



## Uso de Logcat y Toast

El **Toast** En Android es un objeto de vista que se despliega como un elemento emergente en la interfaz del usuario, con el fin de mostrar un mensaje al usuario.

Su aparición es momentánea, ya que se desvanece después de un corto periodo de tiempo establecido en su creación.

Guardado en la categoría "Festival"



Para implementarlo, solo debes crear una instancia de Toast con el método de clase `makeText()` y luego mostrarla en pantalla con el método `show()`.

Para indicar la duración del mensaje en pantalla usa las constantes: `LENGTH_SHORT` para duración corta (2.5s) y `LENGTH_LONG` para larga duración (3s).

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)  
        setContentView(binding.root)  
  
        val toast = Toast.makeText(context: this, text: "Ajustes guardados", Toast.LENGTH_LONG)  
        toast.show()  
    }  
}
```

**Logcat** es una herramienta de línea de comandos que vuelca un registro de mensajes del sistema, incluidos los que escribiste desde tu app con la clase Log.

Para poder escribir en el Log de android utilizaremos alguna de las siguientes funciones, ordenadas de menor a mayor prioridad.

```
Log.v(String, String) (verbose)
Log.d(String, String) (depuración)
Log.i(String, String) (información)
Log.w(String, String) (advertencia)
Log.e(String, String) (error)
Log.a(String, String) (assert)
```

Todos los mensajes de registro de Android tienen una etiqueta y una prioridad asociadas a ellos. La etiqueta es un string breve que indica el componente del sistema a partir del cual se origina el mensaje (por ejemplo, ActivityManager), ésta etiqueta la podemos definir sin embargo con el contenido que queramos. Una etiqueta definida por el usuario puede ser cualquier string que te resulte útil; por ejemplo, el nombre de la clase actual (la etiqueta recomendada), o tu nombre para encontrar el mensaje de una manera rápida.

Podemos usar Log en cualquier parte de la Activity, a continuación, se define en una llamada al método Log, para error:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {

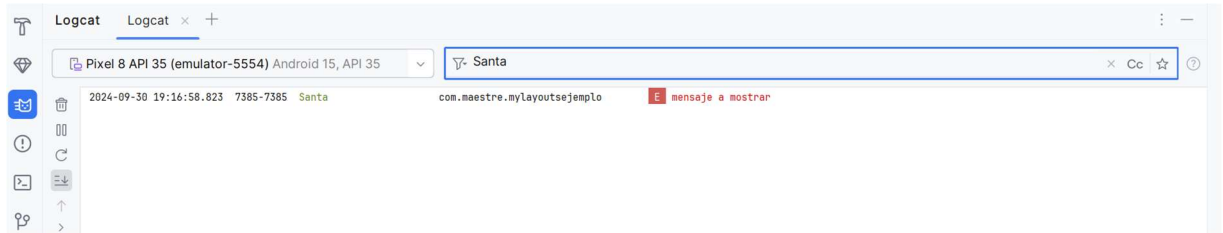
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)

        Log.e(tag: "Santa", msg: "mensaje a mostrar")
    }
}
```

Para mostrar los mensajes de registro para una app en particular durante o tras la ejecución de la aplicación en un dispositivo virtual (emulador o conectado) abre la pestaña logcat de Android Studio.

De manera predeterminada, en el monitor de logcat se muestran solo los mensajes de registro para la app que se ejecuta en el dispositivo o emulador.

En la herramienta Logcat del entorno de desarrollo Android Studio podemos filtrar bien por prioridad o por la etiqueta. Si filtramos por prioridad, se mostrarán todos los mensajes de esa prioridad y las mayores.



**Como ver registros con Logcat:**

<https://developer.android.com/studio/debug/logcat?hl=es-419>