

Entornos de desarrollo

Bloque 1

Tema 6: Análisis de aplicaciones. Diagramas de actividad

Soluciones de ejercicio

1.6.4.1 Analiza el ejemplo de *Pedidos* que se muestra arriba, y escriba la explicación de este diagrama siguiendo el mismo patrón que en los ejemplos anteriores.

Solución:

En este ejemplo, estamos tratando con un pedido de un cliente. Una vez que se recibe el pedido, el control de flujo se bifurca y el sistema realiza dos tareas simultáneamente:

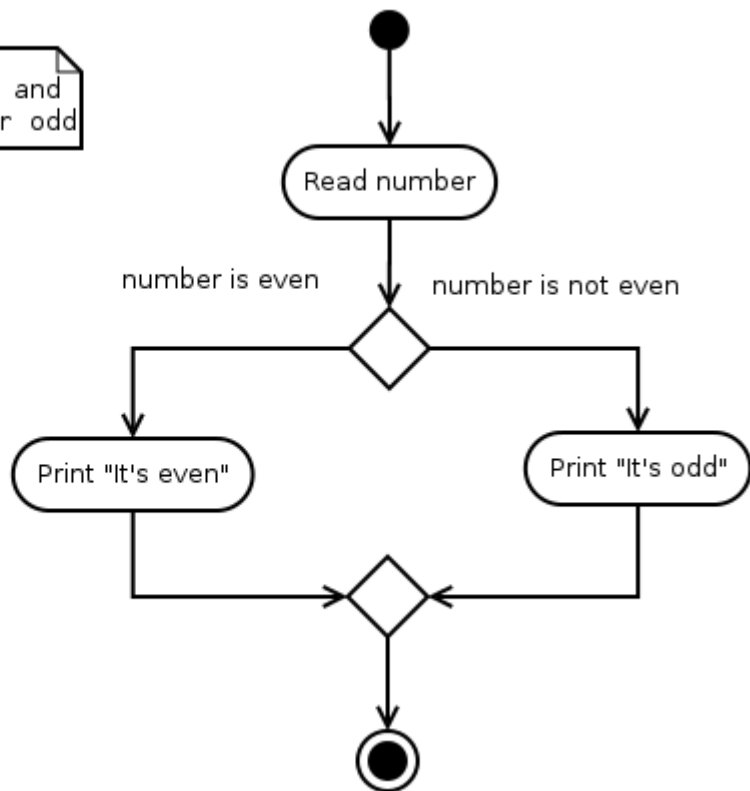
- Desde una sucursal, se completa el pedido y, según el tipo de pedido (urgente o normal), será necesaria una entrega al día siguiente o normal.
- Desde la otra sucursal se envía una factura al cliente y se recibe el pago correspondiente.

1.6.4.2 Cree un diagrama de actividad para los siguientes programas simples, utilizando *Dia*:

1. Un programa que le pide al usuario que ingrese un número y luego le dice si es par o impar.

Solución:

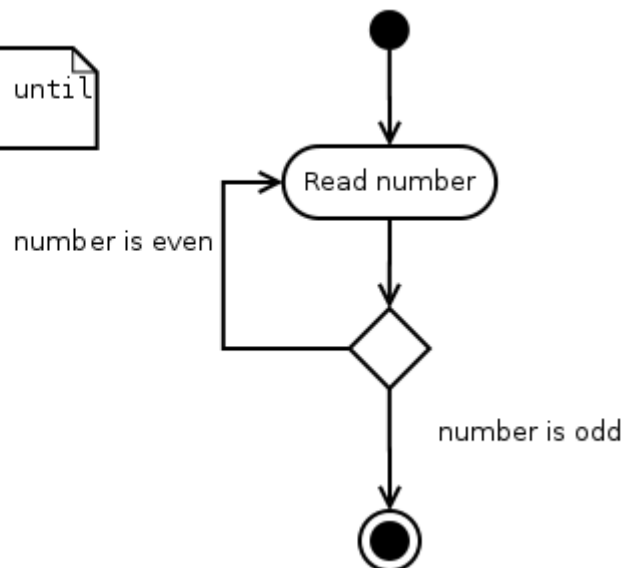
Exercise to read a number and determine if it is even or odd



2. Un programa que le pide al usuario de manera iterativa que ingrese un número hasta que ingrese un número impar.

Solución:

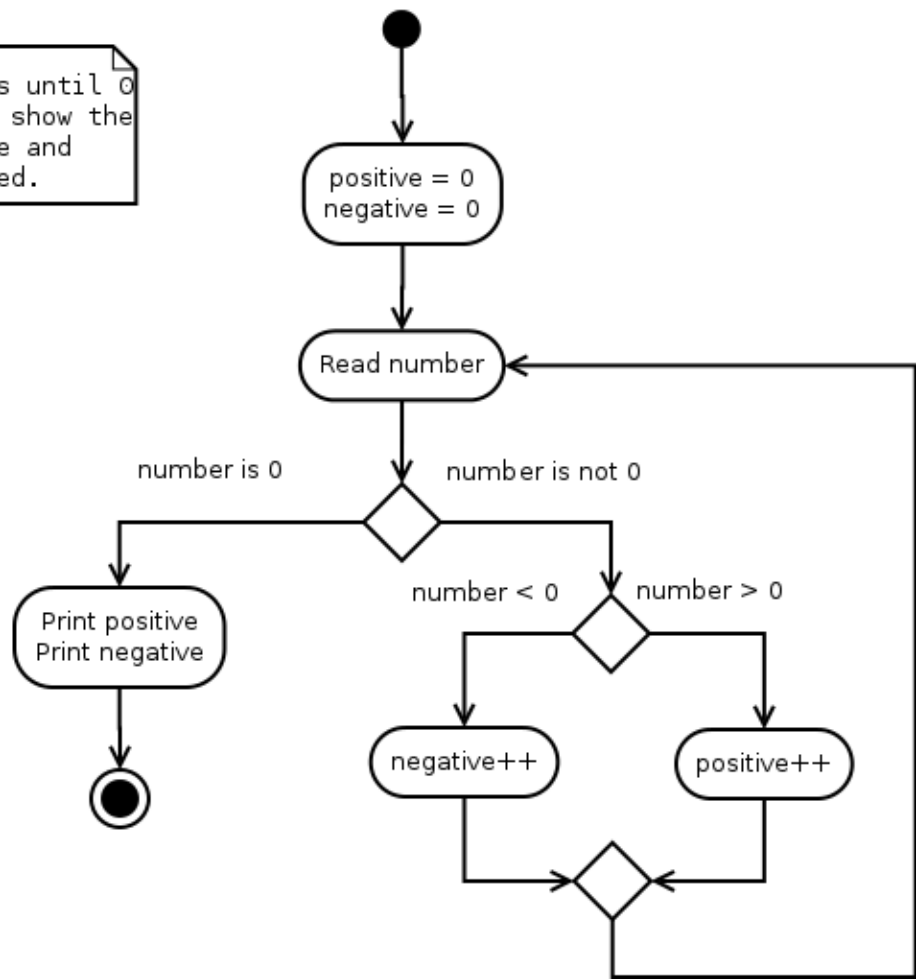
Exercise to read a number until it is odd



3. Un programa que le pide al usuario en forma iterativa que ingrese un número hasta que escriba 0. Luego, mostrará la cantidad total de números positivos y negativos que el usuario ha escrito.

Solución:

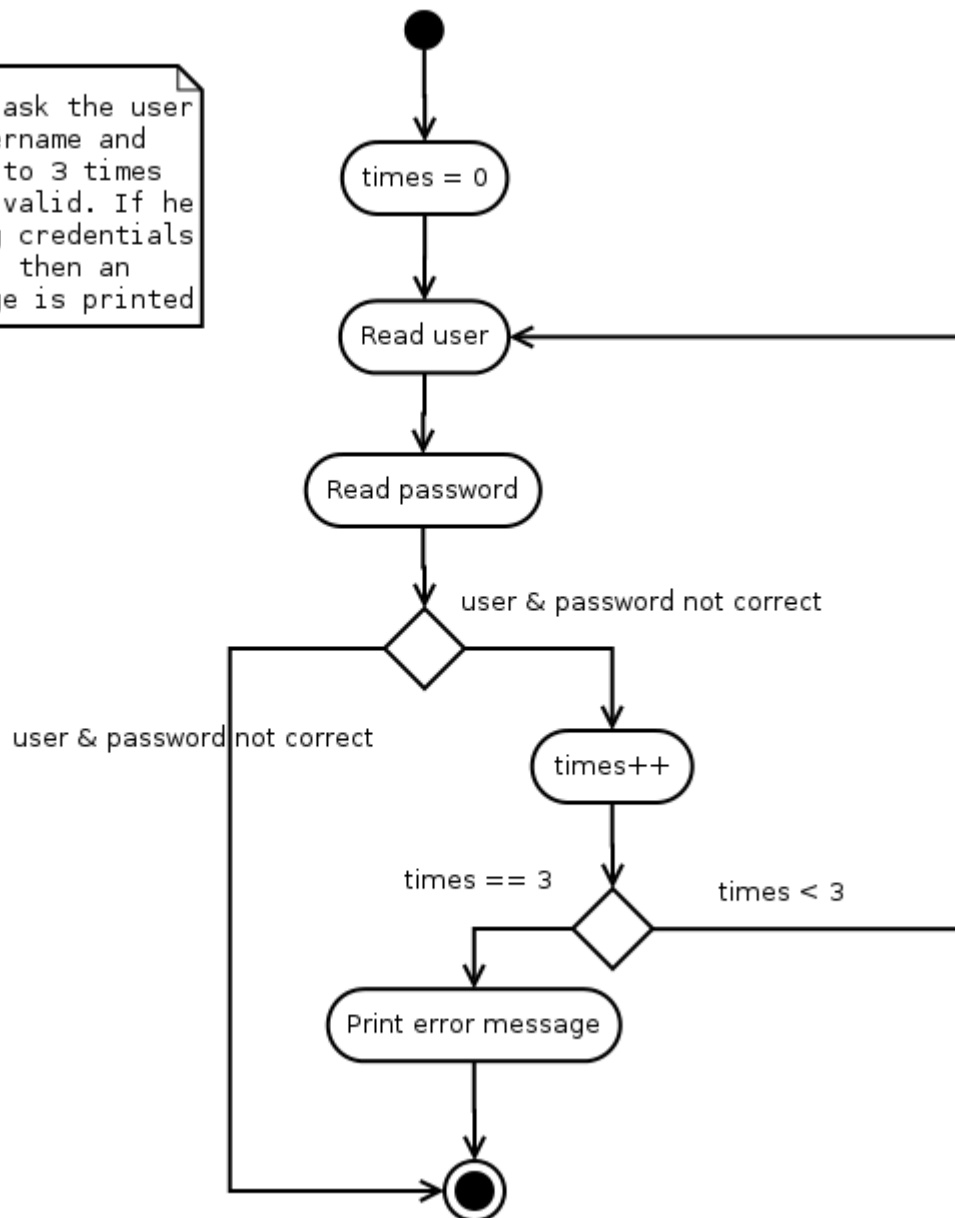
Exercise to read numbers until 0 is typed. Then, it will show the total amount of positive and negative numbers entered.



4. Un programa que le pide al usuario que ingrese su nombre de usuario y contraseña. Si no son correctos, el programa debe volver a preguntar, hasta 3 veces. Después del tercer intento, el programa mostrará un mensaje de error y luego finalizará.

Solución:

Exercise to ask the user to enter username and password up to 3 times until it is valid. If he enters wrong credentials for 3 times, then an error message is printed



1.6.4.3 Cree el diagrama de actividad de cualquier caso de uso del ejercicio 1.5.3.4 sobre la organización cultural.

Solución:

Podemos crear el diagrama para la actividad "buscar por tipo", por ejemplo:

Exercise to create the activity diagram for the cultural organization application. In this case, we create the diagram for the "search by type" activity.

