

JUAN ANTONIO FONSECA MENDEZ

+49 151 20179259 ◇ Rotenburg an der Fulda, Hessen ◇ Erwerbstätigkeit erlaubt
fonseca.juan8@gmail.com ◇ [linkedin.com/in/juan-fonseca-mendez](https://www.linkedin.com/in/juan-fonseca-mendez) ◇ juanfm28.github.io

STUDIUM

Master of Science. Spiel- und Medientechnik

Sep 2016 - Apr 2019

Universiteit Utrecht - Niederlande

Dissertation: The role of competition and perspective in game-based learning for traffic rules education

Supervisor: Sergey Sosnovsky, Ph.D.

Note: 7.52 / 10

Bachelor of Engineering. Computertechnik

Aug 2010 - Jun 2015

Universidad Nacional Autonoma de Mexico - Mexiko

Spezialisierung auf Computergrafik und intelligente Systeme

Note: 8.92 / 10

BERUFLICHE ERFAHRUNGEN

Unity Entwickler

Nov 2022 - Aug 2023

Interco LLC.

Vereinigte Staaten (Remote)

- Programmierer für ein VR-Spiel und AR-Projekte.
- Tätigkeiten: Entwicklung eines Shooter-VR-Spiels für Steam VR und Meta Quest 2. Schreiben des Codes für Multiplayer-Netzwerke, Gameplay-Mechanik, Umgebungsverhalten, AI für Gegner und Feedback-Informationen für den Benutzer.
- Ich habe auch an Projekten gearbeitet, die die Integration von ChatGPT-API-Aufrufen und Microsoft Cognitive Services für Sprache-zu-Text und Text-zu-Sprache in Unity sowie die Verwendung von Niantic Lightship AR und Geolokalisierungstools beinhalten.

Unity Entwickler

Mai 2022 - Aug 2022

Wonder XR

Vereinigte Staaten (Remote)

- Erweiterung und Verbesserung einer gamifizierten Fitness-VR-App, die für Meta Quest 2 eingeführt wurde.
- Tätigkeiten: Ich habe neue Funktionen implementiert und die bestehende Codebasis verbessert. Zu diesen Funktionen gehören unter anderem Lokalisierung, eine überarbeitete UI, das Hinzufügen einer Gegner-AI und Leistungsoptimierung.

Unity Entwickler

Jan 2021 - Apr 2022

Yeltic Inc.

Mexiko Stadt, Mexiko

- Entwicklung interaktiver AR-Erlebnisse für den Unterricht und die Schulung am Arbeitsplatz in verschiedenen Branchen.
- Tätigkeiten: Ich war verantwortlich für die Implementierung von interaktiven AR-Aktivitäten und Mini-Spielen, wie z.B. die Kernfunktionalität, UI-Montage und Interaktivität, Kommunikation mit dem Backend, Systemfunktionen wie Push-Benachrichtigungen und Kameranutzung. Die Produkte wurden auf dem Smartphone, dem PC und der Microsoft Hololens 2 eingesetzt. Ich habe auch zu internen Systemen beigetragen, um die Entwicklung innerhalb des Unternehmens zu unterstützen.

Spieleentwickler

Sep 2019 - Dec 2019

GainPlay Studio B.V

Utrecht, Niederlande

- Umwandlung eines Prototyps in ein voll funktionsfähiges Serious Game für Ernährungsmanagement
- Tätigkeiten: Neugestaltung der Codebase-Architektur, Implementierung kritischer Gameplay- und UI/UX-Funktionen, Durchführung von Code-Reviews.

Juniordozent

Fakultät für Ingenieurwissenschaften - Universidad Nacional Autonoma de Mexico

Jan 2016 - Juli 2016

Mexiko Stadt, Mexiko

- Leitung eines Kurses über Algorithmen und Datenstruktur I für Studenten des ersten Studienjahres der Elektrotechnik und Computertechnik.
- Tätigkeiten: Halten von Seminaren, Betreuung von Praktika, Erstellung und Korrektur von Hausaufgaben und Klausuren.

KONFERENZEN

Technik für das Metaverse 2022 Sprecher auf der Jalisco Talent Land 2022 Konferenz (Präsentation auf Spanisch)

PROJEKTE

DeAR: Medizinische VR-Erfahrung 2017 Leitete und entwickelte als einziger Programmierer einen Prototyp einer VR-Anwendung zur Schmerzlinderung bei medizinischen Behandlungen, zusammen mit Studenten der Hogeschool van de Kunst Utrecht, die Game Art studieren. Das Projekt wurde von dem Unternehmen, das es entwickelt hat, als zufriedenstellend bezeichnet.

KENNTNISSE UND FÄHIGKEITEN

Ausgezeichnet: C#, Unity Engine, VR/AR
Erweiterte: C++, Python, Unreal Engine
Soft Skills: Lehrerfahrung, Reden halten, Interdisziplinäre Kommunikation

SPRACHEN

Deutsch - A2
Englisch - C2
Spanisch - Muttersprache
Niederländisch - A1

EHRENAMTLICHES ENGAGEMENT

- Unterstützung internationaler Studierender bei der Integration in das Studium und das Leben in Utrecht
- Technische Unterstützung und Nachhilfe für Studenten in Programmier- und Mathekursen