

# Taller: Manejo de ficheros. Streams bytes

1

Javier García-Retamero Redondo

## □ AMPLIANDO:

### PROYECTO: **File1CopiaArchivos**

Crea un proyecto que permita copiar byte a byte un archivo contenido en cualquier carpeta a otra carpeta que le indiquemos.

Debe ser capaz de copiar archivos ejecutables e imágenes.

