

Ejemplo Control de Luz

Item	Valor
UseCase nombre	Control de Luz
Actors	Residente y Banco de Luces
Breve Descripción	Este caso de uso prescribe la forma en la cual las luces son encendidas o apagadas y también cómo ellas son oscurecidas e iluminadas de acuerdo con la cantidad de tiempo que el usuario presiona en el botón del Control
Flujo de Eventos	<p>El flujo básico comienza cuando el Residente presiona el botón de ON/OFF/Brillo dentro del período de tiempo , el sistema coloca el estado de las luces, a saber:</p> <ul style="list-style-type: none">• Si las luces están en ON, la luz se pasa a OFF, y no hay más iluminación• Si las luces están en OFF, la luz se pasa a ON, con el último nivel de brillo grabado
Flujo Alternativo de Eventos	<p>Cuando el Residente mantiene presionado el botón ON/OFF/Brillo por más de 1 segundo, el sistema inicia una actividad de brillo/contraste para la habitación del Banco de Luces. Mientras el Residente continua con la presión sobre el botón:</p> <ol style="list-style-type: none">1. el brillo de la luz controlada es suavemente incrementado al ancho máximo del sistema en una tasa del 10% por segundo.2. cuando el brillo llega a su valor máximo, el brillo de la luz controlada es entonces suavemente decrementado al valor mínimo del sistema a una tasa del 10% por segundo.3. cuando el brillo llega a su valor mínimo, el caso de uso continua con el punto 1 <p>Cuando el Residente libera la presión del botón:</p> <ol style="list-style-type: none">4. el caso de uso finaliza y el brillo permanece en el nivel corriente
PreCondiciones	<p>El botón ON/OFF/Brillo debe tener la opción de Brillo habilitada</p> <p>El botón ON/OFF/Brillo debe ser preprogramado para controlar el Banco de Luces.</p>
PostCondiciones	Al dejar el caso de uso, el sistema recuerda el valor corriente del nivel del brillo seleccionado con el botón ON/OFF/Brillo
Requerimientos Especiales	Performance: para cada acción que es perceptible por el Residente, el tiempo de respuesta del panel de control del sistema debe ser menor a 50 milisegundos