

Trabajo Práctico: Plataforma Java

Teoría

1. ¿Qué es la plataforma Java y cómo se diferencia del lenguaje del mismo nombre?
2. ¿Qué es el bytecode de Java? ¿Cuál es su objetivo?
3. ¿Cuál es la diferencia entre las distribuciones JRE y JDK?
4. ¿Qué es la máquina virtual de Java?
5. ¿Qué es el garbage collector?
6. Nombre tres de los paquetes que pertenecen a la edición standard (SE) de la plataforma Java.
7. ¿Cuál es el punto de entrada de una aplicación desarrollada en Java?
8. ¿Cómo se pasan argumentos a una aplicación Java? ¿Cómo accedo a dichos argumentos por posición?
9. ¿Cómo muestro un mensaje por “consola”? (En este caso, por el panel Output de NetBeans)

Práctico

1. Descargar e instalar todas las herramientas necesarias para desarrollar en Java: JDK y NetBeans.
2. Crear un proyecto Java en NetBeans y mostrar por pantalla un mensaje.
3. Recibir el mensaje por argumento y agregar un mensaje utilizando las preferencias de ejecución de NetBeans.
4. Modificar el ejercicio anterior, agregando un mensaje que indique cómo se utiliza nuestra aplicación en caso de que el usuario se haya olvidado de enviar un argumento.