

JavaScript

Para facilitar seu aprendizado, tente fazer os exercícios mentalmente e somente em caso de dúvidas utilize alguma ferramenta, como o terminal de comando com o Node.js rodando, Console do navegador ou sites como JS Fiddle:

Operadores

Operador	Função
Aritméticos: retornam o resultado de uma operação	
+ - * / % ++ 	somar subtrair multiplicar dividir resto de divisão incremento decremento
Comparadores matemáticos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
< > <= >=	menor que maior que menor ou igual maior ou igual
Comparadores Lógicos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
== != === !===	igualdade entre sentenças (valor) diferença entre sentenças (valor) igualdade entre sentenças (valor e tipo) diferença entre sentenças (valor e tipo)
Operadores de lógica e junção lógica	
! && 	NÃO (NOT) E (AND) OU (OR)

O sinal de exclamação (!) é o operador NOT (não), utilizado para negar a sentença que vem na sequência.



Exemplos:

```
a != b // o valor de a é diferente de b

x !=== y // o valor e o tipo de x são diferentes de y
!a == b // o valor de a não é igual ao valor de b
```

As condições lógicas são convertidas em números binários: **true** é equivalente a 1 **false** é equivalente a 0

Operador lógico de atribuição

Tem a capacidade de atribuir valor a uma variável a partir de uma condição lógica, economiza IFs

Exemplo:

```
var meuCarro = cor == "preto" ? "preto" : "branco";
```

Exercícios:

Preencha os resultados das operações e o tipo de dado

Exemplos



Exercícios:

1. Resolva as operações:

- 10 + 15 = 25 (number)
- "10" + 2 = 102 (number)
- "10" * 2 = 20 (number)
- "10" / 3 = 3,33 (float)
- "10" % 3 = 1 (number)
- 10 + true = 11 (number)
- 10 == "10" = true (bolean)
- 10 === "10" = false (bolean)
- 10 < 11 = true (boelan)
- 10 > 12 = false (bolean)
- 10 <= 10.1 = true (bolean)
- 10 > 9.99 = true (bolean)
- 10 != "dez" = true (bolean)
- 10 + true = 11 (number)
- "dez" + true = "deztrue" (string)
- 10 + false = 10 (number)
- 10 * false = 0 (number)
- true + true = 2 (string)
- 10++ = 10 (number)
- 10-- = 10 (number)
- 1 & 1 = 1 (number)
- 1 & 0 = 0 (number)
- 0 & 0 = 0 (number)
- 1 & 0 = 0 (number)
- 0/1 = 0 (number)
- 5 + 5 == 10 = true (bolean)
- "5" + "5" == 10 = false (bolean)
- "5" * 2 > 9 = true (bolean)
- (10 + 10) * 2 = 40 (number)
- 10 + 10 * 2 = 30 (number)

2. Responda as perguntas de acordo com as variáveis.

```
var branco = "preto"; branco = preto
var preto = "cinza"; preto = branco
var cinza = "branco"; cinza = branco
var carro = "preto"; carro = preto
var valor = 30000; valor = 30000
var prestaçao = 750; prestaçao = 750
```



- a) branco == "branco" false
- b) branco == cinza false
- c) carro === branco true
- d) var cavalo = carro == "preto" ? "cinza" : "marron"; cinza
- e) Quantas prestações são necessárias para pagar o valor do carro com uma entrada de 3.000? Demonstre a operação.
- f) Somando as variáveis de cores é formada uma string de quantos caracteres?

var carro = valor : 750 * 36 = 27000 + 3.000 = valor 3 caracteres