Manual de Usuario para la aplicación Maricastaña Clothing Store





ÍNDICE:

Introducción	2
Descripción de la aplicación	2
Navegación por la aplicación	2
Encabezado	2
Menú lateral	3
Módulos de la aplicación	3
Inicio (Datos relevantes de Maricastaña)	3
Terminal Punto de Ventas Errores o posibles problemas que pueden surgir en el Punto de Ventas y su s	
Mantenimiento de Artículos Errores o posibles problemas que pueden surgir al Agregar o Actualizar un Al Añadir una Talla y su solución	tículo o
Consultar, Modificar y Eliminar un Artículo	11
Mantenimiento de Usuarios Errores o posibles problemas que pueden surgir al Agregar o Actualizar un Us solución	suario y su
Consultar, Modificar y Eliminar un Usuario	16
Contacto y derechos de autor	18
Datos de contacto	18
Derechos de autor	18



Introducción

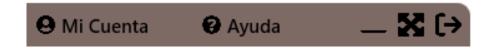
Descripción de la aplicación

Esta aplicación tiene el objetivo de llevar a cabo la gestión de un pequeño comercio de ropa y complementos de mujer, **Maricastaña**. Este es un programa de software que gestionará el inventario de artículos, los cobros a sus clientes, gestionará los posibles dependientes que pueda tener para que puedan acceder al programa con diferentes privilegios que el administrador y un pequeño apartado donde pueda visualizar datos relevantes en relación a la tienda.

Navegación por la aplicación

Independientemente del módulo de la aplicación en el que nos encontremos estas dos partes estarán siempre disponibles.

Encabezado



 Con el botón Mi Cuenta podremos visualizar datos de nuestro usuario y el privilegio que tenemos.



- Con el botón de Ayuda podremos consultar este Manual de Usuario.





Menú lateral





Desde este menú podremos acceder a los módulos que queramos, si el usuario tiene dudas de que significa cada icono al ser un menú **desplegable** podrá pulsar en **e** y el menú se abrirá hacia la derecha indicando que icono corresponde a cada módulo.

Módulos de la aplicación

Inicio (Datos relevantes de Maricastaña)







Este módulo no requiere de ninguna explicación interactiva ya que solo son datos a visualizar a los que **solo el administrador tiene acceso**. Aquí puede ver estadísticas de la tienda ya sean las ventas totales que lleva la tienda, artículos disponibles en el inventario y las 5 mejores ventas hasta el momento.

Terminal Punto de Ventas



A este módulo tendrá acceso tanto el **administrador** como el **dependiente**. En él se podrá realizar la venta de los artículos de la tienda.

Para realizar una venta primero de todo debemos introducir el código del artículo que vamos a vender y darle a **Buscar**.





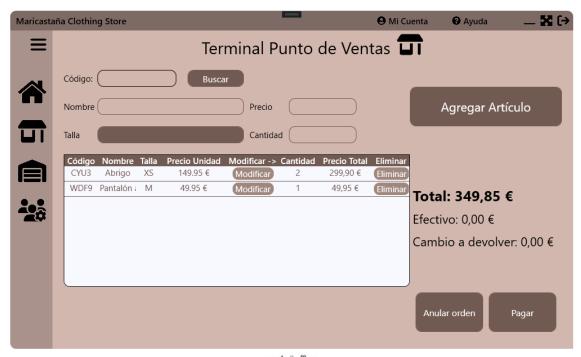


Una vez lo encuentra, mostrará el nombre, precio y talla de ese artículo y deberás introducir la cantidad que deseas y darle a **Agregar Artículo** una vez esté listo.



Si deseamos modificar la cantidad de un artículo ya agregado pulsamos el botón **Modificar** y ahí introducimos la cantidad que deseamos.









Como podemos ver todo se va sumando en el **Total**, si queremos eliminar un artículo de los agregados debemos pulsar su botón **Eliminar** o si queremos eliminar todos de golpe podemos pulsar el botón **Anular orden**.

Una vez ya queramos realizar la venta pulsaremos el botón **Pagar** y debemos introducir el efectivo con el que nos va a pagar el cliente.



Al darle a **Aceptar** en la ventana anterior para introducir el efectivo, saltará esta ventana de **Aviso** en la que si pulsamos **Cancelar** podemos volver a introducir la cantidad de efectivo.



Y si pulsamos **Aceptar** se realizará la venta correctamente y se generará un pdf con el ticket de esa venta y todos los datos oportunos.

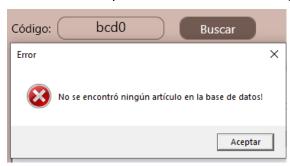


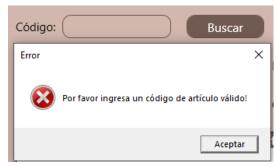




Errores o posibles problemas que pueden surgir en el Punto de Ventas y su solución

- Si al pulsar **Buscar** hemos introducido un código de un artículo que no existe o sin escribir o con espacios en blanco dará los siguientes errores:



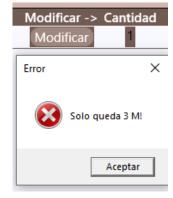


- Si al pulsar **Agregar Artículo** no hemos buscado antes un artículo, no hemos introducido la cantidad del artículo una vez encontrado que queremos vender o hemos introducido una cantidad de una talla que ya no queda dará los siguientes errores:



- Y una vez agregado, si queremos modificar su cantidad y no queda lo introducido, nos dirá lo mismo.

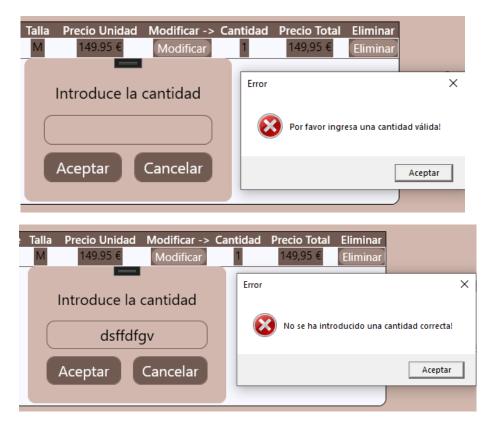




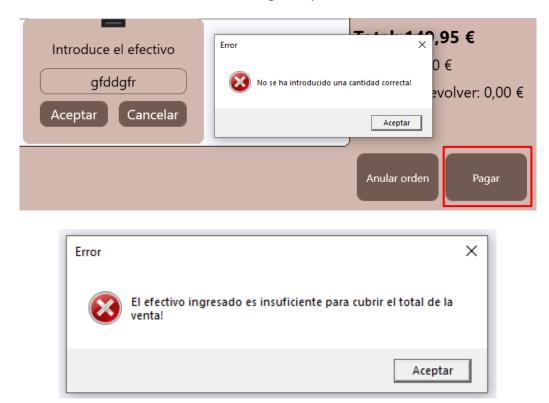




- También si introducimos espacios en blanco, vacío o con valores que no acepta nos dará los siguientes errores:



- A la hora de **Pagar** dará los mismos errores por las causas anteriores y con el error añadido de si no se introduce un efectivo igual o por encima al total de la venta.







Mantenimiento de Artículos



A este módulo tendrá acceso tanto el **administrador** como el **dependiente**. En él podremos **crear**, **consultar**, **modificar** y **eliminar** artículos de la tienda.

Para **Agregar un Artículo** debemos pulsar el respectivo botón que nos llevará a la siguiente ventana:



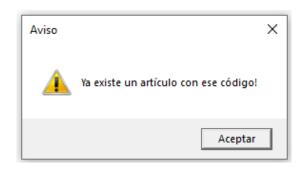




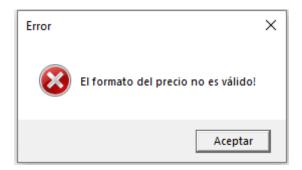
Errores o posibles problemas que pueden surgir al Agregar o Actualizar un Artículo o Añadir una Talla y su solución

Para poder crear un artículo correctamente **debemos añadirle como mínimo una talla y su cantidad** y **tener todos los campos cubiertos** menos el de la imagen que es opcional, además de que el **código** del artículo tiene que ser **único**. Si no es así la creación del artículo no se podrá llevar a cabo y nos dará un error. Aún así no nos debemos preocupar por ello ya que la aplicación maneja los posibles errores que puede cometer el usuario y nos lo indicará de la siguiente manera:

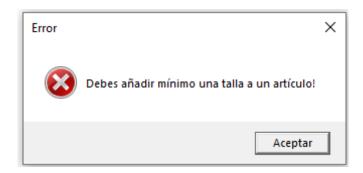








Este último solo al **Agregar un Artículo**:







Consultar, Modificar y Eliminar un Artículo

Una vez pulsemos en el botón **Crear** y el artículo sea creado exitosamente volveremos a la pantalla anterior donde podremos visualizar el artículo que acabamos de crear en una tabla.



Al lado de cada artículo creado podremos visualizar dos botones con los que podremos hacer con ese artículo lo que indican esos botones.

Pero antes, como también nos indica, hay una **novedosa funcionalidad para la consulta de tallas** y es que para el ahorro y aprovechamiento de pantalla y también por minimalismo, las tallas solo se podrán consultar si seleccionamos su respectivo artículo. A partir de ahí se habilitará la muestra de las tablas según el artículo seleccionado.







Si pulsamos en **Consultar** nos saldrá la siguiente pantalla en la que no podremos acceder a los campos ya que solo es para visualizar todos los datos del artículo:



Si pulsamos en **Volver** regresaremos a la pantalla anterior y ahora pulsaremos el botón el botón de **Modificar** que nos llevará a la siguiente ventana en el que ya podremos cambiar los datos que queramos tanto del Artículo como añadir y eliminar sus Tallas:



Si todo es correcto y pulsamos el botón **Actualizar Artículo** el artículo será actualizado exitosamente y volveremos a la pantalla anterior donde podremos visualizar el artículo con sus tallas que acabamos de actualizar en la tabla.





Y por último si pulsamos en esa pantalla el botón **Eliminar** será eliminado de la tabla y por supuesto de la aplicación. Como podemos ver el artículo ya no está disponible.

Opciones del administrador	Código	Nombre	Marca	Color	Precio	Categoría
Consultar Modificar Eliminar	ABC1	Bolso	IMZ	Arena	49.00 €	Bolsos
Consultar Modificar Eliminar	DWG5	Camisa de man	PAISIE	Blanco	30.00 €	Camisas
Consultar Modificar Eliminar	CYU3	Abrigo	PAN	Beige	149.95 €	Abrigos
Consultar Modificar Eliminar	SDC8	Jersey	PAISIE	Azul	84.95 €	Jerseys
Consultar Modificar Eliminar	WDF9	Pantalón ancho C	RISTINA BEAL	Verde agua	49.95 €	Pantalones



Mantenimiento de Usuarios

Como podemos ver la aplicación es muy intuitiva y en la pantalla podemos ver fácilmente que función tiene cada cosa.

Hay que aclarar que solo tendremos acceso a este módulo si tenemos el privilegio de **Administrador** ya que es el único usuario que puede **crear**, **consultar**, **modificar** y **eliminar** usuarios.



Para **Agregar un Usuario** debemos pulsar el respectivo botón que nos llevará a la siguiente ventana:





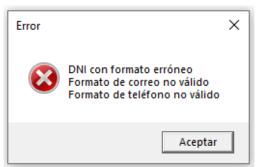


Errores o posibles problemas que pueden surgir al Agregar o Actualizar un Usuario y su solución

Para poder crear un usuario correctamente **todos los campos deben de estar completos** sino la creación del usuario no se podrá llevar a cabo y nos dará un error. Aún así no nos debemos preocupar por ello ya que la aplicación maneja los posibles errores que puede cometer el usuario y nos lo indicará de la siguiente manera.



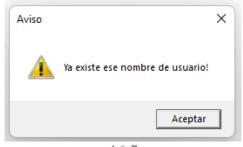
También debemos de saber que los campos **DNI**, **Correo** y **Teléfono** deben tener su respectivo formato ya que el **DNI** debe ser 8 números seguidos más una letra al final, el **Correo** un xxx@xxx**.com** y el **Teléfono** solo acepta números. Sino es así nos dará un error.



El campo **DNI**, **Correo**, y el **nombre del login del usuario** no pueden coincidir con los de usuarios ya creados en la aplicación sino nos dará un mensaje de error.











Consultar, Modificar y Eliminar un Usuario

Una vez pulsemos en el botón **Crear** y el usuario sea creado exitosamente volveremos a la pantalla anterior donde podremos visualizar el usuario que acabamos de crear en una tabla.



Al lado de cada usuario creado podremos visualizar tres botones con los que podremos hacer con ese usuario lo que indican esos botones.

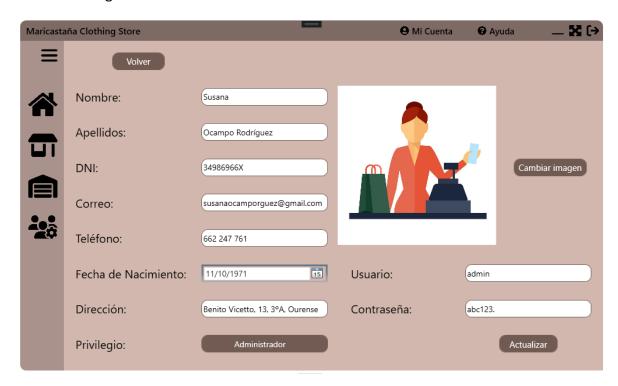
Si pulsamos en **Consultar** nos saldrá la siguiente pantalla en la que no podremos acceder a los campos ya que solo es para visualizar todos los datos del usuario:







Si pulsamos en **Volver** regresaremos a la pantalla anterior y ahora pulsaremos el botón el botón de **Modificar** en el que ya podremos cambiar los datos que queramos y nos llevará a la siguiente ventana:



Si todo es correcto y pulsamos el botón **Actualizar** el usuario será actualizado exitosamente y volveremos a la pantalla anterior donde podremos visualizar el usuario que acabamos de actualizar en la tabla.

Y por último si pulsamos el botón **Eliminar** será eliminado de la tabla y por supuesto de la aplicación. Como podemos ver el usuario ya no está disponible.







Contacto y derechos de autor

Datos de contacto

Rúa Benito Vicetto, 13, 3ºA, 32004 - Ourense (Ourense)

Teléfono: 674 567 109

En caso de tener más dudas o necesitar ayuda más específica puedes contactar conmigo también a través de juan.1812003@gmail.com

Derechos de autor

Maricastaña Clothing Store es una aplicación registrada de Juan García Ocampo. Todo lo mencionado en este documento, es una marca registrada de su respectivo dueño. La información contenida en este manual está sujeta a cambios sin previo aviso. Ninguna parte de este manual puede ser reproducida ni transmitida por procedimiento alguno, sin el permiso expreso de Juan.

Todos los derechos reservados.

Editado por Juan García Ocampo, en junio de 2023.

