

Actividades Unidad 4: CSS II

Actividades prácticas

1. Modelo de cajas: padding, margin y border

Dado el Ejercicio1.html realiza las siguientes tareas:

1. Asigna un padding diferente en cada lado de la caja.
2. Añade un margin exterior que separe la caja del borde de la ventana.
3. Define un borde sólido de 3px de color a tu elección.
4. Redondea las esquinas usando border-radius.
5. Simplifica las propiedades usando las formas reducidas (padding, margin, border).

2. Bordes avanzados y box-sizing

Dado el Ejercicio2.html realiza las siguientes tareas:

1. Asigna a ambas cajas un width de 200px y un padding de 20px.
2. Añade un borde de 10px a cada caja.
3. Comprueba visualmente el tamaño total de las cajas.
4. Aplica box-sizing: border-box solo a una de ellas.
5. Explica brevemente la diferencia observada en un comentario.

3. Dimensiones: width, height, min y max

Dado el Ejercicio3.html realiza las siguientes tareas:

1. Establece un width y height fijos.
2. Define un min-width y max-width.
3. Define un min-height y max-height.
4. Comprueba el comportamiento al redimensionar la ventana.

4. Fondos avanzados, degradados y sombras

Dado el Ejercicio4.html realiza las siguientes tareas:

1. Aplica un degradado lineal como fondo.
2. Sustituye el degradado por uno radial.
3. Aplica un degradado cónico.
4. Añade una sombra al texto (text-shadow).
5. Añade una sombra a la caja (box-shadow).

5. Transiciones CSS

Dado el Ejercicio5.html realiza las siguientes tareas:

1. Define un tamaño inicial para la caja.
2. Al pasar el ratón, cambia el ancho y el color de fondo.
3. Aplica una transición suave de al menos 2 segundos.
4. Usa una función de tiempo distinta de ease.
5. Añade un retardo en la transición.

6. Animaciones CSS con @keyframes

Dado el Ejercicio6.html realiza las siguientes tareas:

1. Crea una animación que cambie el color de fondo.
2. Modifica también el tamaño o la posición del elemento.
3. Define una duración de 4 segundos.
4. Haz que la animación se repita infinitamente.
5. Cambia la dirección de la animación.
6. Usa la propiedad abreviada animation.