

# Introducción a Python

## Introducción a Python

#python

- POO
- Lenguaje interpretado
- Multiplataforma
- Tipado dinámico
- Lenguaje Open Source
- Ampliamente respaldado por la comunidad
- Polivalente: aprendizaje automático, IA, operaciones matemáticas, desarrollo web...
- Múltiples librerías

## Instalación de Pycharm

[PyCharm: el IDE de Python para desarrolladores profesionales, por JetBrains](#)

💡 Pycharm sólo lee en inglés, así que desactivamos la opción en Preferences → Inspections → Proofreading → Typo

## Print

## Strings

## Input

```
#print
print("Hola mundo")
print("Hola Mundo te digo 'hola'")
print(100+50)
print("100+50")
```

```
#Strings
print("Hola"+" "+'Marta')
print("Me llamo \"Inma\"")
print("Esta es una línea\nY esta es otra línea")
print("\tEsta es la tercera línea")
print('This isn\'t a number')
print('Este signo \\ es una barra invertida')

#Escribe un código que muestre por pantalla:
# Barra Normal: /
# Barra Invertida: \

#Input
input("Dime tu nombre: ")
print(input("Dime tu apellido: "))
print("Tu nombre es "+input("Dime tu nombre: ") + " "
+input("Dime tu apellido: "))
```

## Ejercicio propuesto

Necesitamos poner nombre a una “cerveza artesana” que hemos creado. Para ello vamos a realizar un programa que solicite al usuario dos palabras (usando dos preguntas personales que le hagas) y devuelva la marca obtenida indicando: “El nombre de tu cerveza es...” seguido del nombre que compondrás.

[python\\_bases/0\\_Print\\_String\\_Input at main · igijon/python\\_bases](#)