

Web Standards and Game Developing – Checkpoint 5 – 2021

1- Montar um script em JavaScript que execute as seguintes funcionalidades:

- a) Gerar e exibir no console um array de 20 índices de números entre 0 e 100.
- b) Gerar e exibir no console um novo array que contenha os mesmos números do array original só que **negativos**.
- c) Gerar e exibir no console um novo array que contenha os sucessores dos números do array original.
- d) Gerar e exibir no console um novo array que contenha os antecessores dos números do array original.
- e) Exibir no console os números pares do array original.
- f) Exibir no console a somatória dos números ímpares do array original.

Valor do exercício = 3,0

2- Montar um script em JavaScript que crie e exiba no console uma senha aleatória de 20 caracteres. Para isso use a seguinte sequência de caracteres:

'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '0', '!', '@', '#', '\$', '%', '&', '*'

Valor do exercício = 3,5

3- Montar um script em JavaScript que calcule o nível de um jogador qualquer. Para isso faça:

Sortear um valor entre 0 e 50 para o item **FORÇA**;

Sortear um valor entre 0 e 50 para o item **AGILIDADE**;

Sortear um valor entre 0 e 50 para o item **DANO**;

Calcule o **XP** desse jogador utilizando a fórmula: **(FORÇA * AGILIDADE) / DANO**

Defina o nível do jogador comparando o XP obtido com a tabela abaixo:

XP	<= 9.0	<= 18.0	<= 27.0	<= 36	> 36
CLASSIFICAÇÃO	PÉSSIMO	RUIM	NORMAL	BOM	ÓTIMO

Exibir no console: **FORÇA / AGILIDADE / DANO / XP OBTIDO / CLASSIFICAÇÃO**

Valor do exercício = 3,5

Data da entrega: Até 15/10.

Formato de entrega: arquivo compactado contendo os arquivos desenvolvidos. Um HTML e um JS para cada exercício.

Valor da atividade: 10,0.

Onde entregar: pela plataforma TEAMS – aba da disciplina – link do checkpoint.

Nome do arquivo: O arquivo compactado deverá ter seu nome e seu RM. Exemplo: Israel-RM12345. Projetos que não tiverem nesse modelo padrão de nome, perderão 1.0 ponto da nota.