

Nombre de CU	Pagar con tarjeta	
Descripción	Este caso de uso describe el pago del alquiler mediante una tarjeta.	
Actores	Cliente, Servidor del banco.	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el CU "Alquilar mobiliario".	
Curso normal	Acciones de actores	Acciones del sistema
	Paso 2: El cliente ingresa los datos. Paso 4: El servidor del banco acepta la conexión y solicita en número de la tarjeta. Paso 6: El servidor del banco válida los datos y fondos suficientes. Paso 7: El servidor del banco retorna el resultado.	Paso 1: El sistema solicita número de la tarjeta. Paso 3: El sistema solicita conexión con el servidor del banco. Paso 5: El sistema envía los datos de la tarjeta al servidor del banco. Paso 8: El sistema recibe que los datos de la tarjeta fueron correctos. Paso 9: El sistema recibe que los fondos son suficientes. Paso 10: El sistema registra el pago y cierra la conexión con el servidor del banco.
Cursos alternativo	Paso 3: Falla la conexión con el servidor del banco. Se informa el error. Fin del CU. Paso 8: La validación de los datos es incorrecta. Se informa el error. Fin del CU. Paso 9: Los fondos son insuficientes para pagar el 20%. Se informa al cliente. Fin del CU.	
Postcondición	Se efectuó y se registró el pago a través de tarjeta.	