

Resolução - Avaliação 05 (Fluxo de controle)

Nome: Juan Pablo Paulino Fernandez

1. O que é Fluxo de Controle em Dart?
R: É a maneira como o código é executado, controlando a ordem em que as instruções são processadas.
2. 02) Quais são as três estruturas básicas de Fluxo de Controle em Dart?
R: if-else, switch e loops (for, while, do-while).
3. 03) O que é uma instrução if em Dart?
R: Uma instrução if é uma estrutura de controle que permite executar um bloco de código se uma condição for verdadeira.
4. 04) O que é uma instrução if-else em Dart?
R: Uma instrução if-else é uma estrutura de controle que permite executar um bloco de código se uma condição for verdadeira, ou um outro bloco de código se a condição for falsa.
5. 05) O que é uma instrução switch em Dart?
R: Uma instrução usada para testar uma expressão em vários casos e executar um bloco de código correspondente ao primeiro caso que for verdadeiro.
6. 06) Como usar a instrução switch em Dart?
R: É necessário especificar a expressão a ser testada e os casos a serem avaliados, cada um com um valor constante e um bloco de código correspondente.
7. 07) O que é uma instrução for em Dart?
R: É uma estrutura de loop que permite executar um bloco de código repetidamente, controlando a iteração por meio de uma variável de controle.
8. 08) Como usar a instrução for em Dart?
R: É necessário especificar a inicialização, a condição e o incremento da variável de controle.
9. 09) O que é uma instrução while em Dart?
R: É uma estrutura de loop que permite executar um bloco de código repetidamente, controlando a iteração por meio de uma condição.
10. 10) Como usar a instrução while em Dart?
R: É necessário especificar a condição a ser testada.
11. 11) O que é uma instrução do-while em Dart?
R: É uma estrutura de loop que permite executar um bloco de código repetidamente, controlando a iteração por meio de uma condição. A diferença entre a instrução while e a instrução do-while é que a instrução do-while executa o bloco de código pelo menos uma vez, e então repete-o enquanto a condição for verdadeira.

12. 12) Como usar a instrução do-while em Dart?
R: É necessário especificar a condição a ser testada.
13. 13) O que é uma instrução break em Dart?
R: É uma instrução que permite encerrar um loop ou switch.
14. 14) Como usar a instrução break em Dart?
R: É necessário especificar a condição a ser testada.
15. 15) O que é uma instrução continue em Dart?
R: É uma instrução que permite pular a iteração atual de um loop.
16. 16) Como usar a instrução continue em Dart?
R: É necessário especificar a condição a ser testada.
17. 17) O que é uma instrução try-catch em Dart?
R: É uma instrução que permite capturar exceções executadas por blocos de código.
18. 18) Como usar a instrução try-catch em Dart?
R: É necessário especificar o bloco de código que pode lançar uma exceção, e o bloco de código que será executado caso uma exceção seja executada.
19. 19) O que é uma instrução finally em Dart?
R: É uma instrução que permite executar um bloco de código após o bloco try-catch, independentemente de uma exceção ser executada ou não.
20. 20) Como usar a instrução finally em Dart?
R: É necessário especificar o bloco de código que será executado após o bloco try-catch.