

Rutas de archivos

node archivo.js

Comandos básicos terminal

- dir/ls
- cd carpeta
- cd ..
- dir
- cls/clear

Variables y tipos de datos

Las variables en javascript nos sirven para almacenar datos que después podremos utilizar.

```
var x = 5;  
var y = 6;  
var z = x + y;
```

Hasta antes de EcmaScript 6 o también conocido como EcmaScript 2015 solo teníamos var para declarar variables, pero a partir de EcmaScript 6 podemos utilizar const para variables a las cuales no les reasignaremos un valor y let para las variables a las que sí les reasignaremos un valor, estas maneras de declarar javascript también tienen relación con el scope pero este tema lo veremos más adelante.

Métodos para strings

Las variables en javascript nos sirven para almacenar datos que después podremos utilizar.

https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp

Métodos para strings

Las variables en javascript nos sirven para almacenar datos que después podremos utilizar.

https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp

Ejercicio. 1

Encuentra la palabra en la frase

Este ejercicio consiste en saber si una frase contiene o no una palabra en particular.

Ejemplos

- La frase "Hoy es un buen día para programar" **sí** contiene la palabra "programar".
- La frase "Estoy aprendiendo mucho" **no** contiene la palabra "programar".

Ejercicio. 2

Encuentra la longitud de la última palabra en la frase frase

Este ejercicio consiste en saber obtener la el número total de letras que contiene la última palabra de una frase.

Ejemplos

- En la frase "**Hoy es un buen día para programar** " la última palabra que es "programar" contiene 9 letras.
- En la frase "**Estoy aprendiendo mucho**" la última palabra que es "mucho" contiene 5 letras.

Ejercicio. 3

Reemplaza la última palabra de una frase

Este ejercicio consiste en reemplazar la última palabra de una frase por otra palabra.

Ejemplos

- En la frase "**Tengo 10 años** " reemplazamos la palabra "**años**" por "**pesos**" y la frase resultante es "**Tengo 10 pesos**".

Tipos de datos

Las variables en javascript nos sirven para almacenar datos que después podremos utilizar.

```
var length = 16;           // Number
var lastName = "Johnson"; // String
var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // // Object
var array = [1, 2, 4, 5];  // Object (arrays in javascript are also objects)
var y = true;             // boolean
```

Con el operador typeof podemos saber de qué tipo es una variable, por ejemplo:

typeof lastName

typeof array

Podemos acceder a los valores de los arreglos mediante las posiciones y a las propiedades de los objetos con un punto, por ejemplo x.firstName

Ejercicio #16

Trabajando con arrays de objetos

```
const users = [  
  {  
    name: 'Erik',  
    age: 29,  
    email: 'erik@academlo.com',  
    social: [  
      { name: 'facebook', url: 'facebook/erik' },  
      { name: 'twitter', url: 'twitter/erik' }  
    ],  
  },  
  {  
    name: 'Georg',  
    age: 33,  
    email: 'georg@academlo.com',  
    social: [  
      { name: 'facebook', url: 'facebook/georg' },  
      { name: 'twitter', url: 'twitter/georg' }  
    ],  
  },  
  {  
    name: 'Oscar',  
    age: 31,  
    email: 'oscar@academlo.com',  
    social: [  
      { name: 'facebook', url: 'facebook/oscar' },  
      { name: 'twitter', url: 'twitter/oscar' }  
    ],  
  },  
]
```

1. Crea un array de nombre correos y almacena todos los correos del arreglo users.
2. Crea un array de nombre facebookAccounts y almacena todas las urls de las cuentas de facebook del arreglo users.

Los datos deben de ser accedidos apoyándose en las propiedades y posiciones tanto de objetos como arreglos.