

# Control de flujo, estructuras condicionales, iteradores

#python

## Control de flujo, estructuras condicionales, iterativas...

[python\\_bases/3 Estructuras Control Random Compresion at main · igijon/python\\_bases](https://github.com/igijon/python_bases/3_Estructuras_Control_Random_Compresion_at_main)

### Propuesto: Adivina el número

El programa le va a preguntar al usuario su nombre, y luego le va a decir algo así como:

"Bueno, X, he pensado un número entre 1 y 100, y tienes solo ocho intentos para adivinar cuál crees que es el número".

Entonces, en cada intento el jugador dirá un número y el programa puede responder cuatro cosas distintas:

- Si el número que dijo el usuario es menor a 1 o superior a 100, le va a decir que ha elegido un número que no está permitido.
- Si el número que ha elegido el usuario es menor al que ha pensado el programa, le va a decir que su respuesta es incorrecta y que ha elegido un número menor al número secreto.
- Si el usuario eligió un número mayor al número secreto, también se lo hará saber de la misma manera.
- Y si el usuario acertó el número secreto, se le va a informar que ha ganado y cuántos intentos le ha tomado.

Si el usuario no ha acertado en este primer intento, se le va a volver a pedir que elija otro

número. Y así hasta que gane o hasta que se agoten los ocho intentos.