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario.

- **HU001** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con envio exitoso

❖ Criterios de Aceptación CA.

- CA001. Comprobar que se pueda Ir a la página de aterrizaje del sitio web.
- CA002. Comprobar que se pueda iniciar sección por medio de la creación del usuario
- CA003. Comprobar que se pueda enviar mensaje con resultado exitoso
- CA004. Comprobar que el mensaje de respuesta sea exitoso.
- CA005. Comprobar la validación del ejerció.

2.2 Alcance Sprint 2.

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario.

- **HU002** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicación con error en envío

❖ Criterios de Aceptación CA

- CA001. Comprobar que se pueda ir a la página de aterrizaje del sitio web.
- CA002. Comprobar que se pueda iniciar sesión por medio de la creación del usuario
- CA003. Comprobar que se pueda enviar mensaje con resultado no sea exitoso
- CA004. Comprobar que el mensaje de respuesta sea no exitoso.
- CA005. Comprobar la validación del ejercicio.

2.3 Alcance Sprint 3

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario.

- **HU003** – Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago con transferencia

❖ Criterios de Aceptación CA.

- CA001. Comprobar que se pueda ir a la página de aterrizaje del sitio web.
- CA002. Comprobar que se pueda iniciar sesión por medio de la creación del usuario
- CA003. Comprobar que se pueda comprar productos en la sección T-Shirts.
- CA004. Comprobar que se pueda generar el pago por medio de transferencia bancaria.
- CA005. Comprobar que el mensaje de respuesta del pago sea exitoso.
- CA006. Comprobar la validación del ejercicio.

2.4 Alcance Sprint 4

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario.

- **HU004** – Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago Cheque

❖ Criterios de Aceptación CA

- CA001. Comprobar que se pueda Ir a la página de aterrizaje del sitio web.
- CA002. Comprobar que se pueda iniciar sección por medio de la creación del usuario
- CA003. Comprobar que se pueda comprar productos en la sección Dresses.
- CA004. Comprobar que se pueda generar el pago por medio de Cheque.
- CA005. Comprobar que el mensaje de respuesta del pago sea exitoso.
- CA006. Comprobar la validación del ejerció.

2.5 No está en el alcance

- La ejecución de otras transacciones que no estén incluidas en este plan de pruebas.
- Cualquier otra validación o funcionalidad no incluida dentro de la estrategia de pruebas.

3. Roles y Responsabilidades

Roles	Responsabilidades
Manager de QA	Verificar que lo realizado corresponda.
Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA	Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas Reporte de Defectos Reporte de progreso de las pruebas Diseño e implementación de las pruebas. Ejecución de las pruebas automatizadas. Reporte de resultados de las pruebas.

4. Riesgos

4.1 Matriz de Riesgos.

4.1.1 Probabilidad

5	Frecuente
4	Moderado
3	Ocasional
2	Remoto
1	Improbable

4.1.2 Impacto

5	Catastrófico
4	Mayor
3	Moderado
2	Menor
1	Insignificante

4.2 Riesgos Sprint 1

- **HU001** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con envio exitoso

CA	Probabilidad	Impacto	Riesgo	Observaciones
CA001	1	5	5	
CA002	1	4	8	
CA003	1	2	2	
CA004	1	2	2	
CA005	1	2	2	

4.3 Riesgos Sprint 2

- **HU002** – Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con error en envio

CA	Probabilidad	Impacto	Riesgo	Observaciones
CA001	1	5	5	
CA002	1	4	8	
CA003	1	2	2	
CA004	1	2	2	
CA005	1	2	2	

4.4 Riesgos Sprint 3

- **HU003** – Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago con transferencia

CA	Probabilidad	Impacto	Riesgo	Observaciones
CA001	1	5	5	
CA002	1	4	8	
CA003	1	2	2	
CA004	1	2	2	
CA005	1	2	2	
CA006	1	2	2	

4.5 Riesgos Sprint 4

- **HU003** – DELETE - response 200

CA	Probabilidad	Impacto	Riesgo	Observaciones
<u>CA001</u>	<u>1</u>	<u>5</u>	<u>5</u>	
<u>CA002</u>	<u>1</u>	<u>4</u>	<u>8</u>	
<u>CA003</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>2</u>	
<u>CA004</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>2</u>	
<u>CA005</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>2</u>	
<u>CA006</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>2</u>	

5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba:

@FeatureName:SendMessage

Feature:Send Message

I as a registered Customer in the Web application
I want to contact customer service
to learn about new offers

@ScenarioName:MessageSentSuccessfully

Scenario: Message sent successfully

Given customer is on landing page <http://automationpractice.com/index.php> sign in
When the Customer fills in all the fields
Then The Customer should see the delivery confirmation message

@ScenarioName:MessageNotSent

Scenario: Message not sent

Given the customer is on landing page <http://automationpractice.com/index.php> sign in
When the customer incorrectly fills in the fields
Then the customer should see the error message on the shipment

@FeatureName:BuyProducts

Feature:Buy products

I as a registered Client in the Web application

I want to buy products
for the summer season

@ScenarioName:PurchaseWithPaymentByBankTransfer

Scenario: Purchase with payment by bank transfer

Given The client is located on the landing page <http://automationpractice.com/index.php> sign in

When the client selects the desired product

Then the client should see the payment confirmation message

@ScenarioName:PurchaseWithPaymentByCheck

Scenario: Purchase with payment by check

Given client is located on the landing page <http://automationpractice.com/index.php> sign in

When the client selects the products

Then the client should see the confirmation message for payment by check

6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

6.1 Herramientas de Pruebas

Herramienta	Función
FrameWork SOFKA	Es un framework que permite realizar pruebas de automatización.
JUnit testing framework	Ejecución y Reporte de las pruebas
Gradle	Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías
UI	La interfaz de usuario o UI es el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario interactuar con una página web.
Cucumber	Gestor de features en lenguaje Gherkin
Chromedriver	Crea una instancia del navegador Chrome
Geckodriver	Crea una instancia del navegador Firefox

LOG4J	Generación de mensajes por consola
-------	------------------------------------

6.2 Ambiente de Pruebas

Navegadores	Chrome, Mozilla Firefox
Sistemas Operativos	Windows

7. Criterios de Entrada y Salida

7.1 Criterios de Entrada

- Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
- El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
- El ambiente de QA está disponible.

7.2 Criterios de Salida

- Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados
- Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
- Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint





Sprint número	Funcionalidades	Comentarios
1	Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con	

	envio exitoso	
2	Prueba de funcionalidad en Contact Us estando logeado en la aplicacion con error en envio	
3	Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago con transferencia	
4	Prueba de funcionalidad en Sign In compra de producto y pago Cheque	



Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través del FrameWork y serán almacenados en carpeta local. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

 > evidencias > BuyProducts_2022-01-09T02-39			
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 BuyProducts	9/01/2022 2:40 a. m.	Carpeta de archivos	
 Logs	9/01/2022 2:39 a. m.	Carpeta de archivos	
 SendMessage	9/01/2022 2:41 a. m.	Carpeta de archivos	


» evidencias » BuyProducts_2022-01-09T02-39 » BuyProducts »

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 PurchaseWithPaymentByBankTransfer	9/01/2022 2:40 a. m.	Carpeta de archivos	
 PurchaseWithPaymentByCheck	9/01/2022 2:40 a. m.	Carpeta de archivos	

» evidencias » BuyProducts_2022-01-09T02-39 » BuyProducts » PurchaseWithPaymentByBankTransfer »



Buscar en Purchas...



PurchaseWithPaymentByBankTransfer-0

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-1

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-2

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-3

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-4

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-5

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-6

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-7

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-8

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-9

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-10

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-11

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-12

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-13

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-14

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-15

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-16

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-17

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-18

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-19

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-20

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-21

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-22

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-23

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-24

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-25

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-26

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-27

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-28

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-29

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-30

PurchaseWithPaymentByBankTransfer-31

Tipo de elemento: Archivo PNG
Dimensiones: 1366 x 612
Tamaño: 18,8 KB



SALE 70% OFF ALL PRODUCTS

GET SAVINGS NOW

Call us now 0123-456-789

Contact us

Sign out

Esperanza Vaca

Your Logo
a new experience

Search



Cart (empty)

WOMEN

DRESSES

T-SHIRTS



Order confirmation

ORDER CONFIRMATION

01. Summary

02. Sign in

03. Address

04. Shipping

05. Payment



Your order on My Store is complete.