

Manual Técnico para la aplicación Maricastaña Clothing Store



Juan García Ocampo

2022-2023 | 2ºDAM CFP A CARBALLEIRA



ÍNDICE:

<i>Definición del proyecto</i>	<i>2</i>
Introducción, justificación y objetivos de la aplicación	2
Descripción de procesos.....	2
<i>Requisitos del programa</i>	<i>3</i>
<i>Tecnologías, frameworks, estándares, paquetes y librerías utilizadas.....</i>	<i>4</i>
<i>Diagramas, bocetos y esquemas</i>	<i>6</i>
Diagrama del Modelo Relacional de la Base de Datos.....	6
Wireframe de la interfaz	6
<i>Diseño y estilos</i>	<i>12</i>
Fuentes utilizadas	12
Colores utilizados	12
Imágenes e iconos.....	13
<i>Organización del proyecto</i>	<i>13</i>
Carpetas.....	13
Ventanas.....	14
<i>Código: clases y código de la aplicación</i>	<i>20</i>
<i>Cómo acceder a la aplicación?</i>	<i>20</i>



Definición del proyecto

Introducción, justificación y objetivos de la aplicación

Esta aplicación nace para satisfacer una necesidad de mi madre, Susana. Ella es dueña de una tienda de ropa llamada Maricastaña, de ahí el nombre de la aplicación, que se ubica en la calle Santo Domingo, 76, en la ciudad de Ourense (Galicia).

El proyecto se realizará con el objetivo de llevar a cabo la gestión de este pequeño comercio de ropa y complementos de mujer. La idea es facilitarle gracias a las nuevas tecnologías, un programa de software para gestionar el inventario de sus artículos, los cobros de sus artículos, gestionar los posibles dependientes que pueda tener para que puedan acceder al programa con diferentes privilegios que el administrador y un apartado donde pueda visualizar datos relevantes en relación a la tienda.

Descripción de procesos

En primer lugar, el acceso a la aplicación será mediante **login** (usuario y contraseña), por lo tanto existirán dos tipos de usuario: el **administrador** y el **dependiente**. Más adelante se explicarán los **privilegios** de cada uno.

Los módulos por los que estará compuesto el proyecto son:

- ❖ **Mantenimiento de artículos:** Tendrá un inventario de artículos en el que el **administrador** podrá **dar de alta** los complementos y prendas de ropa que quiera, para después poder consultar esos datos o poder modificarlos ajustando su precio y demás características en cualquier momento. Una vez creado un artículo se podrán crear, modificar y eliminar tallas para ese artículo .
- ❖ **Mantenimiento de usuarios:** La aplicación también llevará a cabo el manejo de usuarios en la que el **administrador** podrá **dar de alta** a otros usuarios para que puedan tener acceso a la aplicación. Una vez registrado un usuario el **administrador** podrá **consultar, modificar y eliminar** los datos de este usuario.

En resumen, dependiendo del tipo de usuario que esté manejando la aplicación tendrá acceso a unos módulos u otros. En este caso el **administrador** tendrá acceso a **todos** los módulos de la tienda y por otro lado el **dependiente**, ya que al ser un empleado, tendrá acceso al **TPV** para que pueda buscar productos y tickarlos para después realizar los cobros pertinentes y también tendrá acceso al **inventario** para ver los artículos disponibles en tienda.



- ❖ **Terminal Punto de Ventas o TPV:** En este módulo tanto el **administrador** como el **dependiente** podrán buscar un producto o productos y elegir cuales se va a proceder a realizar su venta. El método de búsqueda será mediante el **código** de ese artículo, cuando lo encuentre se habilitará un ComboBox el cual permitirá seleccionar la tabla que se quiere vender. Una vez tickado lo deseado se podrá indicar el efectivo con el que va a pagar el cliente y el TPV realizará la operación en la que indicará si es necesario darle cambio al cliente o no. Todo este proceso quedará registrado en un ticket/comprobante de pago el cual será generado e impreso por el TPV.
- ❖ **Visionado de datos relevantes de la tienda:** En la pantalla de inicio se mostrará una gráfica la cual se irá actualizando según las ventas que se hagan ya que mostrará las **Top 5 mejores ventas** de la empresa en el último ejercicio. También mostrará por un lado el número **total de ventas** que lleva la tienda y por otro lado **el total de stock de los artículos que hay disponibles** actualmente en el inventario de la tienda.

Requisitos del programa







Para ejecutar este programa creado con .NET que es la tecnología de Microsoft con lo que lo hemos hecho se requiere lo siguiente:

1. **Sistema operativo compatible:** Windows 7 SP1 o versiones posteriores, Windows Server 2008 R2 SP1 o versiones posteriores.
2. Tener instalado **Microsoft SQL Server 2019 Express**.
3. Tener instalado **.NET Framework:** La versión requerida del .NET Framework puede variar según la versión de .NET utilizada para crear el programa. En este caso como hemos usado la versión **.NET Core 3.1** es la que necesitaremos.
4. **Procesador:** Un procesador compatible con x86 o x64 con una velocidad de clic de al menos 1 GHz.
5. **Memoria RAM:** Se requiere al menos 512 MB de RAM, pero se recomienda 1 GB o más para un buen rendimiento.
6. **Espacio en disco:** Se requiere al menos 400 MB de espacio en disco para la instalación del .NET Framework, SQL Server y el programa.

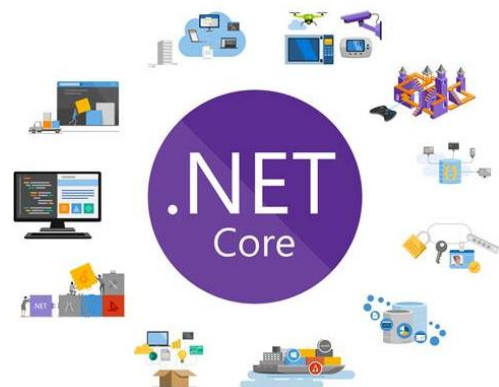


Tecnologías, frameworks, estándares, paquetes y librerías utilizadas



	iTextSharp por iText Software iTextSharp is a DEPRECATED library for PDF generation written entirely in C# for the .NET platform. Please use iText 7 instead. iText 7 Community: https://www.nuget.org/packages/itext7/	5.5.13.3
	LiveCharts por Beto Rodriguez Simple, flexible, interactive and powerful data visualization for .Net	0.9.7
	LiveCharts.Wpf por Beto Rodriguez Simple, flexible, interactive and powerful data visualization for Wpf	0.9.7
	LocalDb por https://github.com/SimonCropp/LocalDb/graphs/contributors Provides a wrapper around the LocalDB to simplify running tests.	14.5.2
	Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer por Microsoft Microsoft SQL Server database provider for Entity Framework Core.	3.1.32 7.0.5
	Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools por Microsoft Entity Framework Core Tools for the NuGet Package Manager Console in Visual Studio.	3.1.32 7.0.5

ITEXT





LiveCharts

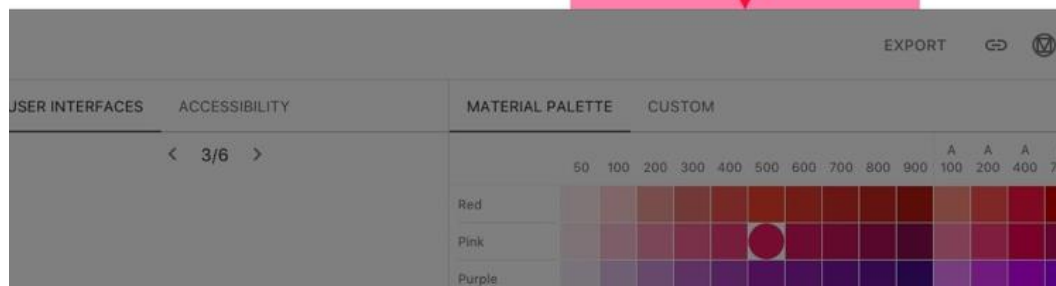
Simple, flexible, powerful and open source
data visualization for .Net



MATERIAL DESIGN

COLOR TOOL

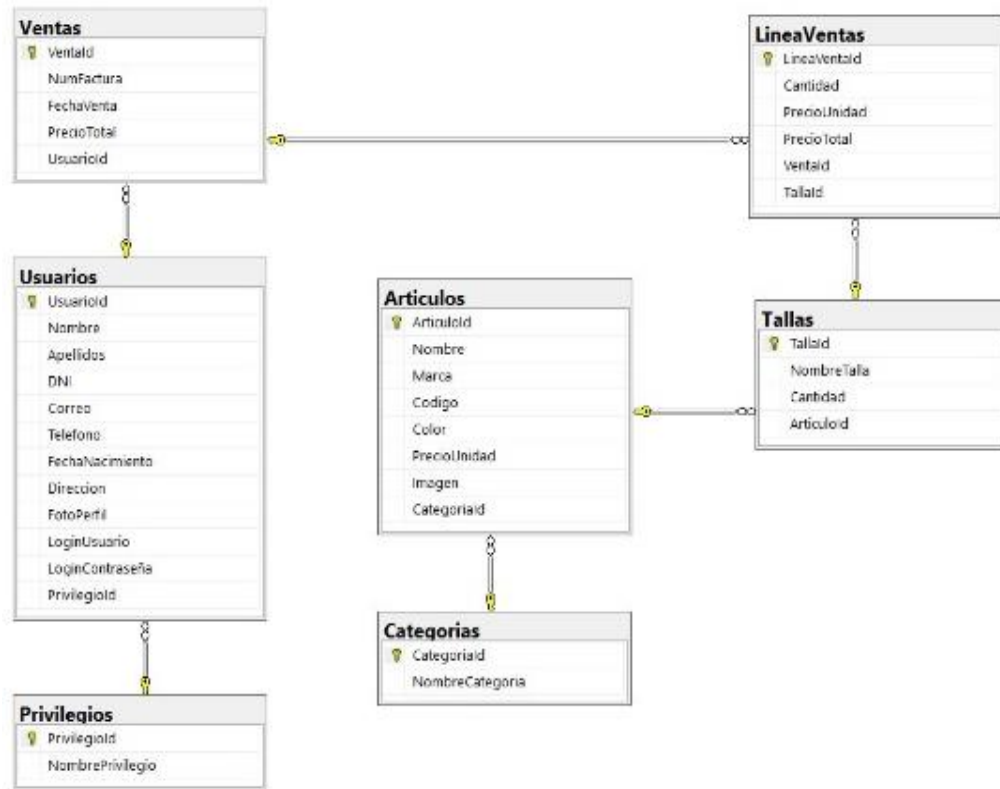
Create, share, and apply color palettes to your UI,
as well as measure the accessibility level of any
color combination.





Diagramas, bocetos y esquemas

Diagrama del Modelo Relacional de la Base de Datos



Wireframe de la interfaz

LOGIN

Original

Exclusivo

MARICASTAÑA

CLOTHING STORE

OURENSE

Acceder



INICIO

Abrirá una mini ventana con información del usuario que está usando la aplicación actualmente!

Este botón de ayuda descargará en pdf el manual de usuario!



PUNTO DE VENTAS

Maricastaña Clothing Store

Mi cuenta Ayuda

Terminal Punto de Ventas

Código: Buscar

Nombre Precio

Talla Cantidad

Código	Nombre	Talla	Precio Unitario	Cantidad	Precio Total
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Agregar artículo

Eliminar Cantidad Cambio

Efectivo: 0€

Total: 0.00€

Cambio a devolver: 0€

Anular orden Pagar

Se ha encontrado el artículo y su precio. Ahora selecciona la talla y cantidad a vender!

Ok

Efectivo que da el cliente

Ok

Cancelar

Nueva Cantidad

Ok

Cancelar



INVENTARIO

Maricastaña Clothing Store Mi cuenta Ayuda

Mantenimiento de Artículos

Buscar Artículo: Agregar Artículo

Opciones del administrador			Código	Nombre	Talla	Precio Unitario	Categoría
Consultar	Modificar	Eliminar	xxx	xxx	xxx	xxx	xxxxx
Consultar	Modificar	Eliminar	xxx	xxx	xxx	xxx	xxxxx

VENTANA DE AGREGAR ARTÍCULO

Maricastaña Clothing Store Mi cuenta Ayuda

Registro de Artículos

Volver

Nombre:

Código:

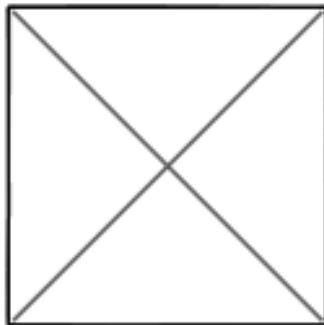
Marca:

Color:

Precio:

Talla:

Categoría:



Cambiar imagen

Crear



VENTANA DE CONSULTAR *(Los campos solo se podrán visualizar)*

Maricastaña Clothing Store

Mi cuenta Ayuda

Volver

Nombre:

Código:

Marca:

Color:

Precio:

Talla:

Categoría:

Cambiar imagen

VENTANA DE MODIFICAR

Maricastaña Clothing Store

Mi cuenta Ayuda

Volver

Nombre:

Código:

Marca:

Color:

Precio:

Talla:

Categoría:






Cambiar imagen

Actualizar



USUARIOS

Maricastaña Clothing Store Mi cuenta Ayuda








Mantenimiento de Usuarios

Buscar Usuario: Agregar Usuario

Opciones del administrador	ID	Nombre	Apellidos	Telefono	Correo	Privilegio
Consultar Modificar Eliminar	X	XXX	XXX	XXX	XXX	XXXXX
Consultar Modificar Eliminar	X	XXX	XXX	XXX	XXX	XXXXX

VENTANA DE AGREGAR USUARIO

Maricastaña Clothing Store Mi cuenta Ayuda



Creación de Usuarios

Volver

Nombre:

Apellidos:

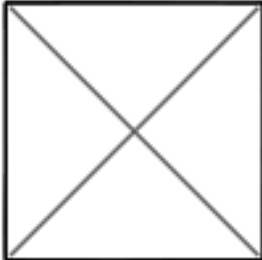
DNI:

Correo:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Privilegio:


Cambiar imagen

Usuario:

Contraseña:

Crear



VENTANA DE CONSULTAR *(Los campos solo se podrán visualizar)*

Maricastaña Clothing Store

Mi cuenta Ayuda

Volver

Consulta de Usuarios

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Correo:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Privilegio:

Cambiar imagen

Usuario:

Contraseña:

VENTANA DE MODIFICAR

Maricastaña Clothing Store

Mi cuenta Ayuda

Volver

Modificación de Usuarios

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Correo:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Privilegio:

Cambiar imagen

Usuario:

Contraseña:

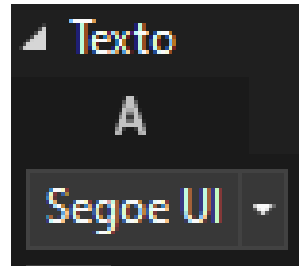
Actualizar



Diseño y estilos

Fuentes utilizadas

Toda la aplicación utiliza la fuente **Segoe UI** en la que van variando diferentes tamaños desde 14px hasta 40px.

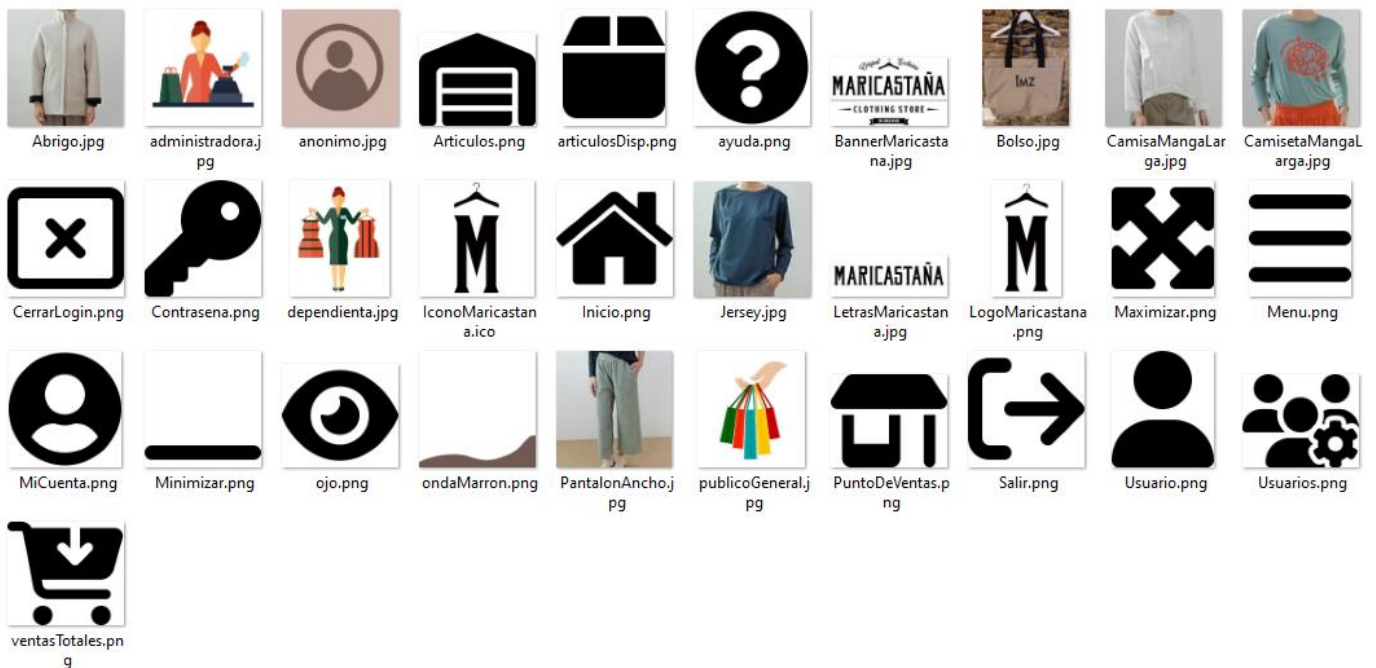


Colores utilizados



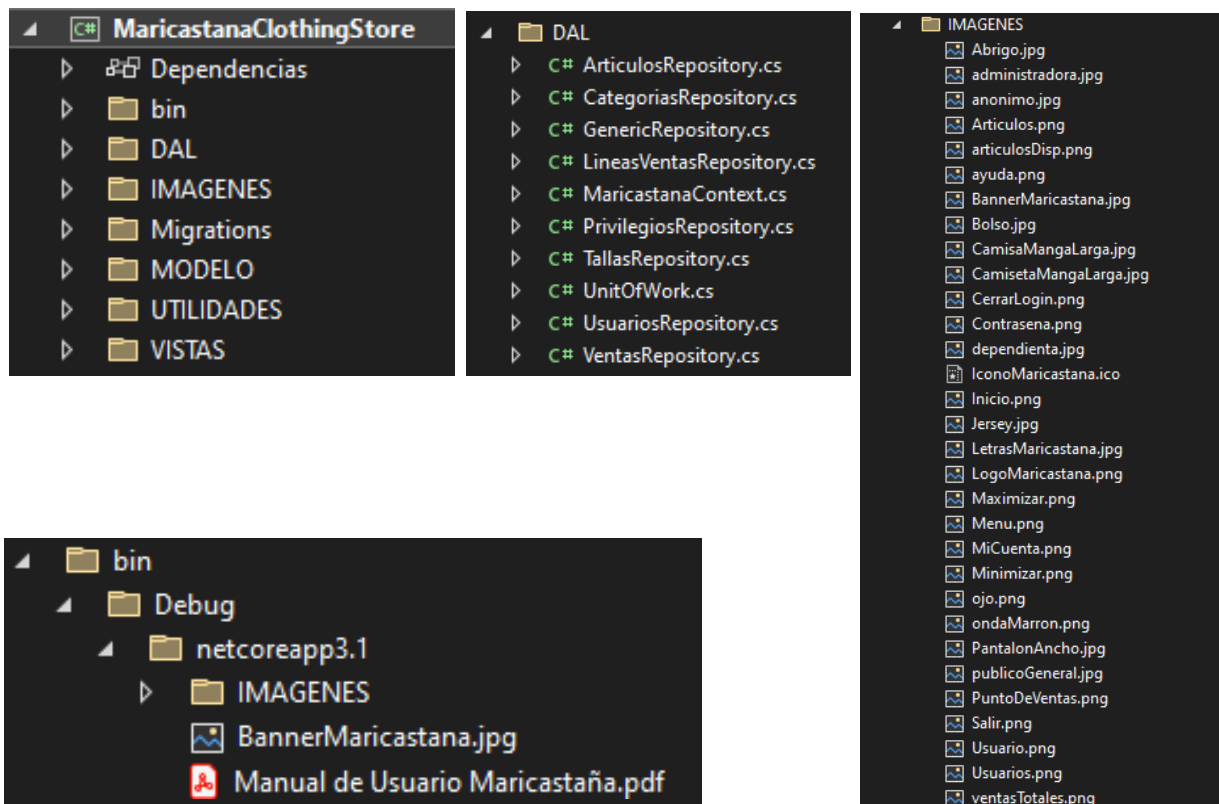


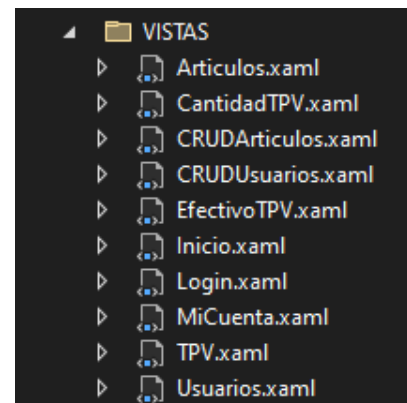
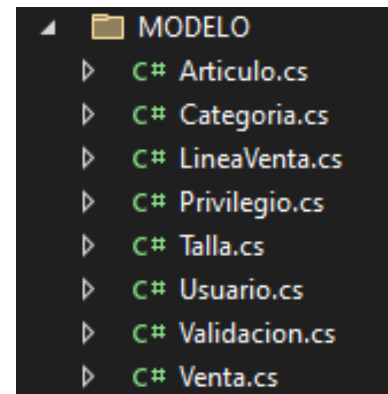
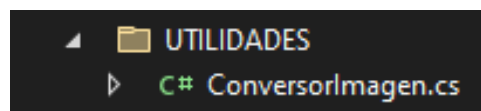
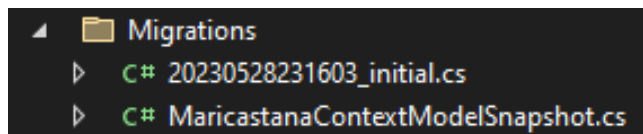
Imágenes e iconos



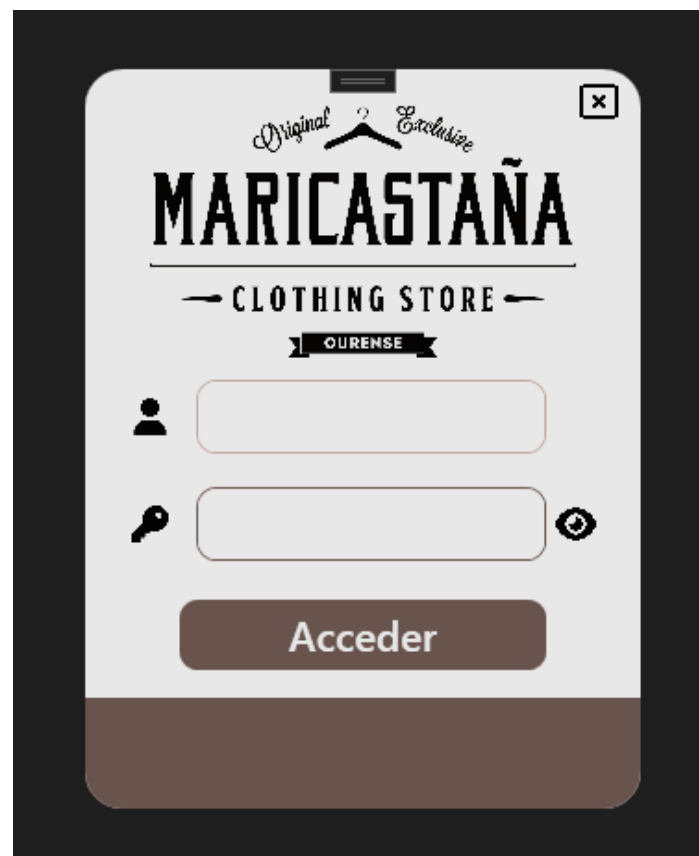
Organización del proyecto

Carpetas





Ventanas





MainWindow.xaml



Inicio.xaml





MiCuenta.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi Cuenta Ayuda

Datos

Mi Cuenta

Nombre:
Apellidos:
Correo:
Privilegio:

Original & Exclusivo
MARICASTAÑA
— CLOTHING STORE —
OURENSE

astaña

TPV.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi Cuenta Ayuda

Terminal Punto de Ventas

Código:

Nombre Precio

Talla Cantidad

Código	Nombre	Talla	Precio	Unidad	Modificar ->	Cantidad	Precio Total	Eliminar
--------	--------	-------	--------	--------	--------------	----------	--------------	----------

Total: 0,00 €

Efectivo: 0,00 €

Cambio a devolver: 0,00 €



Articulos.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi CuentaAyuda

Mantenimiento de Artículos

Buscar Artículo: Agregar Artículo Generar Informe

Pulsa un Artículo para consultar sus tallas disponibles!

Opciones del administrador	Código	Nombre	Marca	Color	Precio	Categoría
----------------------------	--------	--------	-------	-------	--------	-----------

CRUDArticulos.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi CuentaAyuda

Registro de Artículo

Volver

Código:

Nombre:

Marca:

Color:

Precio:

Categoría:

REGISTRAR TALLA

Talla:

Cantidad:

Añadir Talla

Talla	Cantidad
-------	----------

Cambiar imagen

Crear Artículo



Usuarios.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi Cuenta Ayuda

Mantenimiento de Usuarios

Buscar Usuario:

Opciones del administrador	ID	Nombre	Apellidos	Teléfono	Correo	Privilegio
----------------------------	----	--------	-----------	----------	--------	------------

CRUDUsuarios.xaml

Maricastaña Clothing Store

Mi Cuenta Ayuda

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Correo:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Dirección:

Privilegio:

Usuario:

Contraseña:



▶ CantidadTPV.xaml

Introduce la cantidad

Aceptar Cancelar

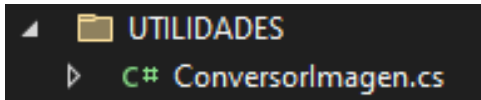
▶ EfectivoTPV.xaml

Introduce el efectivo

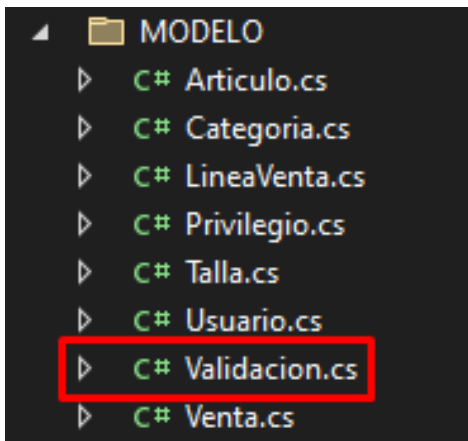
Aceptar Cancelar



Código: clases y código de la aplicación



La clase **ConversorImagen** contiene dos métodos que se utilizan para convertir las imágenes a la base de datos o viceversa en base a su tipo de dato que es Byte[].



La clase **Validación** contiene un método que se encarga de validar los campos de las clases del Modelo y muestra un mensaje de error si no son correctos.

Cómo acceder a la aplicación?

Una vez instalada la aplicación en la ventana de Login deberás introducir en el usuario: **admin** y la contraseña es **abc123**. para poder entrar como **administrador**.