

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



PROYECTO FINAL

Alumno: Juan Darío Villa Vega No. Cuenta: 315015401

Grupo:06

Fecha de entrega:25/11/2021 Grupo teoría:1

MANUAL DE USUARIO

Consideraciones, se debe tener una computadora con SO Windows 10, si se tiene otra versión debes tener visual studio para recompilar el archivo.

1. Acceder al repositorio de github, en el siguiente link: https://github.com/juangel31/fina_grafica3 o también se puede descargar con el siguiente enlace de drive para descargar el proyecto comprimido: https://drive.google.com/drive/folders/1qbv8QlloChUnGeLz1pNqRS9T61UE_0TR?usp=sharing .
2. Si se hizo con github, en la pestaña code seleccionar descargar zip.
3. Descomprimos el archivo, debe de contener una carpeta titulada proyecto final
4. Dentro de la carpeta esta otra con el mismo nombre, se debe entrar en ella y seleccionar el archivo “Proyecto_final.exe”, no se deben mover los archivos de esta carpeta. Al seleccionar el ejecutable debe correr el programa si se corre en Windows 10. Si hubo error pasar a la sección RECOMPILAR
5. Esperar a que se ejecute el programa, para navegar dentro del programa usar las teclas WASD para moverte y el mouse para girar la cámara, las teclas para las animaciones y su ubicación se detalla dentro de la sección ANIMACIONES del documento.

RECOMPILAR

1. Ubicar el archivo Proyecto_Final.sln, dentro de la primera carpeta y abrirlo en visual studio.
2. Una vez cargado verificar que la solución tenga la configuración que esta descrita en el archivo pdf “ConfiguracionFinal”.
3. Ejecutar el depurador y esperar a que se compile y se ejecute el programa.

ANIMACIONES

1. Jack in a Box

Esta ubicada en la recepción, es una caja con imágenes de payaso alrededor, para activar esta animación hay que apretar la tecla “y”. La animación trata de una rotación de manivela, donde después de una vuelta, la caja se mueve y sale de ella una cara de payaso.

2. Pistola Tennis

Esta ubicada en la sala, en la mesa, para activarla debe de apretar la letra “h”. Para ver esta animación, es mejor verla desde arriba. Se aprieta el gatillo, se lanza una pelota que choca con la pared cae y rueda un poco, mientras la pistola da una rotación simulando un tipo retroceso.

3. Carro que cae

Sucede en el segundo piso en el pasillo para el baño, para activarla es necesario que se priete la tecla “g”. En ella se ve como el carro va al pasillo principal, retrocede y se avienta a las escaleras donde queda girado y no puede levantarse.

4. Muñeco de santa

Esta es la única animación automática, esta en la cochera, en ella santa camina, saluda girando el trozo y las manos, y hace un pequeño recorrido en cuadrado. Durante toda la caminata, santa mueve las manos hacia adelante y hacia atrás.

Modelos de internet

Los modelos sacados de internet, de la pagina de turbosquid.com fueron los de:

Toilet: Es un modelo con licencia standart , ubicado en el baño superior (no se pudo poner otro en la parte de abajo pues el equipo computacional no lo soportaba)Link: <https://www.turbosquid.com/3d-models/free-cimarr%C3%93n-toilet-3d-model/833373>

Regalos: Ubicados en la sala abajo del árbol, también es de licencia standart .Link: <https://www.turbosquid.com/3d-models/free-gift-box-3d-model/877248>

Muñecos de nieve: Ubicados fuera de la casa, tienen licencia standar.Link: <https://www.turbosquid.com/3d-models/3d-christmas-new-years-thanks-1664834>

Música

La música utilizada fue jingle bells rock versión Glee, no se puede usar en productos comerciales sin la autorización del creador.

Cronograma de Actividades

| ACTIVIDAD | Fecha Inicio | Fecha Final | Observación |
|--------------------------------|--------------|-------------|---|
| Búsqueda de modelos sencillos | 18/10/2021 | 24/10/2021 | Encontrar modelos ya hechos para agregar al proyecto |
| Creación del piso 1 | 01/11/2021 | 07/11/2021 | Se creará el espacio tridimensional del piso 1, su texturizado y si es posible agregar elementos encontrados. |
| Creación del piso 2 | 07/11/2021 | 09/11/2021 | Se creará el espacio tridimensional del piso 2, su texturizado y si es posible agregar elementos encontrados. |
| Creación fachada | 08/11/2021 | 12/11/2021 | Se agregaran elementos al exterior |
| Creación de modelo en software | 13/11/2021 | 14/11/2021 | A partir de un software de modelado se realizará un modelo a agregar al proyecto, junto con su animación |
| Animaciones | 14/11/2021 | 24/11/2021 | Se crearán las animaciones principales y se agregarán al proyecto |
| Documentación | 24/11/2021 | 25/11/2021 | Se detallará la documentación y manual para el usuario del proyecto y se subirá a Github |

Presupuesto.

Propuesta inicial

| Categoría | Costo |
|--------------|----------|
| Luz | \$200 |
| Agua | \$150 |
| Internet | \$400 |
| Salario | \$10,000 |
| Capacitación | \$1,000 |
| Total | \$11,750 |

Considerando que el proyecto dura mes y una semana, podemos decir que el costo del proyecto es de \$14687.5, considerando que la ganancia del proyecto esta puesta en el apartado de salario, lo que agregaría seria una renta para un mejor equipo de computo por ese mes un aprox. de 2,000.0. Puedo decir que el proyecto yo lo vendo en \$16,687 pesos.

Esto considerando cambiar la canción del proyecto, pues por licencias no se podría vender usando esta canción.