

Workforce – Plantilla de empleados

Introducción

El objeto de este documento es determinar las herramientas necesarias para desarrollar la aplicación pedida por Jonathan Fuentes, de aquí en adelante el cliente, así como proponer diferentes soluciones al problema planteado.

Para poder entender las siguientes secciones será necesario primero introducir algunas pautas generales sobre lo necesitado.

El cliente pide una aplicación web en la cual cada empleado pueda informarse sobre su salario, cursos que ofrece la empresa, vacaciones, baja por enfermedad, puesto de trabajo y viaje asignado. El módulo de Equipo de Asistencia en estación quedará integrado en esta aplicación y aparecerá cuando se detecte que el empleado pertenece a ella.

Además, cualquier empleado de la OCC será capaz de acceder a este módulo y asignar trenes (con sus respectivas tareas) a los diferentes empleados, tareas que comprenden: asignación de trenes, trabajos de limpieza, mantenimiento y cualquier otra labor propia de: maquinista, camarero, asistente al cliente y técnico de mantenimiento.

Esta asignación de tareas deberá respetar tanto la jornada laboral del empleado cómo su tiempo de descanso además de que no podrá sobrepasar un número determinado de kilómetros a bordo.

Aplicación

La aplicación deberá ser web, accesible desde los principales navegadores (Chrome, Firefox e IE). Requerirá inicio de sesión, tras el cual aparecerá un panel compuesto por una serie submenús, a continuación enumerados:

- 1. Perfil del empleado*
- 2. Tareas / Tren asignado*
- 3. Solicitudes*
- 4. Cursos*
- 5. Administración de empleados ^{1]}*

Perfil del empleado

Al ser seleccionado se abrirá un panel donde estará disponible la siguiente información:

- 1. Salario en bruto*
- 2. Puesto de trabajo*
- 3. Nombre con apellidos*
- 4. Foto de carné*

Tareas / Tren asignado

Caben dos posibilidades al seleccionar este submenú, la primera, qué es que el empleado pertenezca al Train Recepción, caso en el cuál solamente habrá que abrir dicho módulo. Si el empleado no pertenece a él entonces deberán aparecer la siguiente información:

- 1. Tren/Viaje asignado*
- 2. Horario*
- 3. Tareas por realizar en el tren*

Si el empleado pertenece a la OCC este submenú permanecerá oculto.

[1] Solo disponible para los empleados de la OCC, detallado más adelante.

Solicitudes

En este apartado el empleado podrá solicitar baja médica, vacaciones, horas extra. Dicha solicitud estará disponible en el submenú de Administración de empleados donde los empleados de la OCC podrán gestionarla.

Cursos

El empleado tendrá a su disposición una serie de cursos, siendo algunos de carácter obligatorio. Se dará información sobre lugar de impartición, y estado de compleción.

Administración de empleados

Solamente visible para los empleados de la OCC. En este submenú, que será el troncal de la aplicación, se gestionará a toda la plantilla de empleados.

Se deberán poder realizar las siguientes gestiones:

- 1. Asignación de trenes/viajes a empleados*
- 2. Gestión de solicitudes*
 - 2.1 De baja*
 - 2.2 Vacaciones*
 - 2.3 Horas extra*
- 3. Horarios laborales*
- 4. ~~Asignación de tareas al Train Reception~~*

Desarrollo de la aplicación

Para el desarrollo de la aplicación se dividirá al equipo en dos tipos de desarrolladores, front-end, que se encargará de la capa de presentación de datos, y back-end que su labor residirá en la capa de acceso a datos.

De lo expuesto en los apartados anteriores se deduce que se necesitará una base de datos de los empleados, así como acceso tanto a la base de datos de los viajes como de los trenes, estando estas dos últimas en el módulo [ajeno] de la OCC.

Los desarrolladores back-end se encargarán de diseñar dicha base de datos [relacional], además deberán preparar su acceso de forma programática.

También será función propia de ellos la creación de la herramienta de Administración de empleados, la cual de forma programática permitirá la gestión de los apartados referidos arriba.

Los desarrolladores front-end realizarán toda la interfaz de usuario, que, como el cliente ha solicitado será limpia y de fácil manejo. A lo largo de las siguientes páginas quedan planteadas algunas propuestas de diseño de interfaz, que se deberán seguir de forma precisa. Además, como quedó detallado en las secciones anteriores, deberán encargarse de que cada tipo de empleado tenga a su disposición solamente los submenús que le corresponden, siendo los demás tajantemente inaccesibles.

Propuestas de diseño

Pantalla de inicio de sesión



Pantalla del perfil


