LÓGICA MATEMÁTICA

Proyecto #2: Grafos

Presentado por:

Juan Fernando De León (carné No. 17822) Andreé Toledo (carné No. 18439) Diego Estrada (carné No. 18540)



Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ciencias y Humanidades Departamento de Matemática Guatemala, Septiembre de 2020

> Sección 10 Catedrático: Paulo Mejía

Descripción de los nodos

Se realizaron # nodos de Player (Jugador) y # nodos de Team (Equipo), para un total de # nodos. Para crear dichos nodos, se utilizaron las siguientes consultas en el archivo load.cypher:

Player: CREATE (Lionel:Player {name:'Lionel Messi', born:1964})

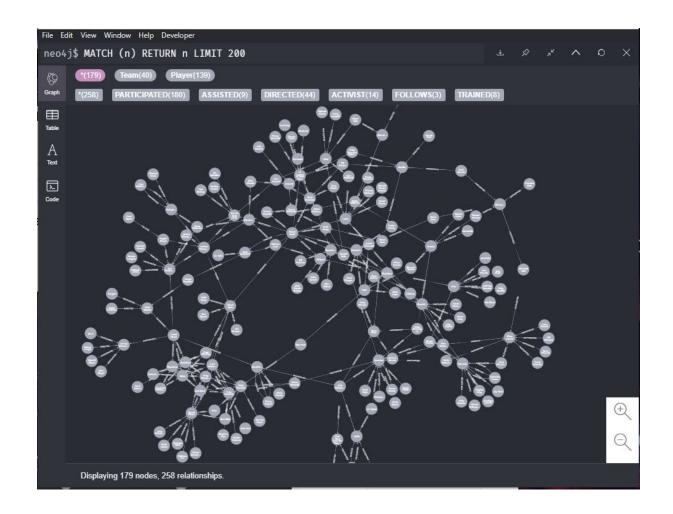
Team: CREATE (Milan:Team {title:'Milan', founded:1920})

Para las relaciones, se crearon 4 tipos de relaciones, para un total de # relaciones. Entre los tipos están: PARTICIPATED, que denota que jugó en el equipo, DIRECTED, que dirigió el equipo, ASSISTED, que fue asistente en el equipo, ACTIVIST, que invirtió y compró acciones. De igual manera, se utilizaron las consultas del archivo load.cypher para crear estas relaciones:

(Lionel)-[:PARTICIPATED {roles:['Forward']}]->(Milan), (SergioR)-[:PARTICIPATED {roles:['Defender']}]->(RealMadrid), (Taylor)-[:DIRECTED]->(RealMadrid)

Descripción de las relaciones

Grafo

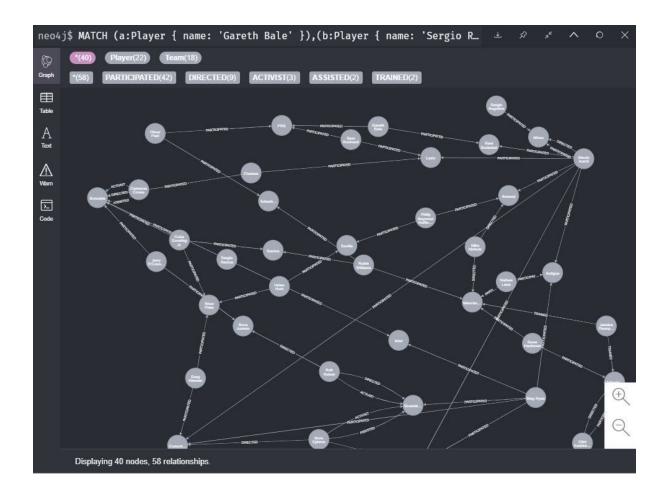


Consultas

Entre dos jugadores

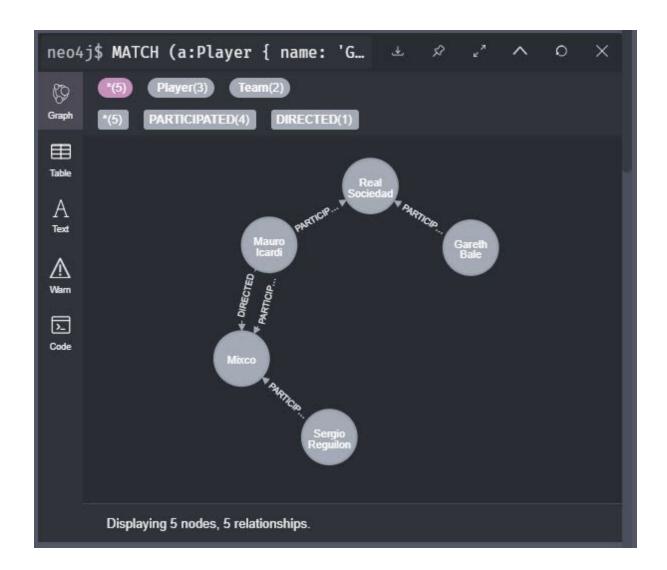
Sin optimizar

MATCH (a:Player { name: 'Gareth Bale' }),(b:Player { name: 'Sergio Reguilon' }), p = ((a)-[*]-(b)) RETURN p LIMIT 1



Optimizado

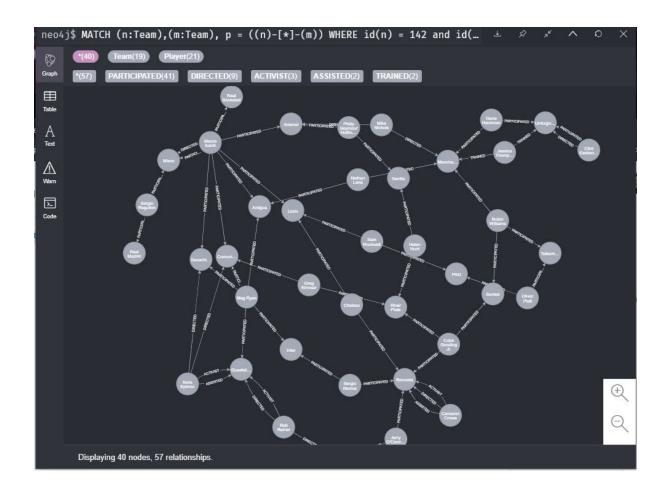
MATCH (a:Player { name: 'Gareth Bale' }),(b:Player { name: 'Sergio Reguilon' }), p = shortestPath((a)-[*]-(b))RETURN p



Entre dos equipos

Sin optimizar

MATCH (n:Team),(m:Team), p = ((n)-[*]-(m))WHERE id(n) = 142 and id(m) = 11RETURN p LIMIT 1



Optimizado

match p=shortestPath((n)-[*]-(m)) where id(n) = 142 and id(m) = 11 return p;

