

Vamos a simular el combate de varios boxeadores en un ring, teniendo en cuenta las siguientes reglas:

El combate se realiza en un Ring en el que se van a ir contabilizando el número de combates que se realicen.

Los siguientes boxeadores, compiten sobre el mismo Ring:

- "Boxeador 1"
- "Boxeador 2"
- "Boxeador 3"
- "Boxeador 4"

Cada boxeador:

- Tendrá un rival, el cual será cualquiera de los 4 boxeadores que participan en la carrera, incluso puede ser él mismo. El rival se establecerá aleatoriamente antes que empiece el combate.
- Compite mientras el número de combates en el ring sea < 100 .
- En cada combate, si está noqueado hay que informar por consola que está noqueado, y después se pondrá a dormir durante 1 segundo, tras lo cual dejará de estar noqueado. Si, por el contrario, si no está noqueado combatirá en el ring contra su rival, tras lo cual dormirá por 2 segundos.
- Cuando en el Ring se combate, el Boxeador que golpea, golpeará, y el que recibe, recibirá, así como cada vez, se deberá incrementar en 1 el contador de combates, mostrando por consola que boxeador pega a cuál.
- Al golpear debe llevar la cuenta de golpes dados totales.
- Al recibir debe llevar la cuenta de golpes recibidos totales. Por cada 3 o más golpes recibidos, el boxeador quedará noqueado y pondrá el contador de golpes para noquear a 0 de nuevo.
- Una vez que termine el combate, se deberá mostrar el número de golpes que pegó y recibió cada boxeador.

Ejemplo de salida del programa:

```
El rival de Boxeador 1 es Boxeador 4
El rival de Boxeador 2 es Boxeador 2
El rival de Boxeador 3 es Boxeador 1
El rival de Boxeador 4 es Boxeador 1
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
-- Boxeador 1 está noqueado.
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
```

```
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
-- Boxeador 1 está noqueado.
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
-- Boxeador 4 está noqueado.
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
-- Boxeador 2 está noqueado.
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
.....
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 4 pega a Boxeador 1
-- Boxeador 2 está noqueado.
-- Boxeador 1 está noqueado.
Boxeador 3 pega a Boxeador 1
Boxeador 2 pega a Boxeador 2
Boxeador 1 pega a Boxeador 4
Boxeador 1 [golpesDados=22, golpesRecibidos=53]
Boxeador 2 [golpesDados=25, golpesRecibidos=25]
Boxeador 3 [golpesDados=28, golpesRecibidos=0]
Boxeador 4 [golpesDados=25, golpesRecibidos=22]
```