

MANEJO DE FICHEROS PAQUETE NIO

Javier García-Retamero Redondo

TRABAJANDO CON FICHEROS

PAQUETE `java.nio`



UTILIZANDO NIO

DOCUMENTACIÓN:

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/22/docs/api/java.base/java/nio/package-summary.html>

NIO es muy extenso y trabajaremos principalmente con las interfaces **Path** y **Files** que son las clases básicas para acceder a los ficheros.

UTILIZANDO NIO

La interfaz **java.nio.file.Path** representa un path y las clases que implementen esta interfaz puede utilizarse para localizar ficheros en el sistema de ficheros. Nos permite manejar rutas al estilo GNU/Linux y rutas al estilo Windows dependiendo del SO en el que estemos trabajando.

La clase **java.nio.file.Files** es el otro punto de entrada a la librería de ficheros de Java. Es la que nos permite manejar ficheros reales del disco desde Java.

TRABAJANDO CON FICHEROS

JAVA.NIO.FILE.PATH



JAVA.NIO.FILE.PATH

- La interfaz **java.nio.file.Path** representa la ruta al archivo o directorio con el cual queremos trabajar y las clases que implementen esta interfaz pueden utilizarse para localizar ficheros o directorios en el sistema de ficheros .
- La forma mas sencilla de construir un objeto que cumpla la interfaz Path es a partir de la clase **java.nio.file.Paths**, que tiene métodos estáticos que retornan objetos **Path** a partir de una representación tipo String del path deseado, por ejemplo:

```
Path p = Paths.get("./acc-dat/mi_fichero");
```


JAVA.NIO.FILE.PATH

- No es necesario que los ficheros existan de verdad en el disco duro para que se puedan crear los objetos Path correspondientes.
- El interfaz Path declara numerosos métodos que resultan muy útiles para el manejo de paths, como por ejemplo, obtener el nombre corto de un fichero, obtener el directorio que lo contiene, resolver paths relativos, etc.
- **Métodos:** [Path \(Java SE 22 & JDK 22\) \(oracle.com\)](#)

TRABAJANDO CON FICHEROS

JAVA.NIO.FILE.FILES



JAVA.NIO.FILE.FILES

- Esta clase tiene métodos estáticos para el manejo de ficheros, los métodos de la clase Files trabajan sobre objetos Path.
- Las operaciones principales a realizar con archivos y directorios son:
 - Verificación de existencia y accesibilidad
 - Borrar un archivo o directorio
 - Copiar un archivo o directorio
 - Mover un archivo o directorio

- **Ejemplo: Creación de un fichero**

```
Path p = Paths.get("./acc-dat/mi_fichero");  
Files.createFile(p);
```

- **Métodos:** [Files \(Java SE 22 & JDK 22\) \(oracle.com\)](https://docs.oracle.com/javase/22/docs/api/java/nio/file/Files.html)