

Unidad

5

DIPLOMATURA EN PROGRAMACION JAVA

Ejercicios

Universidad Tecnológica Nacional - Derechos Reservados

Capítulo 10

NIO 2

Capítulo 10

Ejercicio 1

Modificar la clase PruebaNumerarLineas

1. Abrir el proyecto que se encuentra en el espacio de trabajo definido en el directorio en Capítulo 10\Ejercicio 1
2. Encontrará dos pasos para resolver el problema encerrado con comentarios del tipo `/** ... */`. Seguir las instrucciones de dichos comentarios

Ejercicio 2

Modificar la clase ReporteCliente

1. Abrir el proyecto que se encuentra en el espacio de trabajo definido en el directorio en Capítulo 10\Ejercicio 2
2. Encontrará tres pasos para resolver el problema encerrado con comentarios del tipo `/** ... */`. Seguir las instrucciones de dichos comentarios

Ejercicio 3

Modificar la clase GestionDirectorios

1. Abrir el proyecto que se encuentra en el espacio de trabajo definido en el directorio en Capítulo 10\Ejercicio 3
2. Encontrará tres pasos para resolver el problema encerrado con comentarios del tipo `/** ... */`. Seguir las instrucciones de dichos comentarios