

UADE



PROYECTO GRUPAL

Docente: Galeazzi María De Los Ángeles

Materia: Diseño y Desarrollo web

Integrantes:

- Federico Priviritera
- Juan Pedro Fernández
- Juan Góngora
- Camila Amacoria.

Repo:

<https://github.com/juanfran2000/imagine3d.git>

- **Presentación del Proyecto.**

a) Síntesis de acerca de qué se trata el proyecto.

El proyecto se trata sobre la venta y exposición de piezas realizadas en 3D.

b) Actividad principal de la empresa.

La actividad principal de la empresa es de fabricante y comerciante.

c) Objetivo/s principal del sitio.

El objetivo principal del sitio web es mostrar el catálogo de productos.

d) Objetivo/s secundario/s del sitio.

El objetivo de nuestro sitio es destacar el proceso de producción para atraer interés en el modelado 3D.

e) Estrategias para atraer a los usuarios a visitar el sitio web

Nuestra estrategia es la difusión en redes sociales, plasmando nuestra marca en las piezas y crear shorts/historias

- **Tema a desarrollar:**

Negocio: Fábrica, empresa de impresión 3D

Perfil del Proyecto

a) ¿A quién va dirigido el sitio?

Va dirigido a todo público, depende de su necesidad.

b) Qué características definen este público objetivo: edad, sexo, aficiones, inquietudes, nacionalidad, poder adquisitivo, etc.

Funcionalidad, aficiones y gustos.

- **Características visuales.**

En este apartado tendrán que definir:

1. Logo:



2. Paleta de colores



3. Estilos

Raleway - Montserrat

4. Palabras clave que se utilicen

- Imaginar.
- Creación personalizada.
- Diseño innovador.
- Impresión 3D.
- Diseño 3D

5. Eslogan

Si lo puedes imaginar, nosotros lo podemos hacer.

6. Imagen general que se desea transmitir.

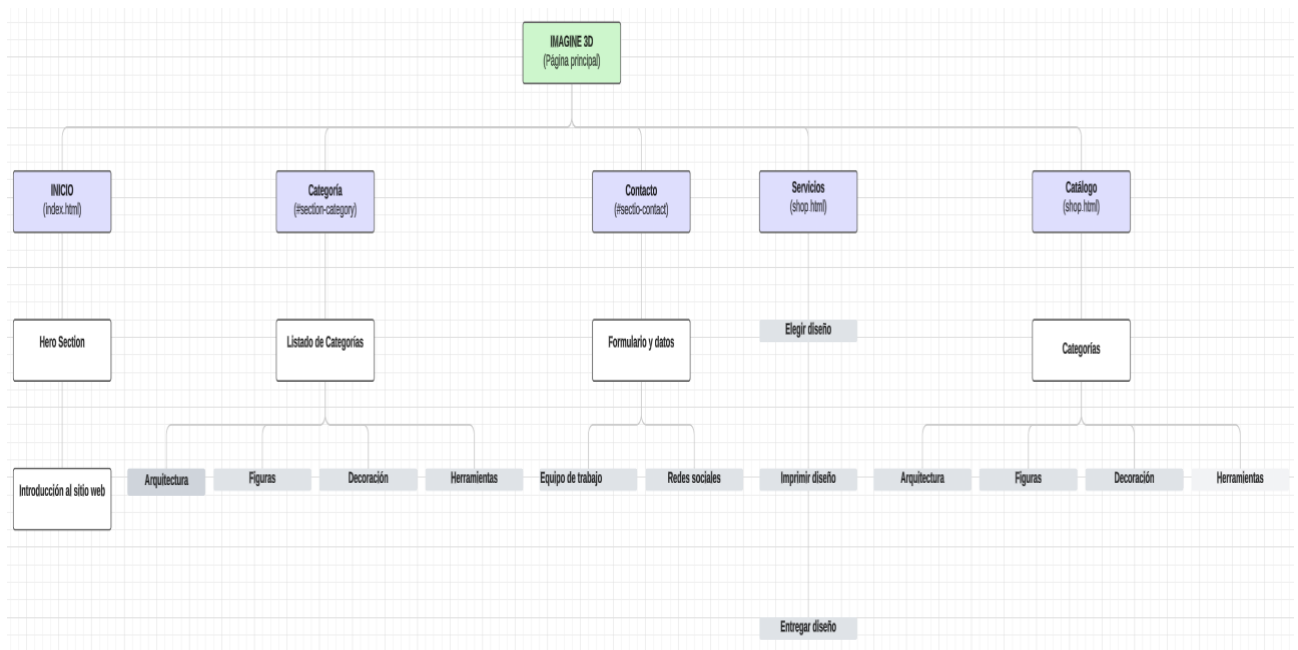
Queremos brindar una imagen moderna, innovadora y tecnológica

• Descripción del sitio web

Diseñar un gráfico en forma de organigrama, en el que se muestre las secciones principales, secciones secundarias y funcionalidades del sitio y el contenido de cada sección.

ENLACE DEL ORGANIGRAMA:

https://lucid.app/lucidchart/2afd0b0a-f27a-4372-8356-79b4ace3d923/edit?viewport_loc=289%2C-18%2C3733%2C2030%2C0_0&invitationId=inv_7790b880-1730-40e7-a361-e41637062434



- **Rol de cada integrante:**
- **Diseñador UX / UI:** Crea experiencias de usuario (UX) e interfases de usuario (UI) intuitivas y atractivas para productos digitales. (Juan Góngora)
- **Maquetador:** Crea la estructura visual y la disposición de elementos en la página web. (Camila Amacoria)
- **Programador:** Diseña, escribe, prueba y mantiene el código de un programa. (Federico Privitera)
- **Comunicador Web:** Crea, gestiona y difunde el contenido en internet para alcanzar los objetivos de comunicación y marketing. (Juan Pedro Fernández)