
TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRUEBAS PRÁCTICAS PROGRAMACIÓN

Prueba práctica 5

Desarrolla una aplicación Java para gestionar los datos de los productos de un almacén.

Cada producto debe tener asociado un único proveedor, además de un nombre, un código de barras y un precio unitario. El proveedor debe contener información como el nombre de la empresa, el NIF y un teléfono de contacto.

(2 puntos) Realiza en papel el diagrama de clases, así como, para cada una de las clases, crear un constructor por defecto, al menos un constructor por parámetros, un constructor de copia, sus getters, setters y toString.

(3 puntos) Implementa el código necesario cumpliendo las siguientes validaciones:

No se permitirá almacenar datos que no cumplan estas validaciones.

- **Producto:**

- **Nombre:** Mínimo 5 y máximo 50 caracteres.
- **Código de Barras:** Exactamente 13 dígitos numéricos (ej. "8412345678901").
- **Precio Unitario:** Mayor a cero.

- **Proveedor:**

- **Nombre Empresa:** Mínimo 3 y máximo 100 caracteres.
- **NIF:** 9 caracteres alfanuméricos, seguido de una letra (ej. "B12345678X").
- **Teléfono:** Comience por "+34" y contenga 12 caracteres (ej. "+34658745896").

En caso de crear un objeto y no cumplirse alguna de las validaciones, se almacenarán los datos por defecto para ese objeto.

En caso de actualizar un objeto y no cumplirse alguna de las validaciones, se dejará con los datos que ya tenía sin actualizar.

Realiza en el main la creación de diferentes objetos y testea la aplicación con al menos las siguientes pruebas:

- Crear un proveedor y un producto con datos válidos.
 - Crear un proveedor y un producto con datos no válidos.
 - Modificar un proveedor y un producto con datos válidos.
 - Modificar un proveedor y un producto con datos no válidos.
 - Mostrar el precio unitario de un producto.
-