

Clase Matriz

Filas, Columnas

```
Public class Matriz {  
    Private int Matriz [][];
```

```
    Private int columna;  
    Private int fila;
```

// Creamos Matriz; Metodo crear.

```
Public void crear (int fila, int columna) {  
    this.Filas = fila;  
    this.Columnas = columna;  
    Matriz = new int [fila] [columna];  
}
```

// Metodo insertar.

```
Public void insertar (int f, int c, int num) {  
    if (f > Filas && c > columnas) {  
        System.out.println("Esta Posicion No Es Valida");  
    } else {  
        this.Filas = f;  
        this.Columnas = c;  
        this.Matriz [f] [c] = num;  
    }  
}
```

Matriz
ATRIBUTOS
int Filas
int Columnas
Public int Matriz [][]
METODOS
Crear Matriz
Insertar Matriz
Borrar Matriz
listar Matriz

// Metodo Borrar.

```
Public void borrar (int fila, int Columna) {  
    if (f > filas && c > columnas) {  
        System.out.println("Posicion No Valida");  
    } else {  
        this.filas = f;  
        this.Columnas = c;  
        this.matriz[f][c] = 0; }  
}
```

// Metodo listar.

```
Public void listar () {  
    for (int f = 0; f < matriz.length; f++) {  
        for (int c = 0; c < matriz[f].length; c++) {  
            System.out.print(matriz[f][c] + "\t");  
        }  
        System.out.println(" ");  
    }  
}
```