

# Taller: Manejo de ficheros. Clase File

1

Javier García-Retamero Redondo

## □ MASTERCLASS: Proyecto ClaseFile

¿Qué vas a aprender en este proyecto?

- Conocer la clase File.
- Utilizar los tres constructores para la creación de directorios:
  - Creación de un directorio solicitando la ruta completa.
  - Creación de un directorio solicitando la ruta del directorio padre y el nombre del nuevo directorio.
  - Creación de un directorio suministrando el directorio padre como un File y el nombre del nuevo directorio.



# Taller: Manejo de ficheros. Clase File

## □ DIY: Proyecto ClaseFile

¿Qué tienes que ampliar en este proyecto?

- Añade una clase Archivo que permita crear archivos en una carpeta determinada.
- Añade una opción que nos pida un directorio y nos muestre el contenido de dicho directorio. Indicará si lo que ha leído es un archivo o un directorio. En caso de que sea un archivo, mostrará información del mismo (lo que tú quieras).
- Añade una opción que nos pida un nombre de archivo o directorio. Si es un archivo lo borrará. Si es un directorio, borrará todos los archivos que hay dentro y luego eliminará el directorio (no contemples el caso de que existan otras carpetas dentro).
- Añade una opción que permita renombrar un archivo. Le indicaremos la ruta y el nombre del archivo así como el nombre nuevo.



# Taller: Manejo de ficheros. Clase File

3

Javier García-Retamero Redondo

## □ EXTENDS: Proyecto ClaseFile

- Incluye una opción que permita copiar un archivo de una ruta origen a una ruta destino.
- Incluye una opción que permita mover archivos de una ruta origen a una ruta destino.
- Modifica el proyecto para que elimine todos los directorios y ficheros que aparezcan dentro de un directorio indicado. Si hay directorios anidados, tendrá que eliminar también su contenido.



# Taller: Manejo de ficheros. Clase File

## □ EXTENDS: Proyecto ClaseFile

¿Qué tienes que hacer en este proyecto?

- Modifica el proyecto anterior para que tengamos una vista adicional en modo gráfico. Puedes utilizar un JFileChooser para seleccionar carpetas o archivos. Aquí tienes un ejemplo de cómo utilizar JFileChooser para seleccionar una carpeta:

```
public static String seleccionaDirectorio(){  
    JFileChooser f = new JFileChooser();  
    f.setFileSelectionMode(JFileChooser.DIRECTORIES_ONLY);  
    f.showSaveDialog(null);  
    return (f.getSelectedFile().toString());  
}
```

