

ACTIVIDADES TEMA 1 – DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

A) Teóricas y de desarrollo

1. Explica con tus palabras qué diferencias existen entre **front-end** y **back-end**. Pon ejemplos de tecnologías en cada uno.
2. ¿Qué características diferencian a un **lenguaje de scripting en entorno cliente** de un lenguaje en entorno servidor?
3. Explica qué es un **framework JavaScript**. Pon dos ejemplos y explica brevemente para qué se utilizan.
4. ¿Qué ventajas e inconvenientes tiene usar JavaScript en comparación con otros lenguajes de scripting en cliente?
5. Describe tres usos habituales de JavaScript en una página web moderna.

B) Prácticas – Observación de la web

6. Entra en al menos **dos páginas web conocidas** (por ejemplo, un periódico digital y una red social).
 - Inspecciona el código con las herramientas del navegador.
 - Responde:
 - a) ¿Qué etiquetas HTML ves con mayor frecuencia?
 - b) ¿Qué ficheros JavaScript externos están enlazados? (indica nombres o rutas)
 - c) ¿Hay ficheros CSS externos? ¿Cómo se enlazan?

C) Ejercicios prácticos – Programación básica

7. Crea una página en **HTML básico** que muestre:
 - Un título con `<h1>`
 - Un párrafo de texto
 - Un botón que ponga “Pulsa aquí”.

8. Añade un **script en la misma página** que muestre un mensaje emergente (`alert`) cuando se pulse el botón.

9. Mejora el ejercicio anterior añadiendo un poco de **CSS**:

- El botón debe tener color de fondo azul y el texto en blanco.
- Al pasar el ratón por encima, que cambie a color verde

10. Crea una página web que muestre un párrafo con el texto:

“Este texto cambiará cuando pulses el botón.”

Debajo habrá un botón que diga: “**Cambiar texto**”.

Cuando el usuario pulse el botón, el texto del párrafo debe cambiar por:

“¡El texto ha cambiado con JavaScript!”

Además:

- El párrafo debe tener el texto en color negro por defecto.
- Cuando cambie el texto, también debe cambiar su color a rojo.