

# Actividades Unidad 1

## Parte Teórica: Principios y funciones del diseño gráfico en interfaces web

Actividad 1. Explica con tus palabras los siguientes principios de diseño y pon un ejemplo de cómo se aplicarían en una web:

Equilibrio

Contraste

Jerarquía visual

Alineación

Proximidad

Repetición

Espacio en blanco

Actividad 2. Relaciona cada una de estas funciones del diseño gráfico con un ejemplo concreto en una interfaz web:

Función estética

Función publicitaria

Función comunicativa

Actividad 3. Investiga: ¿Qué pesa más en el diseño de una interfaz web: la estética o la usabilidad? Justifica la respuesta.

## Parte Práctica

### Actividad 1. Sketching inicial

Imagina que recibes tres encargos de los siguientes clientes:

1. Una academia online de idiomas.
2. Una tienda de ropa sostenible.
3. Una asociación cultural sin ánimo de lucro.

Tarea: Realiza un sketching a mano o a ordenador (boceto rápido) de una web única para cada cliente. Debe incluir:

- Estructura básica de la página de inicio.
- Zonas reservadas para menús, cabecera, cuerpo y pie.
- Indicación de colores o recursos gráficos principales.

### Ejercicio 2 – Wireframes y prototipado en diferentes direcciones

Crea wireframes (en digital o papel) para 3 webs únicas diferentes del producto que prefieras, utilizando estos enfoques de prototipado:

- Horizontal: navegación pensada en menús superiores o pestañas.
- Vertical: navegación en scroll largo (landing page).
- Diagonal: prototipo con estructura innovadora en la que los elementos dirigen la mirada en diagonal.

## Ejercicio 3 – Proyecto completo: Prototipado con diseño e interacción

Desarrolla un prototipo completo para un cliente único (a elegir entre los propuestos u otro que inventes).

Debe incluir:

1. Sketching inicial con ideas base.
2. Wireframe detallado de las principales pantallas.
3. Diseño gráfico aplicado (colores, tipografía, estilo visual).
4. Prototipado interactivo (por ejemplo en Figma, Adobe XD o similar) donde se pueda navegar entre las páginas o apartados.

Entrega final: un documento/archivo que muestre la evolución de todas las fases del diseño hasta llegar al prototipo interactivo.