

# LMSGI

## 2. CONOCIENDO LOS HT DE HTML



# *EL HT DE HTML: HIPERTEXT*

- Una de las facilidades de la web es que permite desplazarse por las páginas con facilidad:
  - A través de **enlaces**
  - Páginas que enlazan a otras
- Enlaces desde:
  - Texto
  - Imágenes
  - Mapas
  - Botones

# ENLACES A OTRAS PÁGINAS

Here's the new and improved page.

We've added links to two new pages, one for elixirs and one for driving directions.



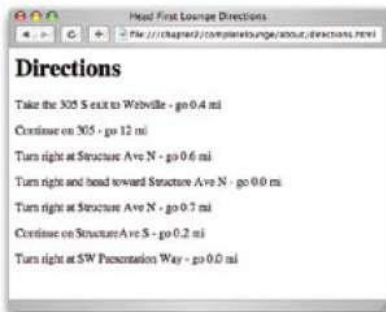
The "elixirs" link points to a page with a full list of elixir selections.

Join us any evening for refreshing [elixirs](#), conversation and maybe a game or two of Dance Dance Revolution. Wireless access is always provided; BYOWS (Bring Your Own Web Server).

## Directions

You'll find us right in the center of downtown Webville. If you need help finding us, check out our [detailed directions](#). Come join us!

Este enlace nos lleva a una página web con direcciones



directions.html

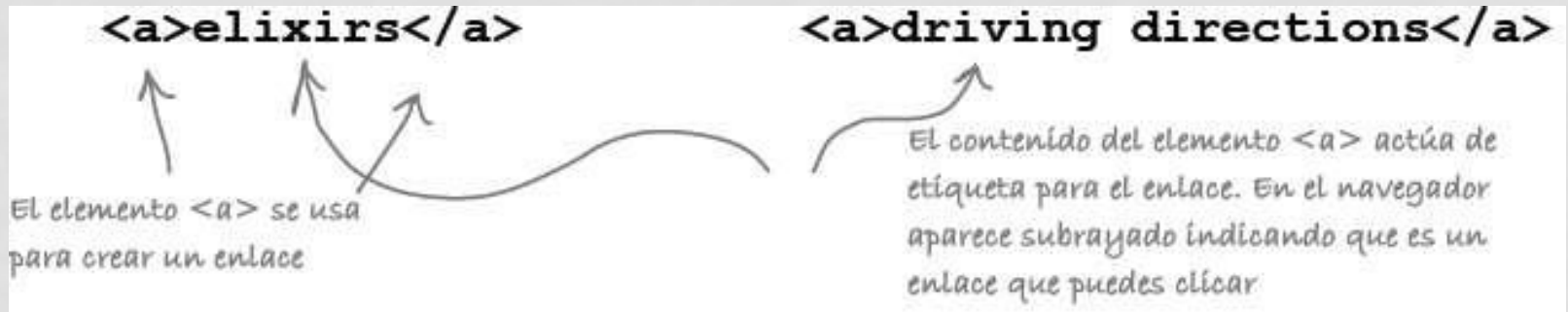


A page listing some refreshing and healthy drinks. Feel free to grab one before going on.

elixir.html

# ENLACES

- ¿Cómo se crea un enlace?
  - Con el elemento **<a>**



# ENLACES

`<a href="elixir.html">elixirs</a>`

El atributo href es para especificar el destino del enlace

Para este enlace, el navegador mostrará la etiqueta elixirs y al clicar abrirá la página web elixirs.html

`<a href="directions.html">detailed directions</a>`

Y para este enlace, el navegador mostrará la etiqueta "detailed directions" y al clicar abrirá la página web directions.html

# ENLACES

- **Etiquetas = enlaces** que nos llevan a otras páginas web
- Usa el elemento **<a>** para crear un enlace a otra página.
- El contenido del elemento **<a>** se puede pulsar con el ratón.
- El atributo **href** indica al navegador el destino del enlace.



# IMÁGENES

- Insertamos una imagen utilizando el elemento **<img>**.

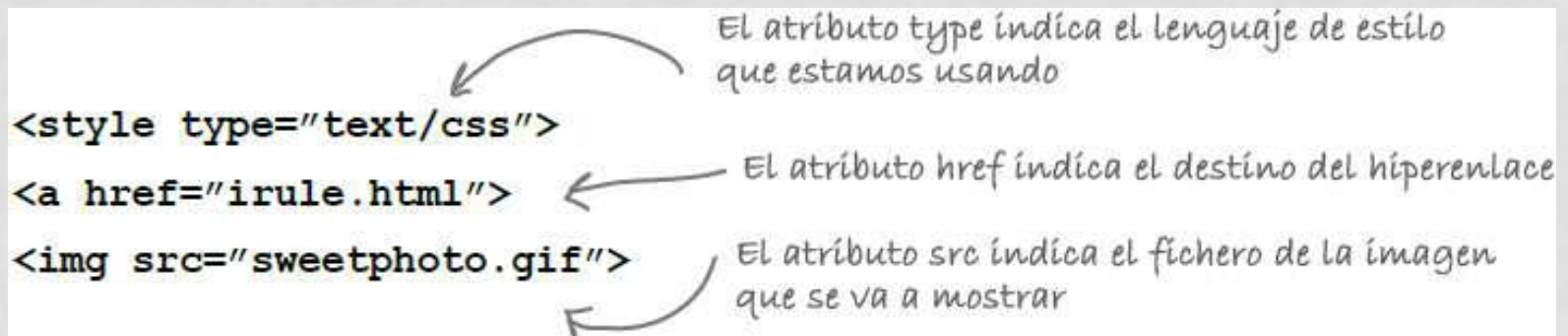
- ``



- El atributo src es para indicar el path de la imagen
- Ejemplos:
  - ``
  - ``
  - ``
- **Usa siempre rutas relativas.**

# ATRIBUTOS

- ¿Qué función tienen los **atributos**?



- Nos dan información adicional sobre el elemento
- ¡¡Utiliza siempre dobles comillas para especificar el valor de un atributo!!
- Si no lo haces... podría causarte problemas...



# VALIDADOR HTML

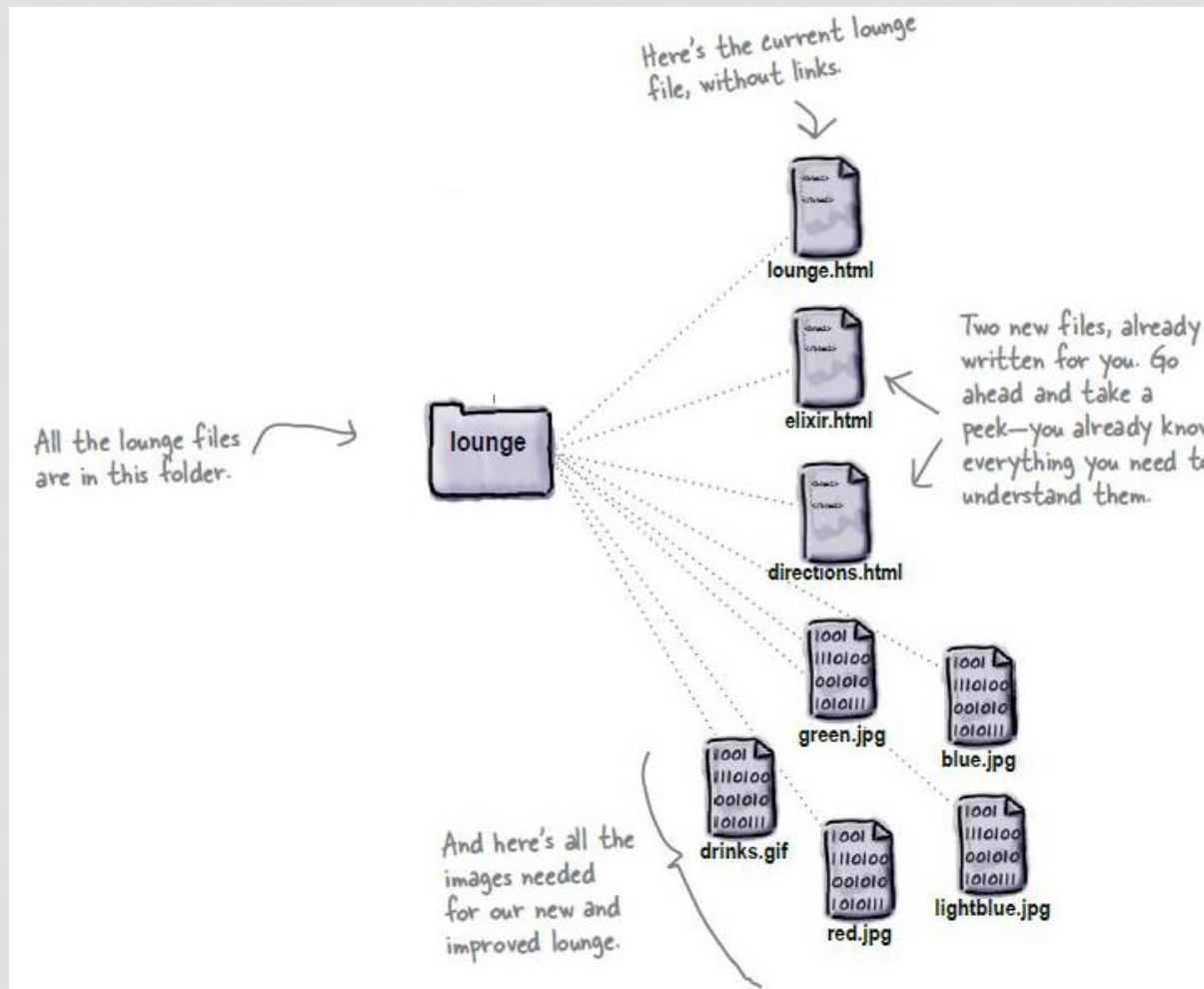
- Pasar el validador HTML a todas las páginas a partir de ahora, para visualizar si el código es correcto:
  - [\*\*http://validator.w3.org/\*\*](http://validator.w3.org/)



# MEJORAR EL SALÓN EN TRES PASOS

1. Descarga y descomprime el fichero lounge.zip del aula virtual (este fichero contiene todo lo necesario para realizar este ejercicio).
2. A continuación, edita el fichero lounge.html y añade el HTML necesario para enlazarlo con directions.html y elixir.html.
3. Finalmente, comprueba con el navegador que los enlaces funcionan correctamente.

# PASO 1. OBTENER LOS FICHEROS



# ¿QUÉ HACE EL NAVEGADOR?

- Cuando el navegador renderiza la página, si se encuentra un elemento **<a>**, coge el contenido del elemento y lo muestra como un enlace clickable.
- Después, cuando un usuario pulsa sobre el enlace, el navegador usa el atributo **href** para determinar la página a la que apunta el enlace.

# EJERCICIO

- Hemos creado, anteriormente, enlaces desde la página lounge hacia directions y elixir.
- En esta ocasión vamos a hacer la operación inversa, vamos a crear un enlace con el texto “back to the lounge” en la parte inferior de ambas páginas.

# *NO HAY PREGUNTAS TONTAS (IV)*

- ¿Podemos crear nuevos atributos para un elemento HTML?
- ¿Quién decide qué se soporta y qué no?
- ¿Cómo puedo saber qué elementos y atributos se soportan? ¿O puedo aplicar todos los atributos a todos los elementos?

# *NO HAY PREGUNTAS TONTAS (V)*

- Hemos visto muchas páginas donde haces clic en una imagen en vez de en el texto. ¿Puedo usar el elemento `<a>` para eso?
- ¿Podemos poner cualquier cosa entre el elemento `<a>` y que se pueda convertir en un enlace, por ejemplo un párrafo entero?

# MAPAS DE NAVEGACIÓN

- Imaginad un sitio web muy grande:



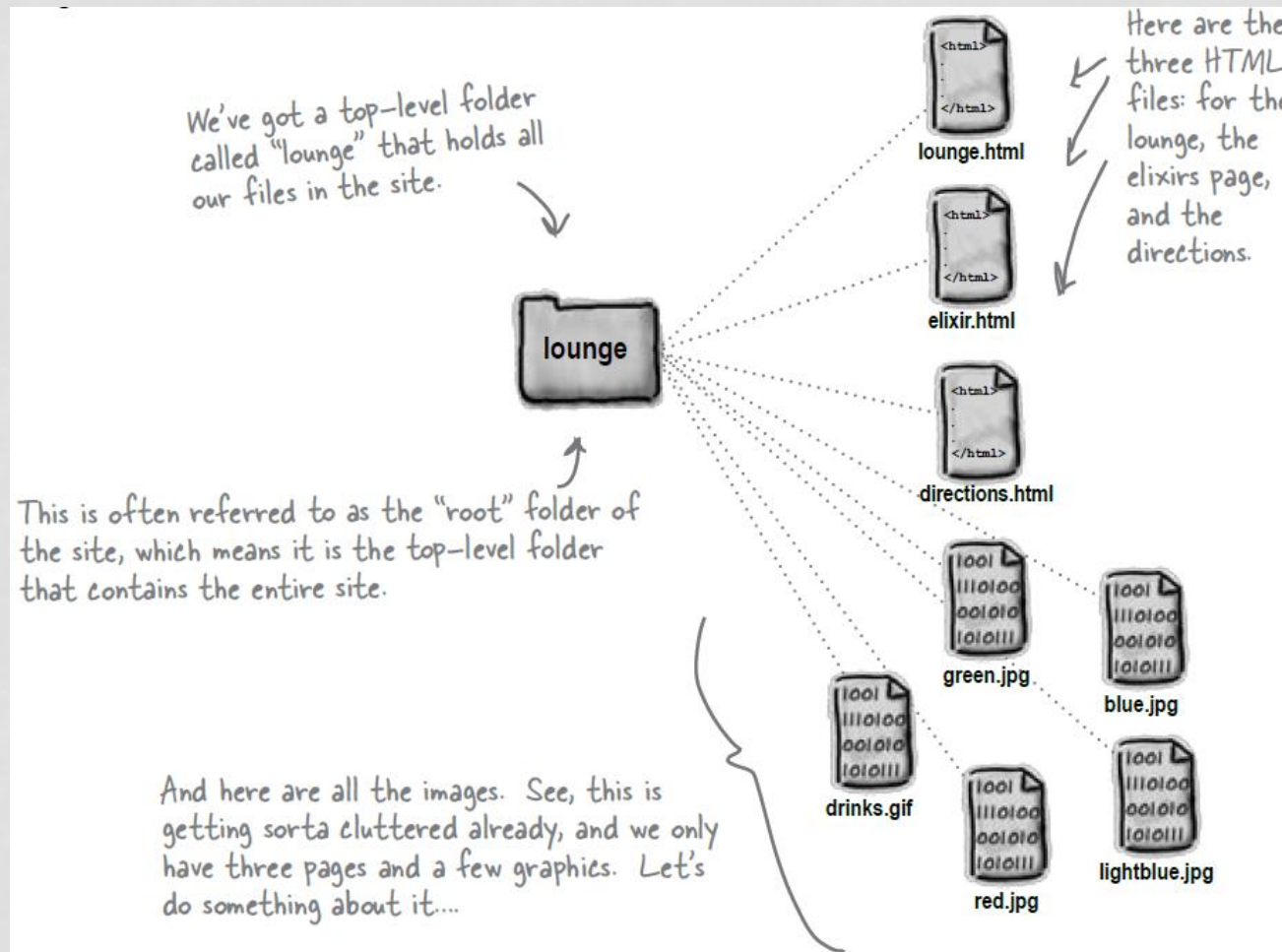
- Es necesaria una organización



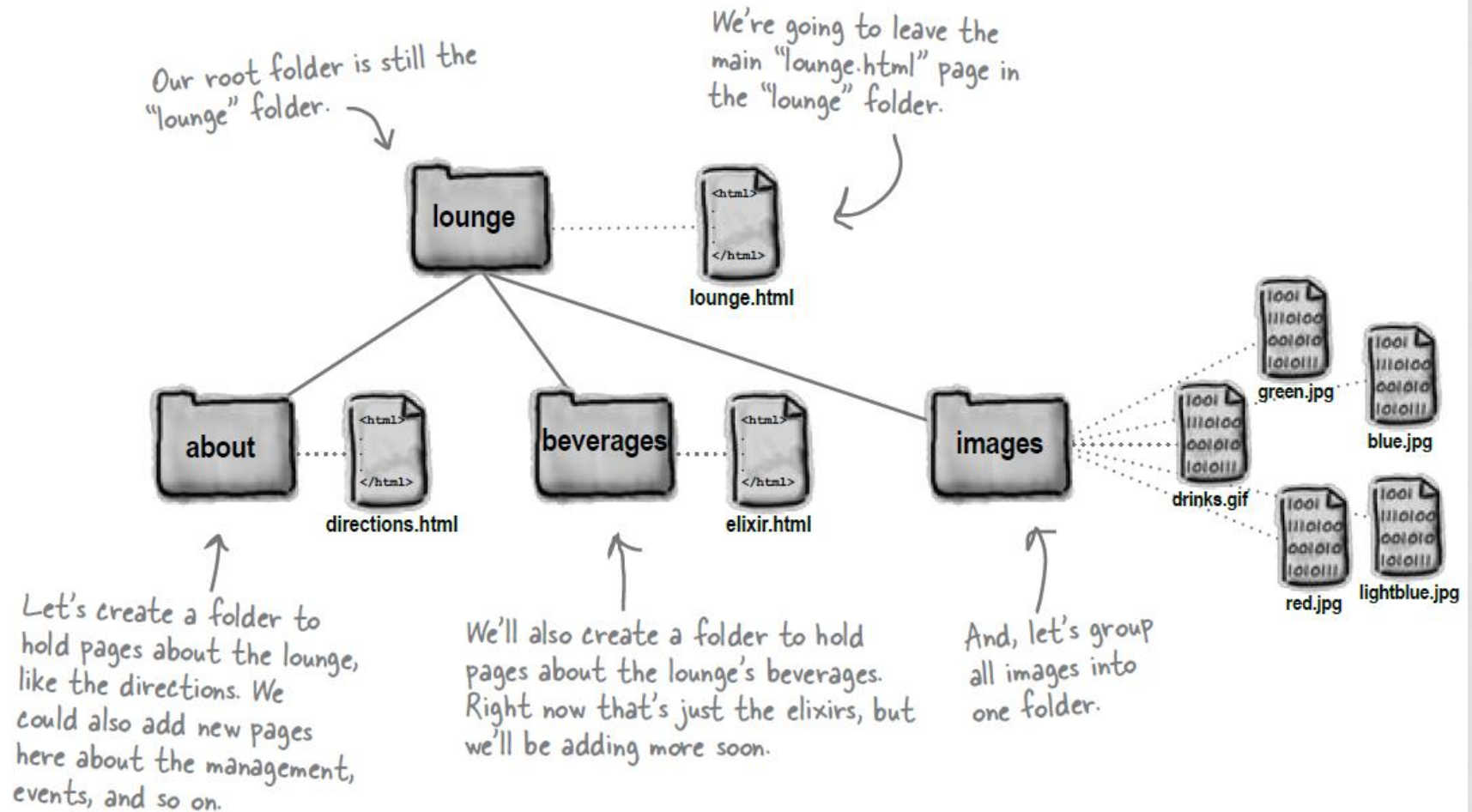
# ORGANIZANDO LOS CONTENIDOS SITEMAP

- Hasta ahora tenemos todos los ficheros de la página en una sola carpeta.
- Cuando la página crece esto puede convertirse en algo inmanejable.
- Siempre debemos tratar de organizar nuestra páginas en subcarpetas.

# LO QUE TENEMOS



# ORGANIZANDO LAS CARPETAS



# *ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS*

- No existe ninguna organización fija y debemos pensar para que sea simple, coherente y práctico.
- Es importante tener las **imágenes** localizadas en una carpeta porque pueden ser reutilizadas.
- La estructura debe permitir **capacidad de crecimiento**.

# ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

- Si es necesario y existen muchas carpetas, se intentará realizar una **estructura en forma de árbol**, tanto de objetos como de navegación.



# EJERCICIO

- Crea tres subcarpetas en la carpeta lounge: “about”, “beverages” e “images”
- Mueve el fichero “directions.html” a la carpeta “about”
- Mueve el fichero “elixir” a la carpeta “beverages”
- Mueve todas la imágenes a la carpeta “images”
- Finalmente, carga el fichero “lounge.html” y prueba de nuevo los enlaces.

# ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

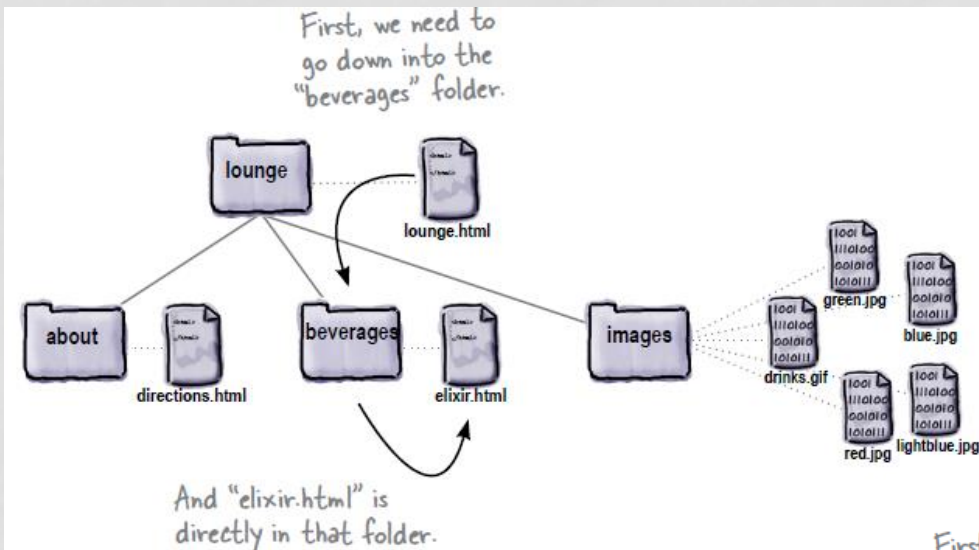
- La reestructuración de carpetas implica cambiar la **reestructuración en los enlaces**
- ¿Qué problemas encontramos?
  - Las imágenes no se visualizan
  - Los enlaces ya no funcionan
- Habrá que decirle dónde se encuentran ahora
- Habrá que **modificar las rutas** de:
  - **Imágenes:** atributo **src**
  - **Enlaces:** atributo **href**

# *ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS*

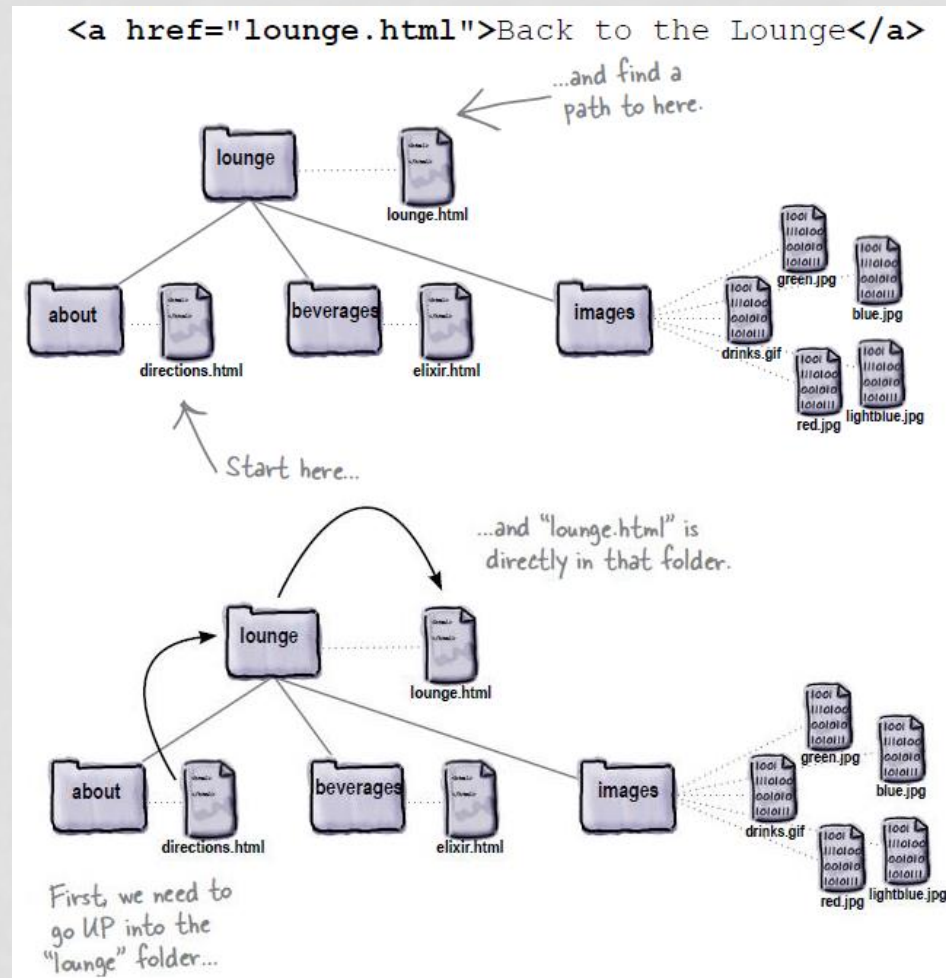
- Hasta ahora se encontraba todo en la misma carpeta
- En una carpeta diferente, hay que indicar toda la ruta
- Pasos a seguir:
  - Identificar origen y destino
  - Trazar un camino del origen al destino



# EJEMPLO



# ENLAZANDO CON UNA CARPETA PADRE



# ENLAZANDO CON UNA CARPETA PADRE

First, you need to go up one folder. How do you do that? With a "...". That's right, two periods. Go with it, we'll explain in a sec.

Separate all parts of the path with a "/".

Finally, you have the filename.

`.. / lounge.html`

Pronounce ".." as "dot dot".

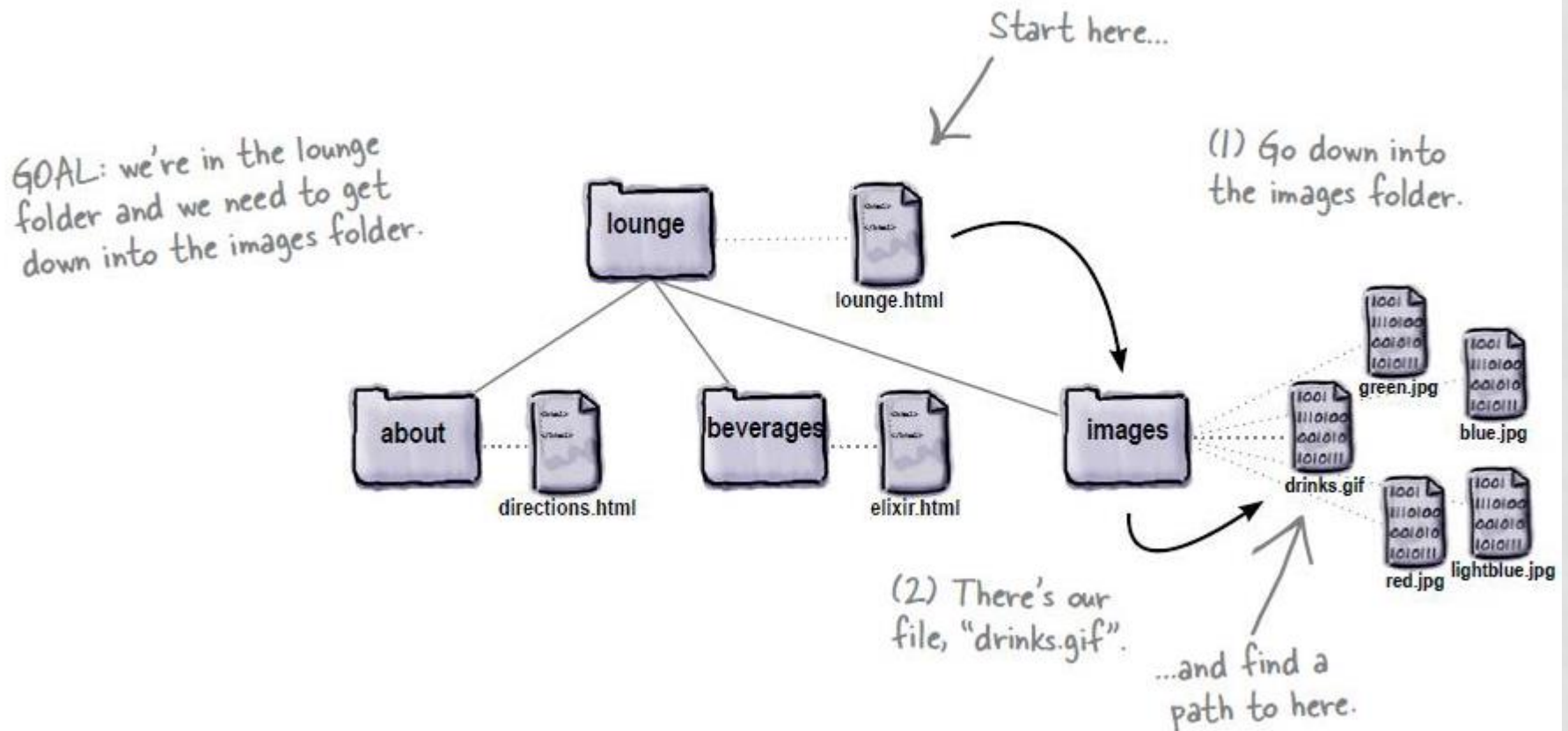
Putting it all together...

`<a href=" ../lounge.html">Back to the Lounge</a>`

Now when you click on the link, the browser will look for the "lounge.html" file in the folder above.

# CORRIGIENDO IMÁGENES ROTAS

- ``

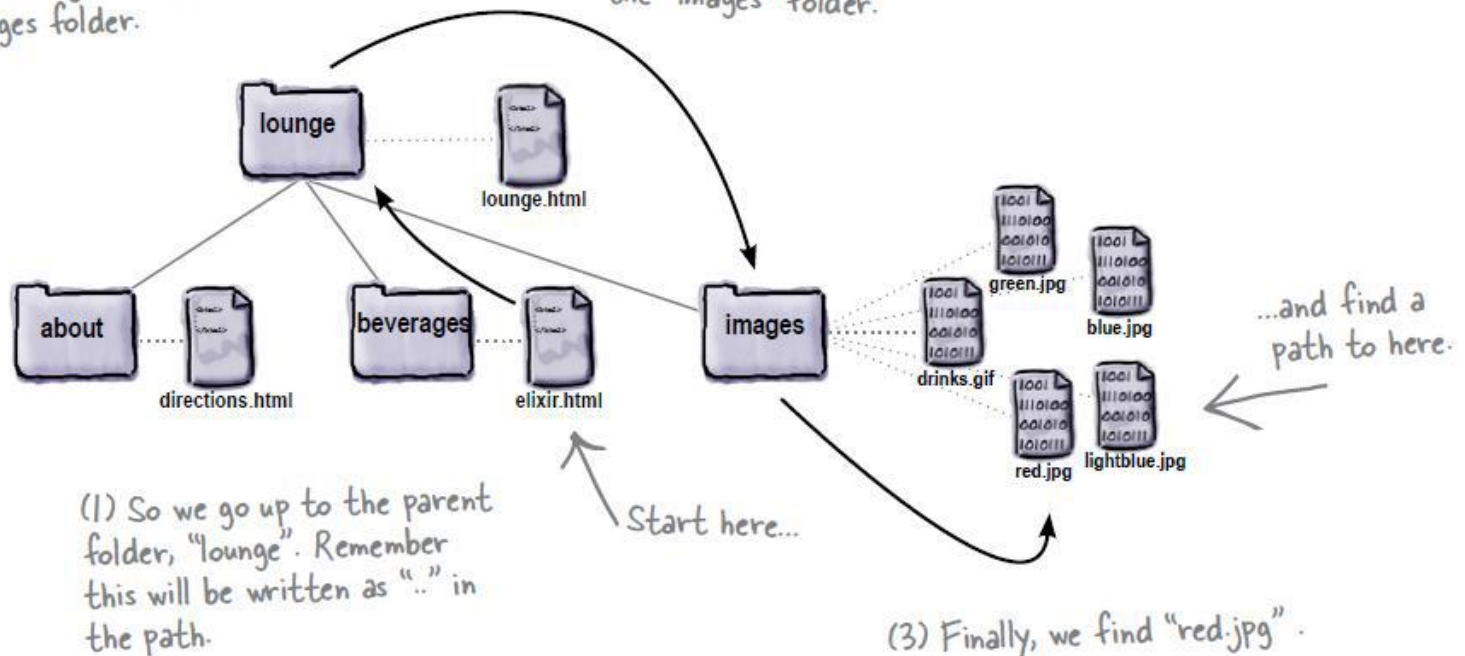


# CORRIGIENDO IMÁGENES ROTAS

- Ruta entre elixir.html y red.jpg

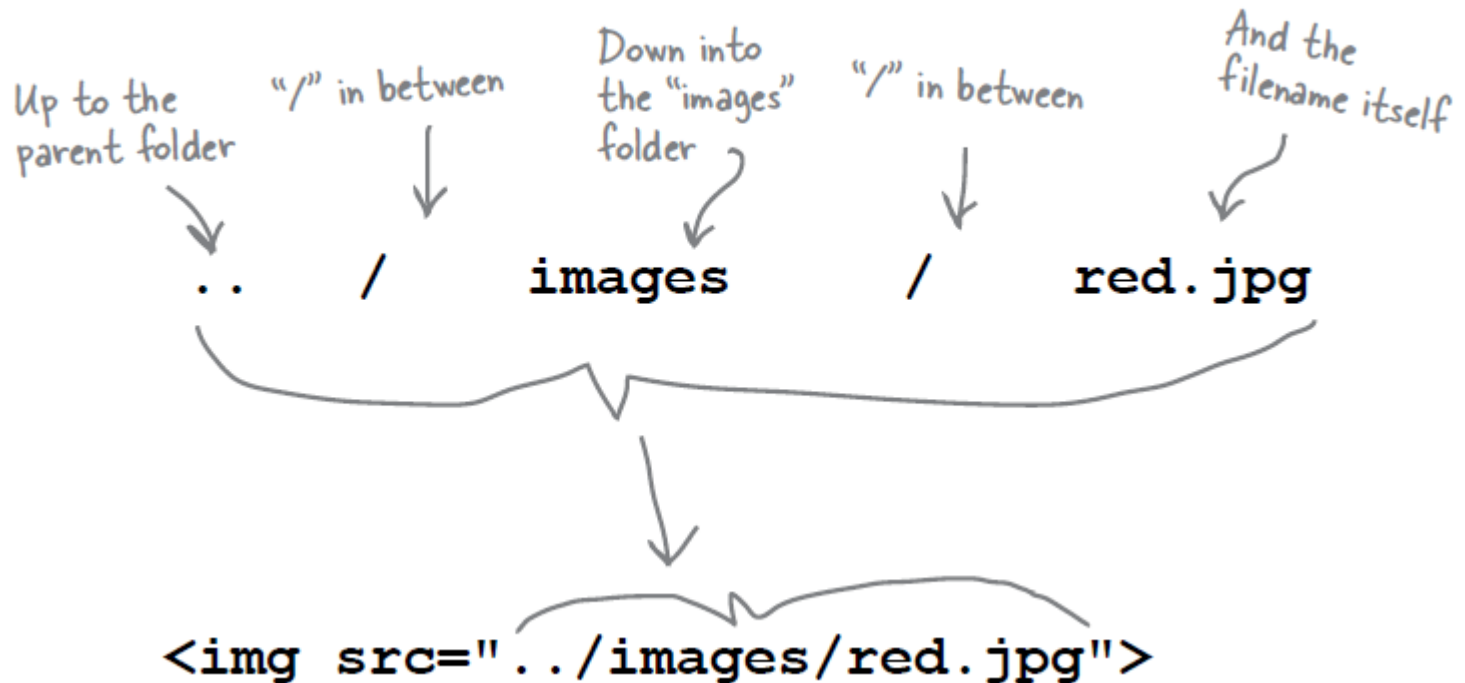
GOAL: we're in the beverages folder and we need to get over to the images folder.

(2) And then down into the "images" folder.



# CORRIGIENDO IMÁGENES ROTAS

So putting (1) , (2), and (3) together, we get:



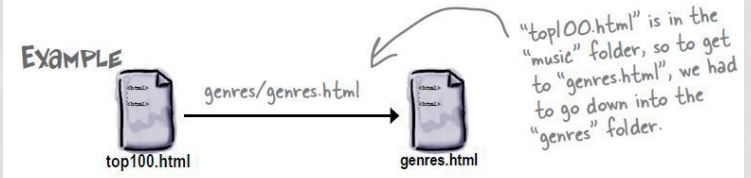
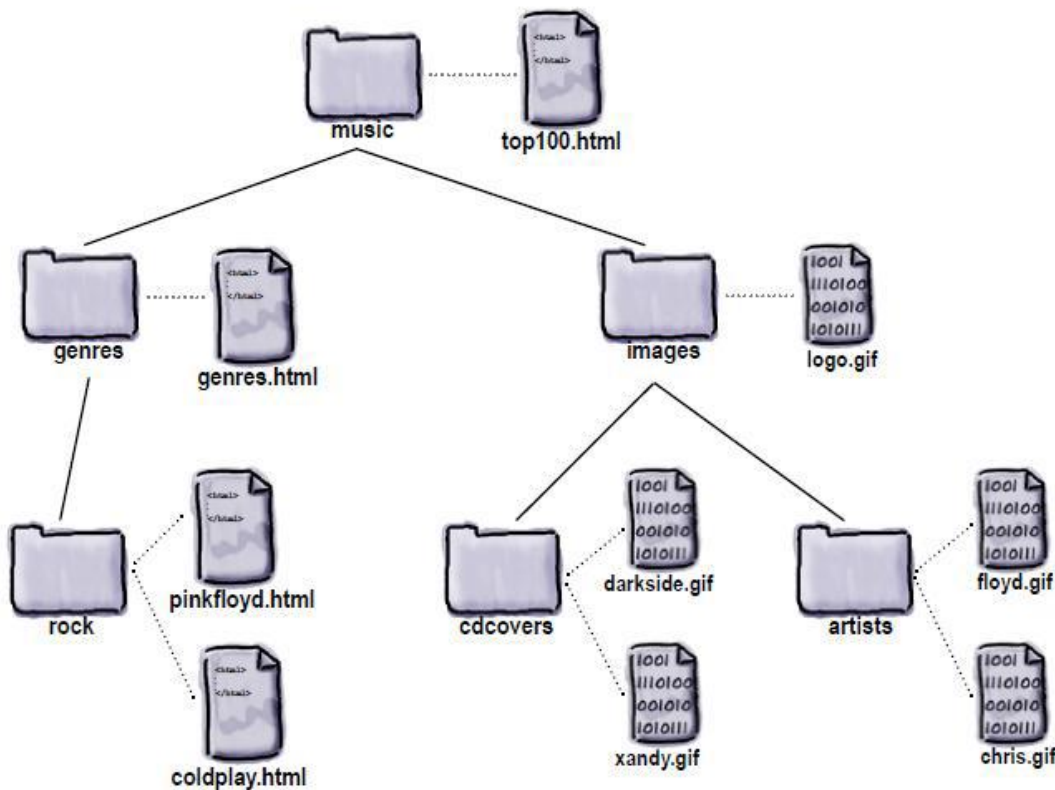
# EJERCICIO

- Arregla todos los enlaces e imágenes rotas del ejercicio anterior.

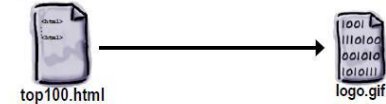


# EJERCICIO

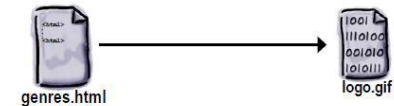
- Resuelve las siguientes rutas:



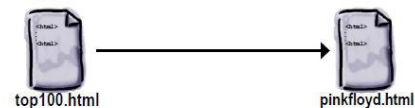
## ROUND ONE



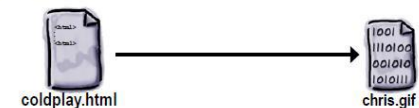
## ROUND TWO



## ROUND THREE



## BONUS ROUND

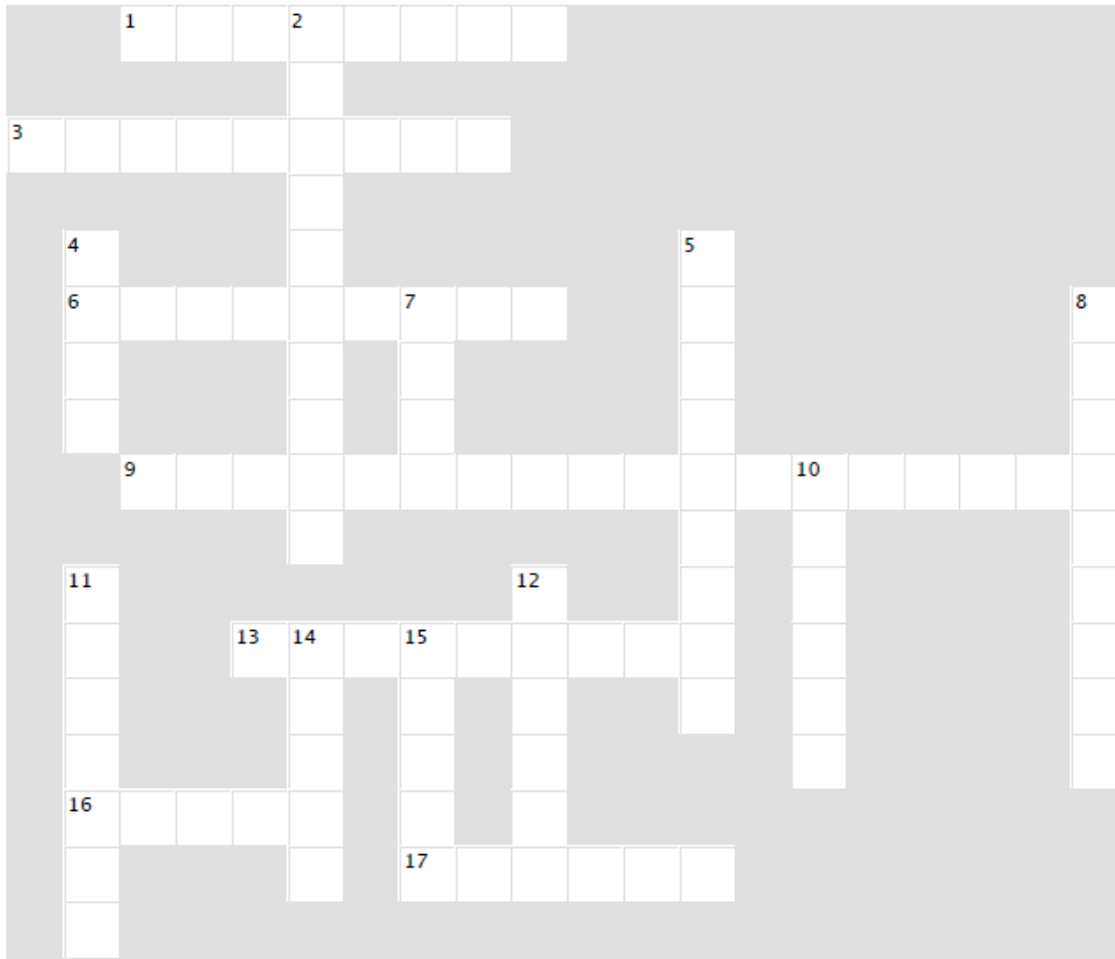




# *NO HAY PREGUNTAS TONTAS (VI)*

- ¿Qué es una carpeta padre?
- La palabra padre tiene sentido pero el punto punto (..), ¿qué sentido tiene?
- ¿Qué hacemos si necesitamos subir 2 carpetas en vez de una?
- Una vez que he subido dos carpetas, ¿cómo le digo al navegador dónde encontrar el archivo?
- ¿Hay algún límite al que yo pueda subir?
- ¿Y en la otra dirección, hasta dónde puedo llegar?
- Si mi SO usa la barra invertida “\”. ¿Puedo usarla en la ruta?

# EJERCICIO



## Across

1. `../myfiles/index.html` is this kind of link.
3. Another name for a folder.
6. Flavor of blue drink.
9. What href stands for.
13. Everything between the `<a>` and `</a>` is this.
16. Can go in an `<a>` element, just like text.
17. Pronounced `..`.

## Down

2. href and src are two of these.
4. Hardest-working attribute on the Web.
5. Rhymes with href.
7. Top folder of your site.
8. The "HT" in HTML.
10. Healthy drink.
11. A folder at the same level.
12. Use `..` to reach this kind of directory.
14. Text between the `<a>` tags acts as a
15. A subfolder is also called this.

## *PUNTOS IMPORTANTES (II)*

- Cuando queremos enlazar de una página a otra, usamos el elemento **<a>**.
- El atributo **href** del elemento **<a>** indica el destino del enlace.
- El contenido del elemento **<a>** es la etiqueta del enlace. La etiqueta es lo que veremos en la Web. Por defecto, aparece subrayado para indicar que es un enlace.
- Para la etiqueta de un enlace podemos usar palabras (texto) o una imagen.
- Cuando pulsamos en un enlace, el navegador carga la página Web que se especifica en el atributo **href**.
- Podemos enlazar ficheros en la misma carpeta o ficheros en otras carpetas.
- Una **ruta relativa** es un enlace que apunta a otros ficheros en tu sitio Web relativo a la Web desde la que estás enlazando.

## *PUNTOS IMPORTANTES (II)*

- Usa “..” para enlazar un fichero el cual está en una carpeta superior a la carpeta del fichero que estás enlazando.
- “..” significa carpeta padre.
- Recuerda que hemos de separar las partes de la ruta mediante una barra “/”.
- Cuando la ruta a una imagen es incorrecta, veremos un enlace roto en nuestra página Web.
- No usaremos espacios en los nombres de ficheros y carpetas para nuestro sitio Web.
- Es una buena idea organizar los ficheros de nuestro sitio Web durante el proceso de construcción del sitio. Así no tendremos que cambiar las rutas cuando ésta vaya creciendo.
- Hay muchas maneras de organizar el sitio Web. Lo haremos según nuestro buen criterio.