

# MANEJO DE FICHEROS

## CLASE FILE

Javier García-Retamero Redondo

# ¿QUÉ SON?

- **Fichero:**
- Es un conjunto de bits almacenados en un dispositivo para que se guarden de forma permanente.

# TRABAJANDO CON FICHEROS

CLASE `java.io.File`



# ¿QUÉ PODEMOS HACER?

- La clase FILE nos permite:
  - Obtener información de los ficheros: Nombre, atributos, directorio, etc.
  - Representar a un fichero o a un conjunto de ficheros que se encuentren en una carpeta.
  - Crear directorios.

# UTILIZANDO FILE

## DOCUMENTACIÓN:

[File \(Java SE 20 & JDK 20\) \(oracle.com\)](#)

## RUTAS RELATIVAS:

- **Siempre que sea posible debemos trabajar con rutas relativas.** De esta forma evitaremos crear archivos en unidades o directorios que no existan, lo cual nos daría problemas.

Para apuntar a la carpeta actual del proyecto utilizaríamos: `(".")`

Para apuntar a la carpeta padre del proyecto utilizaríamos: `("..")`

# CONSTRUCTORES

- **File(String pathname):** Le indicamos la ruta completa al directorio o archivo.

```
File directorioNuevo = new File(".\\tema1\\constructor1");  
directorioNuevo.mkdir(); //Crea el directorio
```

```
File ficheroPrueba = new File(".\\tema1\\constructor1\\ejemploprueba.txt");  
ficheroPrueba.createNewFile(); //Crea el archivo
```

# CONSTRUCTORES

- **File(String parent, String child):** Le indicamos la carpeta contenedora y el archivo en un segundo parámetro.

```
File directorioNuevo = new File(".\\tema1","constructor2");  
directorioNuevo.mkdir(); //Crea el directorio
```

```
File ficheroPrueba2 = new File(".\\tema1\\constructor2","ejemploprueba2.txt");  
ficheroPrueba2.createNewFile(); //Crea el archivo
```



# CONSTRUCTORES

- **File(File parent, String child):** Le indicamos un File con la carpeta contenedora y el archivo en un segundo parámetro.

```
File directorioRaiz = new File(".\\acceso_a_datos\\tema1");  
File directorioNuevo = new File(directorioRaiz,"constructor3");  
directorioNuevo.mkdir(); //Crea el directorio
```

```
File ficheroPrueba3 = new File(directorioNuevo,"ejemploprueba3.txt");  
ficheroPrueba3.createNewFile(); //Crea el archivo
```



# MÉTODOS MÁS IMPORTANTES

MÉTODO	FUNCIÓN
String [] list()	devuelve un array de String con los nombres de los ficheros y directorios asociados al objeto File
File[] listFiles()	devuelve un array con objetos File con los archivos que hay en el directorio
getName()	devuelve el nombre del fichero o directorio
getPath()	devuelve el camino relativo
getAbsolutePath()	devuelve el camino absoluto
canRead()	devuelve true si el fichero se puede leer
canWrite()	devuelve true si el fichero se puede escribir
length()	devuelve el tamaño del fichero en bytes
createNewFile()	crea un nuevo fichero vacío (si no existe) asociado a File
delete()	borra el fichero o directorio asociado a File
exists()	devuelve true si el fichero o directorio asociado a File existe
getParent()	devuelve el nombre del directorio padre o null si no existe
isDirectory()	devuelve true si el objeto File corresponde a un directorio
isFile()	devuelve true si el objeto File corresponde a un fichero

[illegible]