El código implementado es en el tablero añadir un 4 para la reina blanca y un 5 para la reina negra aparte de las fichas ya incluidas del 1 para el espacio vacio 2 para las fichas blancas y 3 para las fichas negras.

Al moverse una ficha comprueba si la fila del destino es la última y se convierte en una reina ya sea una reina negra o una reina blanca.

Aparte he añadido una función que hace que si la resta de la fila origen de la del destino es igual a la resta de la columna origen menos la del destino y si es igual está haciendo la diagonal, también un for que comprueba si en el camino hay una ficha y se la come, aunque solo puede comer una ficha.