

La ruleta francesa es un juego en el que hay una ruleta con 10 números (del 0 al 10).

Los jugadores apuestan para ver si ganan. Todos los jugadores empiezan con 100 euros y la banca (que controla la ruleta) con 5000.

Cada 3000 milisegundos el croupier saca un número al azar.

Habrán 4 jugadores que eligen números al azar del 1 al 10 (no el 0) y restarán 10 euros de su saldo para apostar a ese número (el cual se incrementará en el saldo de la banca). Si sale su número su saldo se incrementa 5 veces lo apostado (en este caso 50 euros ya que apostaban 10 euros) el cual deberá ser descontado de la banca.

El jugador debe esperar a que el croupier saque un número al azar para ver si ha ganado o ha perdido.

La banca acepta todas las apuestas, pero nunca paga más dinero del que tiene.

Los jugadores seguirán apostando mientras tengan dinero para apostar. Cuando todos los jugadores se queden sin dinero, entonces se debe interrumpir la ejecución del Croupier.

Al terminar la simulación, mostrar por consola el saldo de los jugadores y de la banca.