

Taller: Manejo de ficheros. Streams caracteres

1

Javier García-Retamero Redondo

□ PRACTICA EN CLASE:

PROYECTO: **File3Lectura**

Modifica el proyecto para que podamos pasarle como parámetro el nombre del archivo y la localización.



Taller: Manejo de ficheros. Streams caracteres

2

Javier García-Retamero Redondo

□ PRACTICA EN CLASE:

PROYECTO: **File3Escritura**

Modifica el proyecto para que en caso de que no exista el archivo lo cree.
Si existe, añade lo que queremos escribir al final del mismo.

