

## Anteproyecto propuesta para Proyecto Fin de Ciclo

Nombre de los/as alumnos/as que proponen el proyecto:

ÁLVARO PIÑA MARTÍN  
JUAN GARDE JIMENEZ  
FERNANDO OLMEDO ORTIZ

Denominación del Proyecto: GPixel: Red Social de Videojuegos

### Especificaciones y alcance del proyecto

**OBJETIVO:** Indicar el objetivo que persigue el proyecto

El objetivo principal de nuestro proyecto es crear una red social que te permita ver opiniones sobre videojuegos reales de otros usuarios de la aplicación, así como los videojuegos que tienen y los que desean, para así poder entablar lazos con otras personas que disfruten del mismo tipo de videojuegos que tú. Esta aplicación te permite subir valoraciones de videojuegos. Dichas valoraciones estarán enlazadas con el videojuego de la misma que estará disponible en una base de datos a la que el usuario podría acceder para seleccionar dicho videojuego. También sería posible buscar y añadirlos a una lista de juegos deseados, así como poder ver su información de manera más detallada y las valoraciones de los usuarios.

(Algo que nos gustaría poder añadir con la valoración es un enlace de compra al videojuego)

**ALCANCE:** Indicar si está o no vinculado a una empresa/organización/institución real

Si incluyéramos el enlace de compra, debería estar vinculado con GAME, Media Markt o alguna tienda de venta de videojuegos.

**ACTIVIDADES A REALIZAR:**

- Establecer la identidad de la aplicación: elegir nombre y eslogan, establecer logo, seleccionar paleta de colores y elegir la/s tipografía/s.
- Crear un SplashScreen para la aplicación.
- Hacer pantallas de login y registro y recoger dichos campos en la base de datos.
- Crear las diversas pantallas de la aplicación, como pantalla de búsqueda de videojuegos, pantalla de perfil de usuario (lista de deseos y valoraciones), pantalla de creación de valoración y enlazar a un videojuego (al hacer esto aparecería una pantalla para seleccionar dicho videojuego pudiendo buscar por género, nombre o plataforma).
- Elaborar la base de datos de los videojuegos y las valoraciones con sus diversos campos.
- Realización de un vídeo para la distribución/presentación de la app.

**RECURSOS NECESARIOS PARA SU REALIZACIÓN:**

Utilizaríamos AndroidStudio para la realización de la app, tanto del diseño como sus funcionalidades y Firebase y/o SQLite para la elaboración de las bases de datos en las que se almacenarán la información de los usuarios, las valoraciones y los videojuegos.

<b>PROYECTO VALIDADO POR EL PROFESOR-COORDINADOR:</b>
---

- SI
- NO Por los siguientes motivos: