
Protocolo AProxyPOP

Grupo 1

Radnic, Pablo

Godfrid, Juan

Ormachea, Joaquin

De Rienzo, Constanza

Administrador

Servidor proxy

Puerto

Default 9090

SCTP

- Corre sobre el protocolo SCTP

- Administra la configuración del proxy server
 - Monitorea a través de las estadísticas .
-

- Es el proceso a ser administrado .
-

Comandos

Case insensitive

Longitud de hasta 10 caracteres

Sus argumentos pueden tener hasta 40 caracteres de longitud

Compuestas por ASCII imprimibles

Preestablecidos

Comandos

Preestablecidos

- USER *name*
 - +OK
 - PASS *string*
 - +OK
 - -ERR
 - QUIT
 - LISTS
 - +OK
 - STATS *num*
 - +OK
 - -ERR
 - ACTIVE *bool*
 - +OK - Activo
 - +OK - Inactivo
 - FILTER *cmd*
 - +OK
 - -ERR
-

Comunicación

REQUEST - RESPONSE

Request

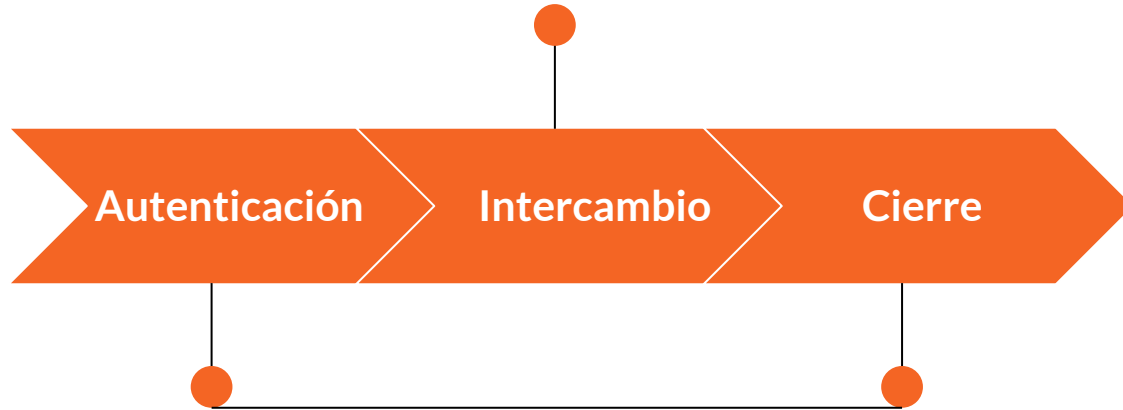
- En el header, de tamaño fijo, se indicará:
 - Comando (tamaño fijo del más largo)
 - Tamaño del cuerpo del mensaje
- En el cuerpo del mensaje
 - Parámetros

Response

- En el header, de tamaño fijo, se indicará:
 - Comando al que refiere (tamaño fijo del más largo)
 - Estado de respuesta
 - Tamaño del cuerpo del mensaje
 - En el cuerpo del mensaje
 - Contenido
-

Estados diferenciados

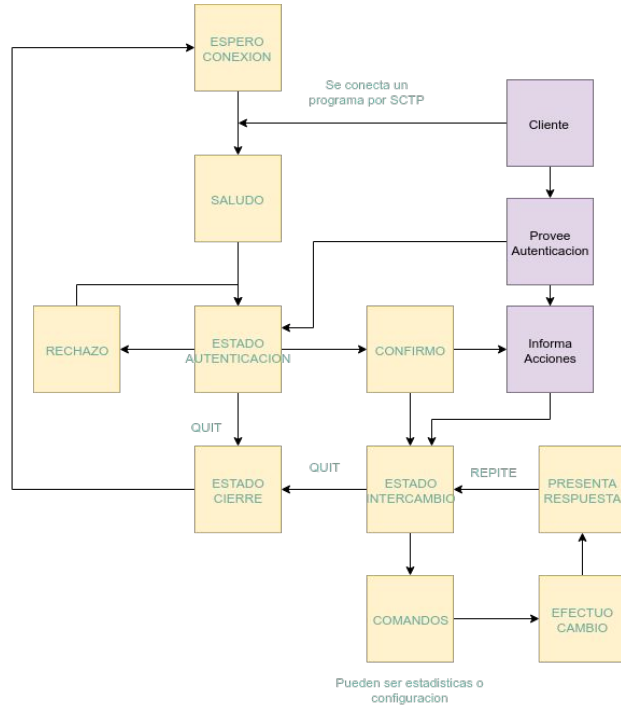
Luego de que el servidor responda que el usuario fue identificado exitosamente.



Luego de que el cliente cree la conexión al puerto y el servidor responda con el saludo.

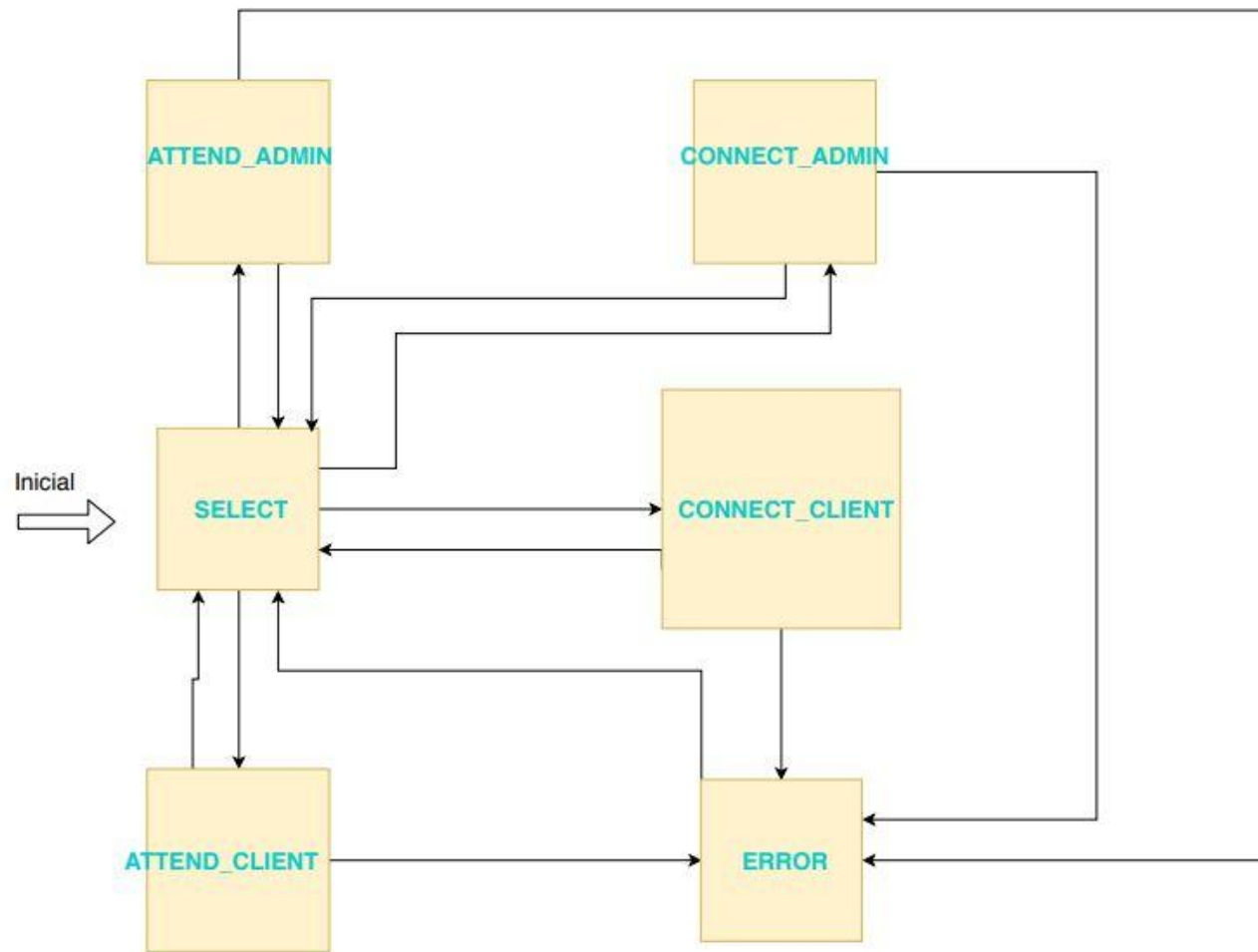
Luego de que el cliente ingrese QUIT ó en el caso de haber contador de inactividad, este se acabe.

Procedimiento

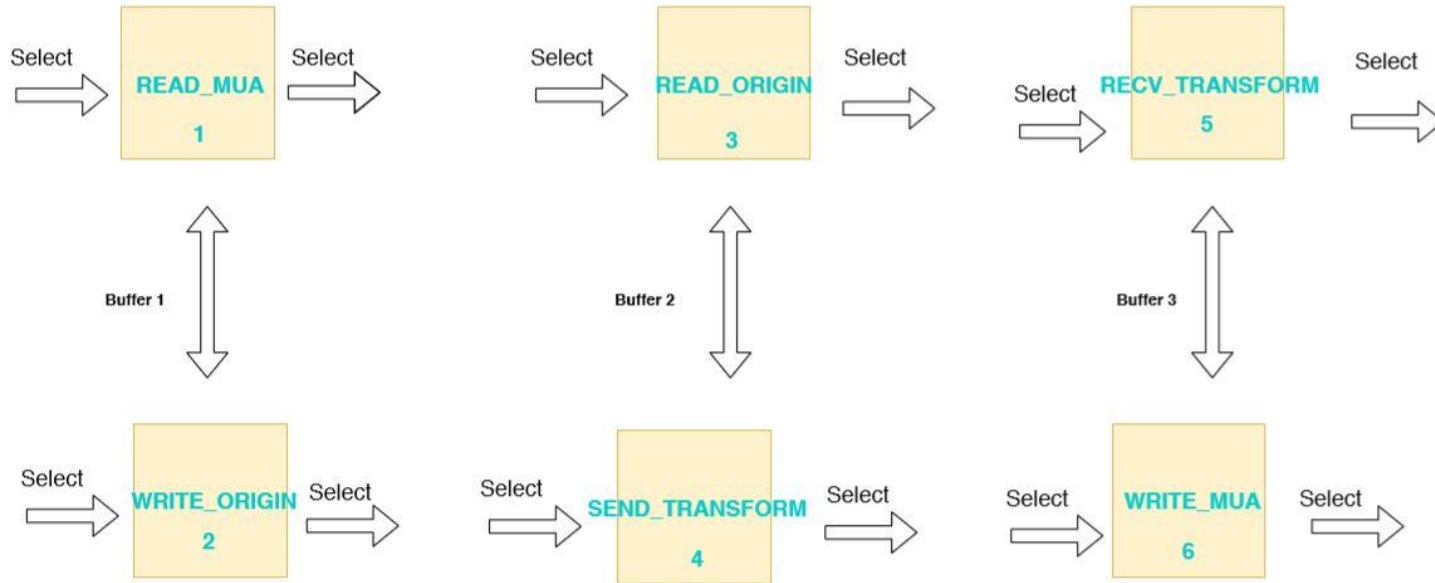


1. El cliente crea una conexión SCTP al puerto 9090 (por defecto)
2. El servidor responde con un saludo.
3. Ahora se encuentra en estado AUTENTICACIÓN
4. El cliente envía usuario y contraseña
5. El servidor verifica que el usuario esté permitido y contesta por "+OK" o "-ERR"
6. Al recibir "+OK" se entra en estado INTERCAMBIO, sino vuelve al paso 3.
7. El cliente ahora puede ejecutar los comandos disponibles.
8. Al ingresar QUIT el estado pasa a CIERRE y se cierra la conexión.

Flujo del programa



Estados internos de ATTEND_CLIENT



Si buffer 1 size != 0: Se agrega 2 al select, si no 1

Si buffer 2 size != 0: Se agrega 4 al select, si no 3

Si buffer 3 size != 0: Se agrega 6 al select, si no 5

ERROR