

Diplomatura Java			
Unidades	Duración (desde el comienzo del curso)	Fecha final de entrega de la Evaluación integradora Final Obligatoria	Fecha del recuperatorio
Modulo 1 - Prg. Orientada a Objetos en Java -Unidad 1: Estructuras de Datos. Ampliando las estructuras de datos. Creación de Instancias. Visibilidad en las Clases. Encapsulado. Diagramas UML para las clases	Semana 1	-	-
Modulo 1 - Prg. Orientada a Objetos en Java - Java, Clases y Objetos. Variables. Identificadores. Tipos primitivos y referenciados. Métodos en Java. Clases en Java. Paquetes.	Semana 2	-	-
Modulo 1 - Prg. Orientada a Objetos en Java - Unidad 2: Relaciones en Java, asociaciones y enlaces. Relaciones entre clases. Asociaciones simples. Asociaciones complejas. Agregaciones. Composiciones. Vectores. Asociaciones y enlaces.	Semana 3	-	-
Modulo 1 - Prg. Orientada a Objetos en Java -Unidad 3: Herencia y Polimorfismo. Los constructores en la herencia. Generalización y especialización. Sobrecarga y rescritura. Clases abstractas. Polimorfismo y Enlace o Ligadura Dinámica. Interfaces.	Semana 4	Examen Parcial Semana 4	-
Modulo 2 -Programacion en Java - Unidad 4: Herencia y Clases contenedoras. Sobre escritura o rescritura de un método. Clases abstractas en Java. Polimorfismo en Java. Interfaces en Java.	Semana 5	-	-
Modulo 2 -Programacion en Java -Unidad 1: Introducción y Revisión. Programas. Fuentes,. Intérpretes. Compiladores. Clases. Paquetes.	Semana 6	-	-
Modulo 2 -Programacion en Java -Unidad 2: Clases. conceptos avanzados. El patrón de diseño Singleton (instancia única). Interfaces. Clases Anidadas. Clases Anónimas. Enumeraciones. Importaciones estáticas. Excepciones. Categorías. La API de Colecciones. Interfaz Collection. Interfaz Iterator. Operaciones grupales. Map genérico. Refactorización (Refactoring).	Semana 7	-	-
Modulo 2 -Programacion en Java -Unidad 3: Threads. Creación y Control Básico de Threads. Interbloqueo (deadlock). Corrientes de E/S. Fundamentos de las E / S. Salidas por consola. Clases básicas previas a la versión 7 para el manejo de corrientes. Tuberías. Creando Archivos de Acceso Aleatorio. Acceso Aleatorio a Archivos. Serialización.	Semana 8	-	-
Modulo 3 -Desarrollo en Java - Unidad 4: La interfaz Path y la clase Paths. Corrientes en Java 7. Gestión simple de archivos. Creación de archivos y directorios.Introducción a las expresiones regulares. Patrones. Comparadores. Trabajo en Red. Trabajar con URLs. Sockets. Redes. Servidor TCP / IP Mínimo	Semana 9	Examen Parcial Semana 9	-



Modulo 3 -Desarrollo en Java -Unidad 1: Swing. Selección de Swing o AWT. Conversión de la AWT a Swing. Los paneles Root, Glass y Layered. El patrón de diseño MVC. InfoTool. Diagrama de Secuencia de la interacción de los participantes del patrón MVC en InfoTool. Ejercicio. Reconstrucción del código de InfoTool.	Semana 10	-	-
Modulo 3 -Desarrollo en Java -Unidad 2: Interfaz JDBC.	Semana 11	-	-
Modulo 3 -Desarrollo en Java -Unidad 3: Diseño en multicapas. Comparando los diseños de dos y tres capas. Diseño de dos capas. Ventajas del diseño en dos capas. Ventajas del diseño en 3 capas. Desventajas del modelo de 3 capas. Manejo de red con Java.	Semana 12	-	-
Modulo 3 -Desarrollo en Java -Unidad 4: RMI de Java. Interacción entre el cliente, el servidor y el registro en RMI de Java. Introducción a la creación de una aplicación con tecnología RMI de Java. Ejemplo: crear una aplicación RMI. Desplegando la aplicación RMI. Revisión General de conceptos y repaso de principales temas	Semana 13	-	-
Examen Final	Semana 13	-	Semanas 13 a 15
Módulo 4: Integración de conceptos – proyecto de aplicación	Semanas 14,15 y 16	-	-

Las fechas de entrega son inapelables, ya que están programadas automáticamente en el Campus. Existen dos fechas para la entrega de la Evaluación Final Integradora. En ambos casos, la plataforma no permitirá que los participantes suban su informe fuera de la fecha indicada. Si no pueden hacerlo en la primera, podrán en la segunda. Pero, si en esta última instancia no lo hacen en tiempo y forma, y desean tener la oportunidad de aprobar el curso, deberán volver a realizarlo.