



Juan Francisco Cisneros Guzman

Fecha de nacimiento: 06/01/2002 | **Nacionalidad:** Ecuatoriana, Italiana |

Género: Masculino | (+593) 22898744 | (+593) 939683251 |

juanfrancistm2011@icloud.com |

Urbanización Vista Grande, Lote 8 , Edf Vezeré, EC-170170, Ecuador

● EXPERIENCIA LABORAL

09/2021 – Ecuador

ASISTENTE AREA DE SISTEMAS – CREATIVE GREENLYNES

- Implementación servidor NAS
- Mantenimiento de servidor principal
- Incremento de capacidad servidor principal
- Actualización de servidores
- Implementación servicio SAMBA share, local

08/2021 – Ecuador

ASISTENTE AREA DE SISTEMAS – ECUA FACTURA

- Implementación y reestructuración de servidor
- Traspaso de nube Azure a servidor físico

03/2020 – ACTUAL – Ecuador

DESARROLLADOR – CRIS BOUTIQUE

- Desarrollo de aplicación para Mac OS y Windows
- Aplicación de guardado y creación de inventario para la empresa
- Aplicación indexadora de clientela para la empresa
- Aplicación descarga y carga de inventario principal para la empresa

04/2019 – ACTUAL – Ecuador

DISEÑADOR GRÁFICO – SERVI HOGAR

- Cambio de imagen
- Cambio de logo
- Manejo de redes sociales
- Creación de nueva publicidad

06/2019 – Ecuador

PASANTÍA AREA DE SISTEMAS – CONSTRUECUADOR

- Mantenimiento de servidores
- Reestructuración y optimización de servidor principal
- Asistencia integral en asuntos de software y hardware a todo el personal administrativo
- Implementación nube Office 365 y capacitaciones a personal administrativo

01/2019 – Ecuador

DISEÑADOR GRÁFICO – CRIS BOUTIQUE

- Creación de imagen empresarial
- Creación de logo
- Creación de etiquetas para prendas
- Creation de bolsas

● **EDUCACIÓN Y FORMACIÓN**

08/2020 – ACTUAL – Campus Cumbayá, Diego de Robles s/n, Quito 170901 , Ecuador

INGENIERO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN – Universidad San Francisco de Quito

3.6/4 GPA | <http://www.usfq.edu.ec/>

09/2020 – ACTUAL – Campus Cumbayá, Diego de Robles s/n, Quito 170901 Ecuador , Ecuador

MINOR DESARROLLO WEB Y APPS – Universidad San Francisco de Quito

<http://www.usfq.edu.ec/>

19/08/2020 – Suiza

PROGRAMA DIPLOMA DEL BACHILLERATO INTERNACIONAL – Bachillerato Internacional (IB)

<https://www.ibo.org>

08/2006 – 06/2020 – De las Orquídeas E13-120, Quito 170514 , Ecuador

BACHILLERATO GENERAL UNIFICADO – Unidad Educativa Tomás Moro

9.28/10 | <http://www.tomasmoro.ec/>

06/2019 Puerto Rico

PRUEBA DE APTITUD ACADÉMICA – College Board

2018 (MUY ALTO) | <https://www.collegeboard.org>

08/03/2020 – Reino Unido

COMPETENCIA IDIOMA INGLES – INTERNATIONAL ENGLISH LANGUAGE TESTING SYSTEM (IELTS)

C1 | <https://www.ielts.org>

2017 – 22/02/2020 – Mariano Aguilera NE 7-131 y pasaje, Martin Carrion, Quito 170517 , Italia

COMPETENCIA IDIOMA ITALIANO – Società Dante Alighieri

C1 | <http://www.dantequito.com>

<http://www.usfq.edu.ec/>

● **COMPETENCIAS DE IDIOMAS**

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**

Otro(s) idioma(s):

| | COMPRENSIÓN | | EXPRESIÓN ORAL | | EXPRESIÓN ESCRITA |
|-----------------|----------------------|---------------------|-----------------|------------------|-------------------|
| | Comprensión auditiva | Comprensión lectora | Producción oral | Interacción oral | |
| INGLES | C1 | C1 | C1 | C1 | C1 |
| ITALIANO | C1 | C1 | C1 | C1 | C1 |

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

● **COMPETENCIAS DIGITALES**

Mis capacidades digitales

Lenguajes de Programación

Python Avanzado | C++ Avanzado | Swift Intermedio | Java Intermedio

Herramientas de Diseño gráfico

Photoshop Avanzado | Premier Pro Intermedio | Illustrator Avanzado

Productivas

PowerPoint Avanzado | Word Avanzado | Excel Avanzado | Office 365

● **REFERENCIAS**

Maria Belén Ávila

Construecuador - Gerente Administrativo Financiera
+593 99-165-8795
mabelenavila@hotmail.com

Agustin Merchan

Ecua Factura - Gerente Propietario
+593 99-253-1837
augusto_merchan@hotmail.com

Alvaro Guzman

Creative Greenlynes - Gerente Propietario

● PROYECTOS

ACTUAL

Desarrollo Algoritmo RSA (C++)

En este proyecto se entenderá el funcionamiento del algoritmo RSA, implementando mediante un aplicativo para Mac OS donde se podrá encriptar frases a la vez que desencriptarlas. El administrador obtendrá una clave privada y publica la cual compartirá con el end user. El aplicativo tendrá un diseño UX llamativo como práctica de diseño gráfico. Además se utilizará git y gitHub para almacenar y manejar el proyecto colaborativo.

Desarrollo Juego Snake (JAVA)

En este proyecto se intentará rediseñar el clásico juego de snake. Aumentando la complejidad del juego pero manteniendo su esencia. Además de un overhaul en el diseño gráfico del juego. Este proyecto es simple pero ayudará a ver las aplicaciones que tiene tanto el lenguaje de programación java como la optimización que se le puede dar a un juego hoy en día.

Continuación Aplicativo Cris Boutique

Para este proyecto se arreglarán fallos del aplicativo actual mencionados por la usuaria. Además de la habilidad de trabajar en conjunto mediante un nuevo servidor implementado en la empresa. Y optimizaciones varias de velocidad en ejecución.