1. Requerimientos Funcionales

Nombre:	R. #1. Permitir mostrar vuelos		
Resumen:	Permite mostrar la información de los vuelos		
Entradas:			
Resultados:	Lista de vuelos		

Nombre:	R. #2. Mostrar hora en formato no militar
Resumen:	Permite ver la hora de los vuelos en formato
	no militar
Entradas:	Ninguno
Resultados:	Hora no militar

Nombre:	R. #3. Generar listado de vuelos
Resumen:	Permite generar un listado de vuelos con fechas, horarios, aerolíneas, números de vuelos totalmente aleatorios (único), ciudades de destino y puertas de embarque.
Entradas:	Cantidad de vuelos
Resultados:	Lista de vuelos

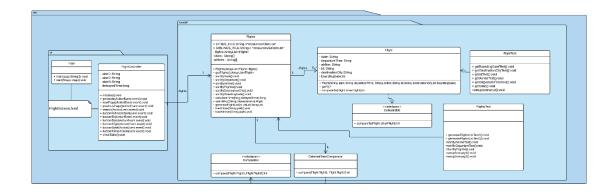
Nombre:	R. #4. Permitir paginar los vuelos
Resumen:	Permite si la cantidad de vuelos es mayor al espacio en pagina poder navegar entre paginas con un next y previous
Entradas:	Ninguna
Resultados:	Navegar entre paginas

Nombre:	R. #5. Permitir ordenar los vuelos		
Resumen:	Permitir ordenar los vuelos según cualquier		
	criterio: Hora, fecha, vuelo, lugar, etc		
Entradas:	Ninguna		
Resultados:	Lista de vuelos ordenados		

Nombre:	R. #6. Permitir buscar un vuelo
Resumen:	Permitir buscar vuelos por cualquier criterio y si hay más de uno mostrar el primer criterio encontrado
Entradas:	Fecha, hora, vuelo, aerolinia, etc.
Resultados:	Si: Dar primer vuelo encontrado
	No: Dar vuelo encontrado

Nombre:	R. #. Permitir dar tiempo
Resumen:	Permite dar tiempo en que se tardo en hacer una búsqueda
Entradas:	Ninguna
Resultados:	Ninguna

2. Diagrama de Clases



3. Casos de prueba

Diseño de escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	FlightsTest	Se crea el escenario con un nueva lista de tipo Flights para pruebas correctas de la
		clase Flights

setupScenary2	FlightsTest	Se crea el escenario vacío	
		para que falle con excepción	
		de NullPointerException	
setupScenary3	FlightTest	Se crea el escenario con un	
		vuelo creado con atributos	
		por defecto	

Diseño de las pruebas

Objetivo	Objetivo de la prueba:				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Flights	generateFlightList	setupScenary1	value = 2	True Permite crear una lista de 2 vuelos con sus especificaciones aleatorias	
Flights	generateFlightList	setUpScenary2	Value = 2	False No permite crear una lista de 2 vuelos porque tira una excepción NullPointerException	
Flights	sortByDeparture	setupScenary1	Value = 2	True Permite ordenar correctamente los dos vuelos de la lista creada según la salida del vuelo	
Flights	sortByAirline	setupScenary1	Value = 2	True Permite ordenar correctamente los dos vuelos de la lista creada según la aerolínea	
Flights	sortByFlightId	setupScenary1	Value = 2	True Permite ordenar correctamente los dos vuelos de la lista creada según el ID del vuelo	
Flight	getBoardingGate	setupScenary3	boardingGate = 5	True Permite obtener el dato correctamente	

Flight	getDestinationCity	setupScenary3	destinationCity	True
			= "Cali"	Permite obtener el
				dato correctamente
Flight	getId	setupScenary3	Id = "1642"	True
				Permite obtener el
				dato correctamente
Flight	getAirline	setupScenary3	Airline =	True
			"DELTA"	Permite obtener el
				dato correctamente
		setupScenary3	departureTime	True
	getDepartureTime		= "01:00 PM"	Permite obtener el
Flight				dato correctamente
Flight	getDate	setupScenary3	Date = "2019-	True
			02-19"	Permite obtener el
				dato correctamente