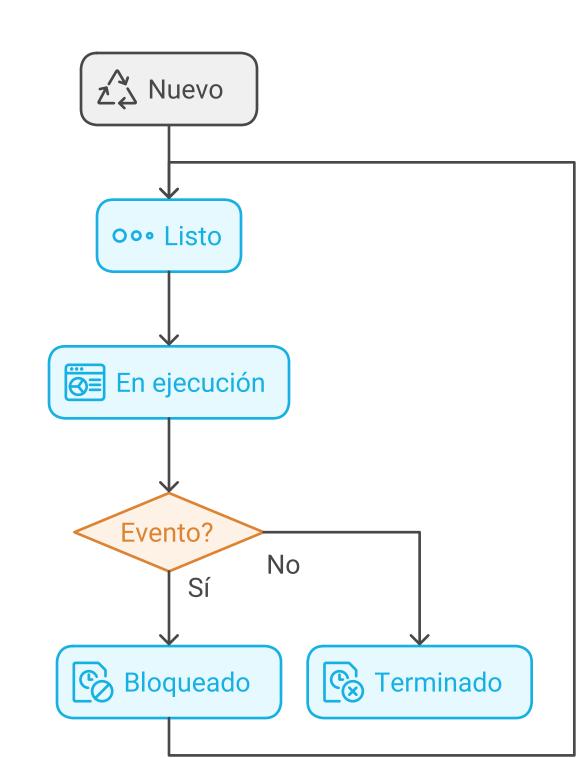
RESUMEN | PROCESOS



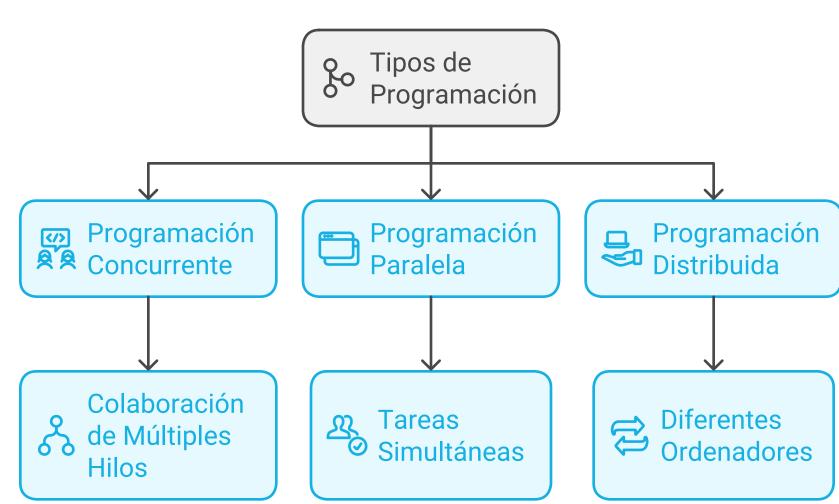
Conceptos básicos

EjecutablesUn ejecutable es un archivo con la estructura necesaria para que el sistema operativo pueda iniciar el programa que hay dentro. En Windows, los ejecutables suelen ser archivos con la extensión .EXE, pero también existen archivos como .COM, .BAT y librerías como .DLL. En Linux, ejemplos incluyen .bin, .run, .py, y .sh. Para que un fichero sea ejecutable en Linux, hay que darle permiso de ejecución.

Procesos Cuando un programa se ejecuta, se crea un proceso que queda bajo el control del sistema operativo. Un proceso puede estar en varios estados durante su ciclo de vida:



Cada proceso se representa con un PCB (Process Control Block) que almacena información como el estado del proceso, registros de CPU, información de planificación y gestión de memoria, entre otros. Programación concurrente, paralela y distribuida



En Java, es posible crear procesos usando la clase ProcessBuilder. Un ejemplo de cómo

Creación de Procesos en Java

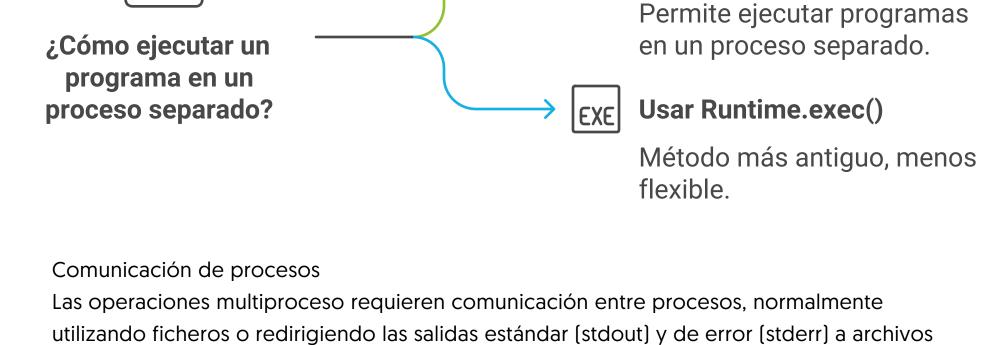
ejecutar un proceso del sistema operativo: java

```
public class LanzadorProcesos {
       public void ejecutar(String ruta){
           ProcessBuilder pb;
           try {
               pb = new ProcessBuilder(ruta);
               pb.start();
           } catch (Exception e) {
               e.printStackTrace();
           }
       }
       public static void main(String[] args) {
           String ruta = "C:\\Program Files\\Notepad++\\notepad++.exe";
           LanzadorProcesos lp = new LanzadorProcesos();
           lp.ejecutar(ruta);
           System.out.println("Finalizado");
Descripción de ProcessBuilder y ProcessLa clase ProcessBuilder permite ejecutar programas
```

Los procesos devuelven su estado con exitValue. El estado "0" indica éxito.

Usar ProcessBuilder

El método start() crea un nuevo proceso, retornando una instancia de Process.



log.Gestión de procesos

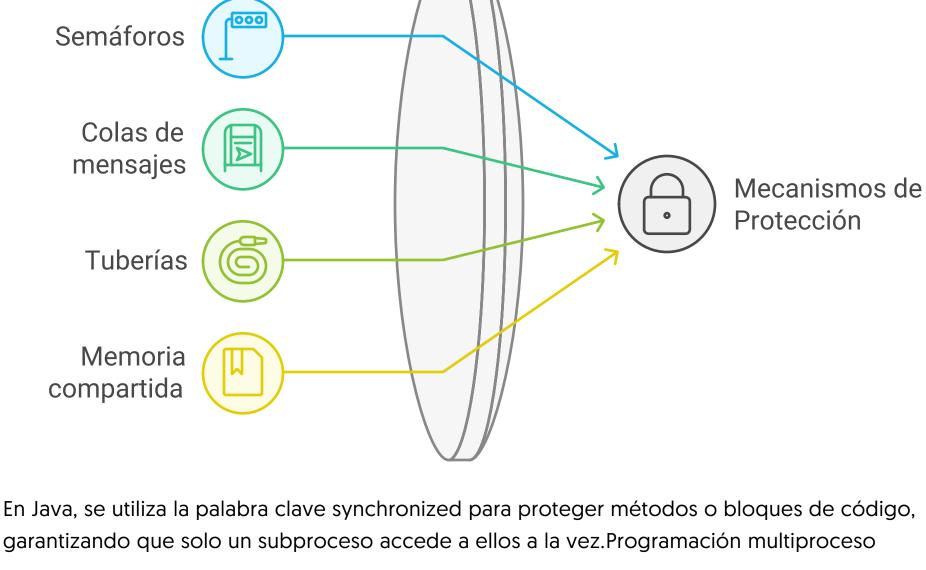
en un proceso separado.

En Windows, la gestión de procesos se realiza mediante el Administrador de tareas. En UNIX, se utilizan comandos en la terminal para gestionar procesos, permitiendo arrancarlos, detenerlos, reanudarlos, y modificar su prioridad. Sincronización de procesos

Cuando varios procesos acceden a una misma sección de código, se pueden producir

conflictos. Para proteger estas secciones críticas, se usan mecanismos como:

Protegiendo Secciones Críticas



La programación concurrente alterna la ejecución de procesos para proporcionar multiprogramación. El sistema operativo gestiona esta alternancia. Para procesos

```
cooperativos, se deben diseñar mecanismos de comunicación y sincronización adecuados.
Ejemplo de uso de threads en Java:
  public interface Runnable {
       public void run();
```

Thread, e implementar el método run para definir el comportamiento concurrente.

Las clases que actúan de forma concurrente deben implementar Runnable o extender de