

Ámbito del Proyecto

El proyecto pretende brindar una propuesta para facilitar a los docentes la subida de material didáctico, mediante el uso de una plataforma online en la cual los docentes pueden compartir con sus alumnos apuntes de las diversas asignaturas que imparten.

Consiste en una plataforma online mediante la cual los alumnos, divididos por grupos los cuales a su vez se dividen en asignaturas, pueden consultar el material didáctico compartido por sus respectivos docentes.

OBJETIVOS

- ➔ Mejora de la accesibilidad de materiales didácticos por parte del alumnado
- ➔ Unificación de apuntes del centro escolar en una única plataforma

CARACTERÍSTICAS USUARIOS

En la plataforma existen tres tipos de usuarios:

- ➔ **Alumno:** Los alumnos deben registrarse en la plataforma e introducir un código el cual le da acceso al grupo al que pertenecen. Una vez registrados podrán acceder a los contenidos subidos por los respectivos docentes para las asignaturas correspondientes de cada grupo
- ➔ **Profesorado:** Estos pueden crear los grupos a los cuales posteriormente se unirán los alumnos. Los grupos llevarán asociado un código mediante el cual se podrán registrar en los mismos los alumnos.

Al mismo tiempo el profesorado puede subir contenido a las asignaturas que imparten.

- ➔ **Equipo Directivo:** Son los administradores del portal web, estos pueden crear:
 - Cuentas de usuarios ->
 - Profesorado
 - Alumno
 - Grupos
 - Asignaturas

TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

Para el FrontEnd usaremos el framework **REACT** la cual es una librería para el desarrollo de interfaces gráficas orientada a componentes, separando el código en apartados llamados componentes encapsulando la funcionalidad de los elementos de la interfaz.

Para el BackEnd usaremos **PHP** (*Hypertext preprocessor*) el cual es un lenguaje de programación orientado a servidor, el cual está diseñado para el desarrollo web. Este lenguaje permite una integración fácil con otros lenguajes de marcas como HTML, es ampliamente compatible con BBDD como MySQL o PostgreSQL. Al ser un lenguaje orientado a objetos (POO) cuenta con mucha flexibilidad a la hora realizar aplicaciones web.

Para la Base de Datos usaremos **MySQL** el cual es un sistema de gestión de BBDD el cual utiliza el lenguaje SQL para la realización de consultas. MySQL se basa en un modelo relacional lo cual permite la organización de los datos en tablas con filas y columnas, pudiendo establecer relaciones entre ellas. También permite la autenticación de usuarios y encriptación de datos para mejorar la seguridad.