

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

SIMULACRO BOLA EXTRA CLASES ABSTRACTAS E INTERFACES

Una empresa desea desarrollar un sistema para gestionar distintos tipos de **vehículos** que se pueden alquilar por días. Cada tipo de vehículo tiene una forma diferente de calcular el precio del alquiler y diferentes requisitos para poder circular.

Diseña una aplicación en Java que cumpla con los siguientes requisitos:

- Existen distintos tipos de vehículos: por ejemplo, coches, motos, furgonetas y bicicletas eléctricas.
- Cada vehículo tiene un método para **calcular el precio del alquiler** según el número de días. Este método debe estar definido en una **clase abstracta o interfaz**.
- Algunos vehículos **requieren licencia para circular** (por ejemplo, coche y moto), mientras que otros no (bicicleta eléctrica). Diseña una forma de representar esto mediante una **interfaz** y úsala correctamente.

El programa debe:

- crear una **lista de vehículos variados**
- Mostrar el **precio de alquiler para 3 días** de cada uno.
- Mostrar qué vehículos **requieren licencia** para poder circular.
- Mostrar el nombre del vehículo **más caro de alquilar por día**.
- Mostrar sólo los vehículos **que no requieren licencia** y cuyo precio por 3 días sea **inferior a 100€**.